



ファミリコンピュータ



380
YEN

Magazine

1990

NO.

8

4月20日号

●実用本位/2大攻略特集

ドラゴンクエストIV

忍者龍剣伝II

●話題集中/発売間近

ファイナルファンタジーIII

独走
スクープ

●LYNX新作
ガントレット

超新作先取り大作戦

超ウルトラ技+1

●新作5本ハックション

飛龍の拳III

じゃじゃ丸撃魔伝

チップとテールの大作戦

パワーレーザー

SDバトル大相撲

2大RPG
別冊付録

女神転生II 攻略&

モンスターガイド

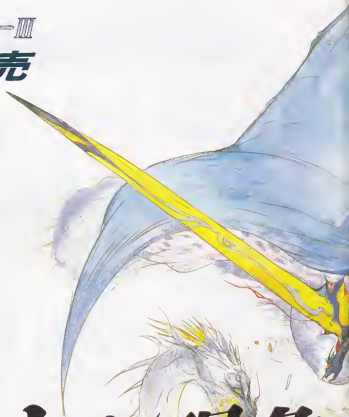
ウルトラマン倶楽部II

攻略
ガイド



ファイナルファンタジーⅢ

4・27▶発売



ファイナル現象



ファイナルファンタジーIII 悠久の風伝説
CD: PSCX1005 税込定価2,800円
カセット: PSTX1005 税込定価2,500円
5月25日発売予定 価格発売元南ポスター

読者のみなさまからのお問い合わせは、
平日をのぞく月曜から金曜の午後4時
から8時の間、上の番で受け付けていま
す。質問内容は年鑑に書いてあること
についてのみで、ゲームの解説やヒント
についてはいっさいお答えしておりませ

[illegible][illegible]

女神転生II



ウルトラマン倶楽部 2

攻略ブック

130 超ウルトラ技 +1

《優勝技》偏長の野望・戦国群像伝・兵士増殖技発見//イメージファイ
ト・ステージセレクト/モアイくん・面セレクト その他ドラクエ技満載

140 30秒Q速解答

ヘビーバレル／スーパーエクスプレス殺人事件／プレ
ジデントの真実／ドラゴンユニット／悪魔くん ほか

156 超新作ゲーム先取り大作戦

獣王記/ハットリス/ハッピーバースティ・ボックス/水鳥新司の大甲子
團/ゲームパーティー/Wit's/キャッスルクエスト/ラフ ほか

148 ●「ガントレット」をはじめ新作がゾクゾクあらわれる

LYNX FAN

96 ● 新作ゲームがドンと当る

ファミマ読者プレゼント

99 ●テレマガの情報はこちら

テレマガSTATION

122 ●ハードの現状と今後はどうなる/

ファミマ Journal

150 ● 100円入れる前にこれを焼め /

ぼくたち **ゲーセン** 野郎

152 ●ゲームの売り上げ動向がよくわかる

週間マガヒットチャート!

164 ●ファミコン&ゲームボーイ

新作カレンダー

満開2大
ゲーム攻略

ファイナルファンタジー
F.F.Ⅲ 初期場面
攻略ダイジェスト

ファイナル ファンタジーⅢ

何者かの手によって、
滅亡へと導かれる世界を救うべく
4人の光の戦士がいま、旅立つ!!

4月27日発売予定 スクウェア 8400円



祭壇の洞窟

ウルの町

カズスの町



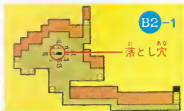
今回紹介するエリアは、
冒険の初期の舞台

けらしい山と海に囲まれたこのエリアが、F.F.Ⅲの冒険の旅の出発地点だ。ウルの間で生まれた主人公の4人の若者は、祭壇の洞窟の中で風のクリスタルによって光の力を授けられ、世界を救う戦士として選ばれる。その後、おぼけの住むカズスの町やサスーン城、謎にみちた封印の洞窟、そしてカナーンの間などを訪ね歩くんだぞ。その間にカヌーや舟の艇を手に入れたり、数々の謎を解いたり……、旅の初めからスリル満点。でも、もちろんこれはまだ序の口。この先、さまざまな冒険が待っている。



○ 風晶の奥面とよばれるこの洞窟の中にも、モンスターはいっぱい

○ 4人の若者の生まれ故郷、風の町の北に、洞窟の入口がある



○ 洞窟の地下2階には、宝箱とドロロがたくさん盗んだ部屋が



○ なんだか雲になる岩を調べてみれば、隠し扉が開いた



○ PとMが回復



○ 4人の若者は、風のクリスタルから光の刀を与えられたのだった



風のクリスタルが待つ

祭壇の洞窟

地下2階の宝箱の部屋には落とし穴

地下3階には、隠し扉があった

4人の若者は光の戦士に選ばれし者

4人の生まれ故郷、風の町の北の方角に見える、風の洞窟の入口だ。この洞窟の中に入ると、おつとした迷宮になっていて、難し難しと六もあり、もうろんでいくことも出現する。でも、横切る、洞窟まで歩きまわってあるのが大分だ。

地下2階の宝箱の部屋には落とし穴

地下3階には、隠し扉があった

4人の若者は光の戦士に選ばれし者

4人の若者は光の戦士に選ばれし者



光の戦士が旅立つ ウルの町



4人の若者が生まれ育ったウルの町は、東西にバラン山脈の走る山あいの町だ。この町が冒険の旅の拠点となるわけだけ、風のクリスタルから光の戦士として選ばれた4人も、この町ではまだビヨウ子扱い。この旅の準備をしだす予備知識を入れねばならない。長老をはじめ、出会うさまざまな人の言葉を、よく心にためておこう。

長老たちの話をしっかり聞こう

町の入口のすぐ左にあるのが長老の館だ。館の入口のそばに立っているダンとい、邸屋の中には長老のトババとホマツ、それに4人の育ての親の1人ナがいる。光の戦士に選ばれたものの、

長老の館の前には、男は、ダンとい。事情がわかったらしい。に4人は旅立つのだ。



0生まれ育ったウルの町の人々はみんな顔見知りばかりだ



0光の戦士に選ばれたと言っておりあってくれな人もいて……

まず手はしめに荷をしたらよいの、いつだいい何が暇で、どう困らしたいのかもわからない4人、長老たちはいろいろ教えるはずだ。その言葉をよく心にためよう。



0長老の館の奥の奥にある泉はHPとMPを回復してくれる

0長老の館の右手の奥の泉は、なんと、生き返りの泉だった！

2つの不思議な泉



0長老の館の奥の奥にある泉はHPとMPを回復してくれる



0長老の館の右手の奥の泉は、なんと、生き返りの泉だった！

★町で売られているアイテムをチェック

武器屋

武器はショップに合わせて選ぶことが肝心。この町では主に、初期のたまねぎ剣士などが装備できるものが売られている。

木刀	50
木盾	60
木弓矢	100
木杖	40
木杖杖	60

0やはりたまねぎ剣士にはロングソードが人気

防具屋

防具もショップに合わせて選ぶこと。この町で売られているのは、やはり初期のたまねぎ剣士などが装備できるものが主。

木衣	50
木衣	40
木衣	40
木衣	15
木衣	60

0防具の多いほど、町民の心は安らぐ

魔法屋

最初、魔法を使えるのは、三魔導師、東魔導師、西魔導師の3つのジョブだけ。白、黒、赤で使える魔法が決まっているよ。

魔法杖	100
-----	-----

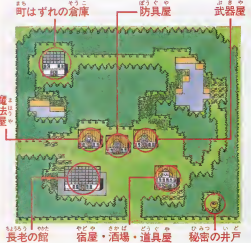
0この町で売っている魔法杖は、どれも同じ

道具屋

HPを回復したり、毒を消したり、旅に欠かせないアイテムいろいろ。敵と戦う前に、ぜひとりそろえておこう。

ポーション	150
ポーション	40
ポーション	60

0この町で売っているポーションは、どれも同じ



ファイナルファンタジーIII

町のどこかにケアルが隠されている

町の中を回ると、アンデッド系のエネミーに遭遇。超人的ケアルは、町の奥深く、そのケアルが、この町のどこかに隠されているという。ぜひ手に入れておこう。



ついにケアルを手に入れたゾ!

ケアルの隠し場所を……

この町には、森の中に、抜け道があるぞう

町の奥深く、その奥には1人の男が、この井戸にも隠れている。なにか抜け道を発見できればね。

森の中には、抜け道があるぞう

町の奥深く、その奥には1人の男が、この井戸にも隠れている。なにか抜け道を発見できればね。



3つの宝箱にはそれぞれアイテムが。苦労してきたかいがあった



オヤ、森の中の井戸のそばに入っちゃった

森の中の抜け道を通り、ここから……

森の中の抜け道を通り、ここから……

ワルの宿屋には、酒場もあるんだ

宿屋の奥にある酒場では、楽しいイベントがいっぱい。ダンスを覚えた、ピアノを弾いて楽しむのいいね。



ワルに話しかけると、ダンスをしてくれるんだ



ワルに話しかけると、ダンスをしてくれるんだ



ワルに話しかけると、ダンスをしてくれるんだ

宿屋は無料

宿屋の主はいい人。宿代はいらないから泊まっています

おはけの出るローストタウン

カズスの町

ワルの町から南の方角にあるのがカズスの町。この町は、一歩足を踏み入れると、ツツ、人々の姿はなく、歩いているのは、透明なおはけばかりなんだ。いったい、この町の人々はどこへ行ったんだ?



カズスの町の入口には、たき火をしている男が1人、ぼつんと立っている

カズスの酒場で、飛行艇の情報

この町にも酒場があるんだ。ここには、飛行艇の情報がある。飛行艇は、この町にも酒場があるんだ。ここには、飛行艇の情報がある。



町にもお店の中にも、透明のおはけがいっぱい

町にもお店の中にも、透明のおはけがいっぱい

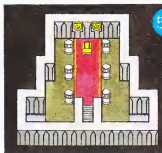


4F

サーン城の南の大広間を通り抜く。どんな響いてくる。最上階にあるガ王様の御座。ところがなんと王様とその御近きおあけの姿をしてはいないかノ王様に話しかければ、おはけになってしまったいきなりな話についていけぬ。それだけにふたつと城の扉を開くカキ平城の北にある樹の王様である。おあけの姿のままじゃ何とぞあなづいていかにいかにかき平城へ。



3F



5F



●王様までが、こんな姿に…



4F

左の塔

◎左の塔は、あちこちに注精が滴
かれています。全部もろちやおう



2F



右の塔

●右の場を遊んでいくと
最上階にお客様の部屋が
あります。



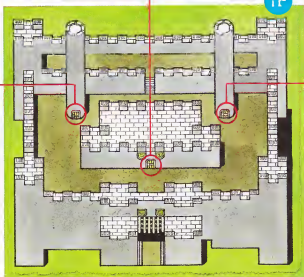
3F



2F



1F



1F



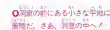
3F



2F



1F



ファイナルファンタジーⅢ



○城の人々は元の姿に
○王様も元の姿に
○おれにカヌーを



○城から歩いて湖に...
○カヌーで湖をりり
○再び人間の姿で城を



みんな人間の姿になった
サスーン城

人々をおぼえに受えていた原因はやはり封印の酒座の中にあり、4人にそれを解決して、サスーン城に戻ってきた。ヌーをくれたよ。

人間の姿を取り戻した人々は、4人に感謝の言葉をのべ、王様は、感謝のしるしに、カヌーをくれたよ。

サラ姫は、自分の部屋に戻っていた
封印の酒座の中を一緒に探

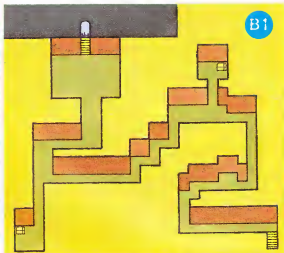
探したサラ姫は、人々が元の姿を取り戻したあとと別れてしまったが、おののの最上層の自分の部屋に戻っていた。

カヌーを使って
飛空艇を取りに

封印の酒座からワープしてサスーン城に戻ってきた。王様は、大切な飛空艇は、酒座の入口の前に置いたまま、今また旅をしよう。

湖の前からそのまま進んでいけば、ごちまカヌーがあらわれ、湖をスワイプして、飛空艇を回収する。

はでななかつたで、王様からカヌーをもらったので、大丈夫。早く飛空艇を取りにいこう。

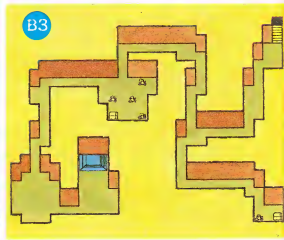


B1



B2

人々の姿を元に戻す秘密の力がかこの洞窟に隠されている



B3

シドじいさんが 仲間にーノ



○このじいさんが飛空艇のシド仲間に加わりたいんだった



○町に入ると、1人のじいさんがスタスタと近づいてきた

町に入ると、1人のじいさんがスタスタと近づいてきた。これが飛空艇を導いてくれたシドじいさん。シドじいさんは、カナンの町に飛ぶための飛空艇のおれもあるし、それに

町に入ると、1人のじいさんがスタスタと近づいてきた。これが飛空艇を導いてくれたシドじいさん。シドじいさんは、カナンの町に飛ぶための飛空艇のおれもあるし、それに

町に人々の姿が戻ってきた!!



○町の人々はみんな人間の姿に

町に入ると、1人のじいさんがスタスタと近づいてきた。これが飛空艇を導いてくれたシドじいさん。シドじいさんは、カナンの町に飛ぶための飛空艇のおれもあるし、それに

カズマの町 カズマの町

飛空艇を改造して くれる鍛冶屋さん



○じいさんに合わせて車
○かせておくと、はか
り外に出て、飛空艇
の改造を始めるんだ

お店の営業が 再開された



○お店もみんな営業再開
これで買物ができるネ

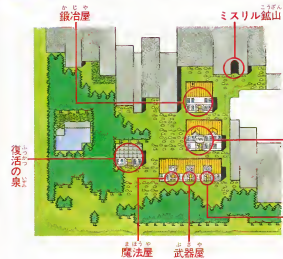


○おばばがかった酒場にも人
人が集まり、にぎやかになった

酒場も人々で にぎやか

町に入ると、1人のじいさんがスタスタと近づいてきた。これが飛空艇を導いてくれたシドじいさん。シドじいさんは、カナンの町に飛ぶための飛空艇のおれもあるし、それに

町に入ると、1人のじいさんがスタスタと近づいてきた。これが飛空艇を導いてくれたシドじいさん。シドじいさんは、カナンの町に飛ぶための飛空艇のおれもあるし、それに



鍛冶屋のタカじいさん、話を聞くと、谷を渡るように飛空艇を改造してくれるっていいじゃないか。やっや。これこそ天の助け。タカじいさんはトンテンカンと鍛冶屋の腕ふるいて、飛空艇を出発だ。

鍛冶屋のタカじいさん、話を聞くと、谷を渡るように飛空艇を改造してくれるっていいじゃないか。やっや。これこそ天の助け。タカじいさんはトンテンカンと鍛冶屋の腕ふるいて、飛空艇を出発だ。

★町で売られているアイテムをチェック

武器屋 いきや

さすかミスリル鉱山がある町だけあって、ミスリル製の武器がそろっている。三三番屋は、戦士が持つミスリルソードだ。

ミスリルソード	400
ミスリルナイフ	300
ミスリルソード	500

防具屋 くらや

防具類もミスリル製の物がずらりと並んでいる。中でもミスリルの手甲は、戦士が欲に獲られる初めての防具だ。

ミスリルアーマー	450
ミスリル手甲	100
ミスリル手甲	150
ミスリルのうで巻	120

魔法屋 まげや

黒魔法のクラス1の魔法が日増しに売られている。敵に直接ダメージを与えられる、ファイアとブリザードがおすすめ品だ。

ファイア	100
ブリザード	100
マジック	100

道具屋 どうや

道具屋さんで売られている基本アイテムといえる、ポーション、自來、毒消しの日商品がここでも売られている。

ポーション	150
ぬぐすり	40
どくばし	80

町のある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて



町の北にある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて



町の北にある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて



町の北にある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて



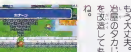
町の北にある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて



町の北にある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて



町の北にある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて



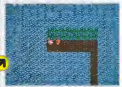
町の北にある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて



ミスリル鉱山には何があるんだ？

前にこの町に来たときから、気になってはいたんだけど、町の北にある湖の中にはいったい何があるのだろうか？ 探がねえて

この洞窟はミスリルという金属の鉱山だ。この中にも何か秘密があるかもしれないと奥まで行ってみて、町も帰って来ない。でも、そんなはずはない。何かあるにちがいないのだから、もう一度人々に話を聞きたさあしてあるべきかな。



なんだ？ すぐ突き当たりになっちゃったよ。でも、何かありそう

大岩が道をふさぐ谷を通れるのか？

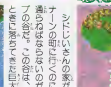
○ネルブの谷は、大きな岩が道をふさいでいるんだけど……



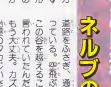
○洞窟奥に乗りこんだら、ネルブの谷に向かって出発だ！



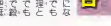
○タカじいさんの改造してくれた飛空艇に乗るには町の外に出て……



○谷を通りぬけ、南へ少し歩くと、山の横手に町が見えてきたン



○この町が、シドじいさんの家があるというカネーの町だ



ネルブの谷

大岩のために通行止め

史上最強の格闘伝説が今、復活!!

日本全国1,200万人の格闘技ファン、
 映画ファン、アクションゲームファンの方々の
 期待を集めた、格闘技アクションゲームの王者「飛龍の拳」
 シリーズ3作目がいよいよ登場!!

飛龍の拳III 五人の龍戦士

6月発売予定 カルチャーブレーン 6300円



ほうりく 法力のぶつかりあい



○法力を使い、一撃必殺で敵を倒せ!!

○道中はカンファーマクションだ。
 ガンガン進んでいこう



○格闘技ゲームの王者が再び登場
 今度も圧倒的な戦いになりそうだ

リアルなバトルが楽しめる
 2D対戦格闘アクション
 ゲーム「飛龍の拳」のシリ
 ス第三作目。いよいよ登場
 だ。コマンド操作なストリー
 ミング、必殺技の演出が
 敵の攻撃をかわす、動作を
 決めたいというゲーム。

5人の龍戦士たちが帰ってきた



○自分にあったモードと操作
 を選べる

アクションが苦手でも
 1Pのモードでいいのよ。操
 作を自分で選べる。A
 ーキーを押しても大丈夫。A
 ーキーを押しての敵が自分
 へのダメージが大きい。A
 ーキーを押しての敵が自分
 へのダメージが大きい。



○龍戦士に変身して戦う。武闘も使える



○ビジュアルシーンもふんだんに盛り
 込まれて盛り上げてくれる

極意は防御



○敵の攻撃を防御、防御が上手くなれば一発の格闘家

○自分に○がついた位置を防御、この時攻撃しても大丈夫



○拳法の達人には防御、攻撃の位置がわかる、それが○印だ

敵との1対1のバトルの時、敵や自分に○印が現れる。そこを狙って攻撃しなれば、防御しやすくなる。

このシリーズでの1対1の格闘技のシミュレーションは防御重視を置いてある。防御を少し強めずしての真意は、それなりの勝利はない。

心眼の教え

拳法の極意をきめたバトル

一気に攻めろ!!



○敵の攻撃を素早くかわし、隙ができたところを攻めるのだ



○Rのマークを打てば連続攻撃が可能



○青い○の時は大きなダメージを与えられる



マイシアルアーツ

○鋭いフットワークとダイビングで攻撃



フロレス

○身体で投げや大技をくりだしてくる



棍

○巧みに棍を使う、攻撃範囲が広い



空の手

○隙りや突きがすどく決まる



ボクシング

○鋭いフットワークで鋭いパンチを出す



○龍戦士達はそれぞれ得意とする武器を持っている



○変身すると剣などの武器が使えるようになる



○こちらも龍戦士になって近戦だ!! 大迫力の変身シーン



○龍の牙がとうとう本性を現したぞ。このままでは勝てない



○必殺技、飛龍の拳が炸裂!! これが決まればもう勝たない



○敵からダメージを受けないで防御を続け、K Oゲージが高タムになると必殺技が使える



○ちゃんと防御ができれば大丈夫だ!!



○敵も必殺技を使った攻撃をしてくる。大きなダメージを受けることになるが

様々な格闘技

龍戦士

ドラマチックなストーリー展開

即では、章の要所所にて
シリアルシーンがくまなく盛
り込まれている。映画のよう
なストーリー展開が実現し
えることだ。

全話仕立て

ストーリーは全部ひとつの
章に分かれていて、章と章
を隔てるヒーローやストーリー
が変わるんだ。



○平和な時がもったか
みえたが、時代はまた戦
士を必要としている

○世界各地でストーリーは展開
していくのだ

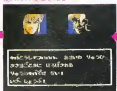


○全5章立てで、それぞれ活躍
する龍騎士は異なる



○また、龍騎士の戦いが始まる

○武者修行の旅先のロサンゼルスで
龍の牙の理由を知る



○平和な時代になり龍牙は修行に励
み、毎日を過ごしていた

戦いの幕は開いた

今度のストーリーは、原作の
続き。封印したはずの大魔導
士は、魔界たちの前に立ち上
る。龍牙の新たな強敵、軍
団「魔界」の人の魔騎士の
活躍が再び始まる。

第一章1

ロサンゼルス街から 黒電会本部へ



○二つを併して龍牙をた
つとんとん先へすめ



○空中まで追ってきやがる



○コウはナイフを
捨てるあふない奴



○コウはナイフを
捨てるあふない奴

黒電会のみなさん

白い道着をきた初級者、
青い服をきた中級者、黒
い服をきた上級者の3つの
タイプが第一線で活躍す
る。白道着とナイフ投げは
注目の焦点。黒道着は
双撃で悩ませる。予選し
ていく。

○龍牙はファンと
張り出すフットボー
ト



○これが、印のつ
いたバトルシーン

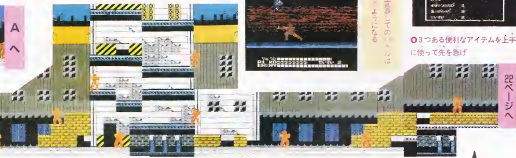


○龍牙はファンと
張り出すフットボー
ト

アイテムを使おう



○3つある便利なアイテムを上
手に使って先を急げ





○アイテムが出てくると
もあるので使しまくれ



○ステージ途中にあるプロ
ックを壊すと

所々に隠せるブロックがあ
り、隠すとアイテムが出
ることがある。まだ弱く
飛べないことがある。聖
水を流すと体力が全快する。

アイテムを探せ



○前後だけでなく、上から下か
ら、密着なく敵が襲ってくる

道中では、ザコキャラが飛
飛連の行く手をさえる。ま
た、各ステージには様々な仕
掛けが待っている。さらに、
ボスキャラも待っている。

アクションシーンも魅力十分

はつりきりかつ 法力炸裂



○5方向に法力が飛んでいく。かな
り強力だが、3回しか使えない

リッパの P2 KO ENERGY



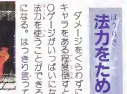
○チャイムが鳴るとに
全回復する法力を撃つこ
とができる



○ほとんどやってくるザコども
をダメージを受けずに倒すと



○ダメージが1つに減る。はつりきりかつで
法力を使うことができない
ことになる。



ダメージをくらったままに
キャラがある状態でも、ス
テージが1つに減る。はつ
りきりかつで法力を使うこ
とができる。

法力をためろ

からて か 空手家・シルバー



○どうやら黒竜会はさうらしいこ
とを企んでいるらしい

二角とびを得意とする空
手家。シルバーは少々手強
い。必殺の二角とびをジャ
ンプでかわせるくらいなら
かなうはずだ。



○必殺の二角とびをかわし反撃



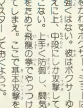
○さすがに空手家らし
くけりも素早い



○突然現れて物騒なことをい
ボクサー・ショー



○これが、相手の
ボクサー・ショー



○うわあ、ア
ッパ



○必殺の二角とびをかわし反撃



○ストリートやボ
クサー・ショー



○うわあ、ア
ッパ

ボクサー・ジョーをKOだ

素早いフットワークで攻撃
をかわすボクサー・ジョーは
逆くはない。彼はボクサー
ゆえに、中段にしか攻撃して
こない。上手に防衛し、闘気
をきめて最後の拳でやつ
てしまえ。この基本攻撃を
くり返してゆけ。

START



A





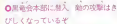
2



100



5



1



1

1



5

— 11 —

卷三

三、○



● 日かたでたれ



1

Figure 1. The effect of the number of trials on the number of correct responses.

100

第二章

聖剣伝説 超能力の謎

「聖剣の舞台は日本。君は2人目の聖騎士。ハヤトとなつて伝説の聖剣「日輪剣」を探し出すのが目的。日輪剣は人から人へ渡つて、今は不知火妖姫が持っているというわけ。ハヤトは聖剣を知りつつ、半身、不知火へとむかふ。

聖剣伝説の真実とは

聖なる騎士が手にしたとき、おそるべき力を発動すると言われる日輪剣。その隠された真実とはいふたい。



○日輪剣の消息を知る唯一の手掛かりとなつていく



○これが、もしかして伝説の聖剣「日輪剣」だろうか？

不知火妖群が相手

「一番の敵は不知火妖群だ。この悪者たちは種類いろいろで、様々な攻撃を仕掛けて、プレイヤーを苦しめる。また、マジヤ」と言う魔がらで、予想外な攻撃を仕掛けてくるので注意が必要。なぐさの多いこの不知火妖の眷属、不知火四人衆と呼ばれる悪者が出てきて待っているぞ。



これぞ不知火四人衆!!

な、なんだつイツは?



○突然、変身して戦うこの謎の怪物との戦闘はコマンド入力となる

謎の不知火父娘

館のある場所では妖群の娘の不知火しずかに会うことができる。そして、しずかに幻妖群を倒して欲しいと頼まれた。娘が其の父を倒してこれと願ひから、よくよくの事情があるのだ。とどかく幻妖群を倒してみよ。



○何かつさんくさいこの老人が不知火幻妖群そのひとである

○館のある場所では突然、隠し屋があるわね不知火しずかに会うことができる



この老人は誰の牙の一味か!!



轟風明王クジャク

館の奥の部屋で幻妖群が待つてゐる。一族の愚かだけあつて力なりの使い手だが、老人だからにあまり能力がないので、3発で倒せる。幻妖群を倒すと、五大明王の一人、轟風明王クジャクが登場。彼の使う力はかなり強力。敵の攻撃を防衛して、闘気をためて、最後の強力な力で倒す。



○年寄りの冷水にもかかわらず幻妖群は自信満々に挑戦してきた



クジャクと対決!!

○無事、本物の幻妖群を倒し出したぞ



○今回はここまで



○幻妖群の正体は五大明王のひとりだった



○倒すと...



○下に落ちるとミスになってしまう。こんなところで死んではいけない

おれ じんじゃ まる
俺、忍者じゃじゃ丸。
いと ひめ
愛しのさくら姫がまた
しても妖怪どもにさら
われたと聞いて、いて
もたってもいられねー。
ひめ ま くだ
姫、待って下さい!

じゃじゃ丸 撃魔伝

幻の金虎証

5月20日発売予定

シャレコ

5900円

別

1M + 1M
ハードディスクアップ
オプションPAPG

○たからが導く人たつてば
ずっとこゝを導くものかなあ



○なんかいつもの雰囲気と違う
そ とうしたんだいったい?

いつもコミカルなノリのじ
やじゃ丸シリーズ。しかし今
回のオープニングはちょっと
シリアスムードだぞ。
ある日じやじゃ丸たちの住
む遊びの里に襲った怪物がや
つて来た。城の姫様とさくら
姫がさらわれたらしいのだ。
この世どこかに居るのだとい
う「金虎証」を回復すんだノ

今度はちょっと

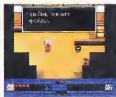
シリアスな ムード!?

地形に触れると...



○そんなでまた地形に触れると画
面が切り替わるという仕組み

○利の外へ出るとエリアマップが
広がる。古地図のはずめかにい



○ゲームが始まればいつものノリに

今度のじやじゃ丸はワフシ
ヨムP.G.。世界はいくつか
分断されていて、各エリア内
のイベントをすべてクリアす
ると次のエリアへの扉が開く
ようになっている。森や村な
どの建物にじやじゃ丸が居る
と画面が切り替わるぞ。

このエリア



しゃや丸の主な武器。使っても減らない



まとめて敵王の敵にダメージを与える

じゃや丸の基本的な攻撃方法は分割を使った武器での攻撃。他にも手裏剣や弾丸玉などの武器もあるぞ。敵を倒すとお宝がでてくる。敵を倒すのがガンガン攻めまわす

武器は全部で4種類!

じゃや丸の基本的な攻撃方法は分割を使った武器での攻撃。他にも手裏剣や弾丸玉などの武器もあるぞ。敵を倒すとお宝がでてくる。敵を倒すのがガンガン攻めまわす

明快的アクション

じゃや丸の基本的な攻撃方法は分割を使った武器での攻撃。他にも手裏剣や弾丸玉などの武器もあるぞ。敵を倒すとお宝がでてくる。敵を倒すのがガンガン攻めまわす

またしても変わったシステム!!



武器の選択はサブ画面でどれにしようかなって



武器の選択はサブ画面でどれにしようかなって



敵や仲間の中には動かないよう

敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



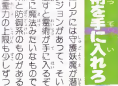
敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



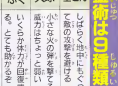
敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



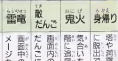
敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



敵王の敵にダメージを与える



「それは、さういふことだ。」「さういふことは、さういふことだ。」

じゃじゃ丸の旗立ち

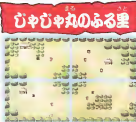
はい、さよ

廃虚の城へ
 向かえ!!



From the *Journal of the American Academy of Child and Adolescent Psychiatry*

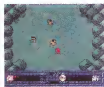
●RPGと名のつくゲームに情報収集という作業はつきものさ



妖術師の家があるぞ

① 忍びの村

じやじや丸の住んでいる高
びの村がこのゲームのスター
ト地点だ。各村に住む人々は
貴重な情報収集源。一人残ら
ず話を聞いておこう。そうぞ
うこの村にはセーブのできる



●なにしろ通り道だからこれからは先も何回か通んなきゃならん



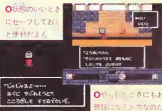
外へ



忍びの村へ



○宿代値引きしてくんないかなー、おねーちゃん



● 大抵のいいとき
にセーフしておく
と便利だよ

●や、...のときにもお
世話になります。

●や、い、ごきにもお世話になる方なのか



雷力をいくらか
回復。薬とセツ
よく常備したい
真つ暗な塔や洞
窟でこれを使え
は明るくなるぜ
武器。金40で売
っている。使用
回数に限りあり
武器。金60はち
と高い。使用回
数に限りあり

柱にはこんな店が……

村には情報を提供してくれ
る村人たちの家の他にもこん
な店がある。ただし各村に1
件ずつあるわけじゃないので
気を付けて。お金も力かるし

妖術師の家

店ではないが、これもRPG
Gおなじみのセーブをする場
所だ。死んでしまったときは
ここから再スタート。セーブ

方
屋

道具や武器を売っている。
店によって簡単に品物が揃う
し、特定の店だけにしか売っ
てないものもあつたりする。
値段が表示されていない品も……

撃魔伝

〜幻の全滅城〜

お金! お金!

○お金の量が少ないうちに早く抱えたいと強えちやうと、逃げろ!



○いきなりじや丸の所に敵が出現するのってすういよなり!

ずるいぞ!!



○この辺は途ানা様き場でもある

地上之階、地2階建てのこの城の奥には忍びの村で以前殿様には忍びの村で以前殿様に仕えていた古い師がいるのだ。このあたりはまだまだ敵の動きが鈍いので目的達成後もお金の稼ぎ場としてあししく高い場所だ。

③ 虎虎の城

はげしいしつ

調子に乗ると……

敵の動きが鈍いとはいえ、あんまり調子に乗るすぎるとやられてしまふことも多いので、一気に攻撃してくる敵もいるのだ。



○よく見て実戦を繰り返す

あやし気な石板!



○何これ? とりあえず押してみようか

○下の階へ行く階段でした。さっさと入ってみようか



2階左下の石板がいかにもいびきありげ。実はしじや丸が動かすことができて、その下に階段が隠されているのだ。

○うんしょ、うんしょ、あっ石板が動きたした。その下にあるのは!

絶好の稼ぎ場所だ!



占い師の話を聞け!

やつことり書いで地下2階の一番奥に古い師が隠れていて、元にある師がずの酒を隠れるアイテム、無心の鍵をくれるんだ。



○お前に無心の鍵をやらう。地と地をたのむぞ



地下2階

占い師



○お前の北に位置する壁かすの洞窟の扉を開くのが無心の鍵なのだ



に因らず、すべの下の村に歸つて、
 村を慰めてみよ。これを境
 内に、間力ずの真窟に並むの
 だ。守眞殿魔との対決が待つ
 ているぞ。まずは村で整備を
 整えておがなくては。手裏剣
 を賣つておくとかなり心強い
 かもしれない。

ボスと対決

ひるへえの
孫を捜せ!!

よろず や
万屋で売ってるもの



この村の万屋で売
っているのは薬、薬、
薬、油瓶、手裏剣、
仏の指。特に仏の指
はここでしか手に入
らない重要なアイテム
●仏の指の値段がない
よー お高いでっせ

宿屋でぐっすり休んでいこう



老もいるぞ

④二城下の村

この村での情報はかなり重要だぞ。入口付近のひろべゝの話もきかなければならないが、村の奥に住む、神主のヤリフは次のエリクへ進むための重要なヒントになるのだ。

22で最初の術が手に入るぞ!



●ちゃんと血組買っておかないと
真っ黒くろすけのままだよん

⑤開かずの洞窟

他の酒屋、唐などもそうだが、ここでは油揚げがないと、画面が真つ藍で、厭しか見えないぞ。この酒屋にはボスがいて、倒せば豪傑土とんの袴が身につく。さらに村に戻る

ボス・魔界仙登場!!

2層に上がったとたんに目
指すひろべえの孫と隣界仏の
いる部屋だ。こいつは両腕ガ
びよーんと伸びてじゃじゃ
丸を擲う。片腕ずつ取めてい



仙人の水蜘蛛入手!



丸いアイテムが仙人の水蜘蛛。霧の沼地を歩けるぞい。



●うしっ、片方の腕はもげたぞ。し
っくり咬めていこうぜ。へっへっ



撃魔伝

町の金虎城へ

平気だよん



○仙人の水蜘蛛があらはれ、池の底に潜り込んで平気。平気

の酒地だ。でもひょええから仙人の水蜘蛛をもちつてあげば体力が落ちることはないよ。

⑥ 赤毒の沼



次のエリアへ 毒沼地の 向こうは？

開かずの扉を開き進めたら、赤毒の沼を通過して赤毒の塔へ進むのだ。ここにも守護妖魔が待ちかまえているらしい。そして次のエリアへは19

外へ



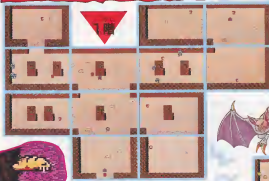
さあに塔へつづく

赤毒の塔へ



○やっと超えたと思ったら塔があるわけやね

気をつける！ 足の速い敵が多いぞ



○ここにも敵がいるダンジョンだよん

○宝箱だ。わーいお金が入っていたぞ！

2階



いりぐち
入口



○始めは道におわれなくても



の神主さんに毒せはエリアワツプ左下にたごこめていた毒雲が湧れて次のエリアへの道が開くぞ。今度はどうな敵がいるのかや？ わくわく。

⑧ 雷雲の峠



キュートなキャラ達のコミカルアクション

チップとデールの

大 作 戦

CHIP 'N' DALES
RESCUE RANGERS

© The Walt Disney Company

テレビから抜け出してきたチップとデール。2プレイも可能で操作性も抜群。はまること受け合いの注目株の登場だ



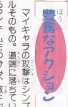
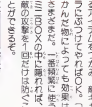
6月8日発売予定

カプコン 5800円



かわいいキャラ
のアクション
大冒険

BOXの中に隠れてのぞいて目がわい。こうしてれば安心



©The Walt Disney Company Produced by CAPCOM



さまざまな 仕掛けで いっぱいだ

キャラのアクションはかわい
いし、敵キャラの動きもこ
かしめがない。敵らばかりだ
し、大ガカリなトラップ
が、あちこちに仕掛けられてい
たり、ゲーム自体はなかなか
シビレな仕上がりだ。

いっしょに助けの……

2面に行く手をはばかるの
敵キャラばかりではない。面
面いつかは広げてくれるア
クションで待機している。ま
だ、敵キャラが倒れると、面
が壊れ、必ずしもこのつづ
りて取り戻さなければならない。

なべの中にあるのは、
その中にあるもの
をいっしょに助けの……



○なべの上のつまみに飛び乗っ
ていけば先に進んでいけるぞ



○スイッチがオンの
状態、今のうちで渡ーよ



○球がかとめなく落ちてくる。
スイッチにBOXを押してみよう



○まだそこに
残れているの
は、早急な
くてこい



○こんなとば
けた部屋は一
撃でやつて
しようんだ



○今にも何か
が飛び出して
きそうないや
な予感がする



○今がチャンスだ。タイミング
を逃してテンポ良く進んでいこう



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



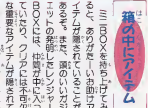
○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



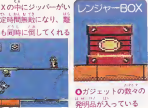
○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機

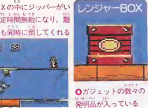


○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機

箱の中にあるアイテム



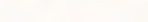
○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



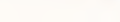
○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機

スローアイテム一覧

お助けアイテム一覧



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機



○この状態で飛び移るのはあま
りにも危険だ。伸びるまで待機

天気の良い日下がり。チップとデールの冒険はまだ続く。このゾーンの中のレンジャーBOXの中には、ガジェットの発明したレンジャーボートが入っていて、森の池を渡って先へ進むんだ。

ZONE E



○この中にいるはず
まれないように注意



○BOXの中に入って
これではダメ

ボス 電気なまぎ



○こいつはヒゲからエレキを出してくる。ゾーンのボスよりエレキを多く出す難敵だ

○このBOXには
何が入っているか



○池に船はいないので、快活な足踏が楽しめるだろう

このゾーンはトイショップが舞台。かわいいおもちゃ達もここでは敵だ。ウサギが引っ張るじゅうたんの波に触れるとダメージを受ける。ボスはゲーム中1番のデカキャラであるトイロボットだ。

ZONE D



○この中にいるはず
まれないように注意



○この位置では見えない
はかれてしまった

○丁寧に倒していけない
恐ろしい敵ではないが

ボス トイロボット



○顔から大量の小さなボールを吐き出してくる。うまく閃き入り、腕にボールをぶつけてやれ



○顔を出て回転させて脱出

○こいつは割とやっかいだ



○ボス直前にたぐさ
んのアワーが出現



○さすかはカジノ
美しい照明だね



○スロットマシンの上に座り
うに座って攻撃してくる。こ
んな生意気な奴は早く倒さ



○ボス
コリンキヤット

ここでの舞台はカジノだ。だがここで遊んでいる余裕などないぞ。落ちていくミニBOXをはじき飛ばしながら突っ込んでくるフットボール・サイは手こわいぞ。ボスはコインを投げつけてくるコイン・キャットが相手だ。

ZONE G



○ここまではと難易
度もかなり上がって
るので、慎重に進もう



○カジノにまでアリジ
ゴクが現れた。かわ
ず先へ進もうかな



○モーレツないきおいで走ってくる。
このままではやられてしまうぞ



○仲間の上に乗り同時にジャンプすると2段ジャンプだ



○相手を持ち上げ倒すこともできる。結構笑えるぞ



○受けたBOXを反対に
投げると強力な攻撃に



○BOXの投げ合いもできるぞ。うまく受け取れ

チップとデールの本場の楽しさは、3フレイにある。2人でも協力すれば1フレイでは足りない色合いも出てくる。BOXを相手にぶつけたら、アイテムの取り合いも面白くなる。

3フレイは
楽しい2倍

きまったあー!!



○相手の体力をなくすと、どんな技をかけても勝てるのだあー!!



○技を使いこなし、相手の体力を減らす。体力は赤いゲージで表示されている

立ち合いつつ!!



○竹馬が軍配を動かすと勝負の始まり!! 遠力高きだ

ゲームの内容が相模なだけに、派手なアクションがそのゲームの売りだ。様々な技を駆使して相手の体力を減らし、倒すが、土俵の外に追いやるかすれば勝ち。単純なこのルールがたまらなく楽しいぞ。

どいうれつ
土俵でさく裂!
おおわざ かすかず
大技の数々!!

ぐいっと!!



○土俵さわたりの寄りは効果がありそうだ

相んだと上下を押しながら
○技を押す。押すことになる。この技も相手に押しやることでできる。

パーンッ!!



○そして最後は押し出し!! 相手はふっ飛ばされる

パンッ!!



○はり平が飛ぶ!! 前へ押す!!

つっぱい

○ボタンで相手の基本形、つっぱいができる。相手を前へ前へ押しやる。

多彩な技が
たくさんある

技を紹介しよう。技の強さは力士の能力で決まり、それは体力を表示するゲージの下の青いゲージで表示される。長いほど技は強くなる。



○土俵さわに追いつてから拾げると、ビューッと相手は飛んで行く!! サヨ〜ナラ



○相手を体からつきはなすときに有効な技。よろけるヒーローはかわいい

組んだと上下を押しながら、さらに相手ボタンを押すと投げになる。決まると気持ちいいぞ。

投げ



○つりを繰り返せば、体力をぐんぐん減らせるぞ!!



○相手のまわしに手をかけてつり上げる。そのまま歩くことは効果的な技だ。

つり

相りて上を押しながら倒す。相手の体力を減らすのには効果的な技だ。

へんしん

変身!



○変身できる!! 体力も高タンに



○体力が減ってきたと思ったら、回避ボタンを同時に押すと...

変身

ヒーローの中には変身できる者がいる。名前の表示が点滅したとき同時にボタンを押すと、同時に変身する。



○パシーツと必殺技が決められる!! 逆転も可能



○西方か東方の文字が点滅したとき、一定の間をとって回避ボタンを押すと...

必殺技

自分の体力が減ってきたときにのみ使えるのが必殺技だ。これで逆転勝利が可能に。ヒーローによって技は異なる。



○宇宙場だけにMS感度、M78の力士が強いぞ!!

宇宙場所



○ビルの上で行われるだけに、落ちたらワウー!!

ビル場所



○普通の土俵。見えたことはお客さんかへっぴい!!

地上場所

本場の土俵は年ほどだが、このゲームは土俵がかなり広い。土俵が広いと、変身して、特徴がつかみやすい。力士によっては変身もできる。変身するのには、力士ごとに異なる。

場所とは3つだ!!

VS.
MS部屋

モビルスーツが集まったのがMS部屋。多様な技を使ってくるので要注意!!



ガンダム Mk II
必殺技: ビーサー
バル切り必し



○サーベルをブンブン振りまわすなあ!!



ガンダム
必殺技: フランツ
ファンネルついでに



○ファンネル攻撃にはさみも足も出ない!!



百式改
必殺技: 百式改
ホムラアヘン



○この必殺技は、はね返し必殺ありそう!!



ジオング
必殺技: サイミ
ユ出し



○手がのびた〜!! これにはまいった



アレックス
必殺技: バルカン
つき出し



○この部屋で一番強いのがこのALEX!!



のり5枚
必殺技: のり5枚
M78のり



○この必殺技は、はね返し必殺ありそう!!

VS.
敵隊部屋

ロボットヒーローの部屋。振りまわしてくる方がくせもの。がんばればバルタン!!



フラッシュ
必殺技: コスモン
トマをだし



○タチ悪いこの必殺技。はね返せないのが辛い!!



ライフポポ
必殺技: 鉄熱切り
押し



○変身したあ!! 黒い雲がこわいであります



グレート
必殺技: 鉄熱切り
ベーター必し



○もう少し押せば勝ちなのに近寄れない!!



シルバ
必殺技: 反パイオ
撃し必し



○せっかく倒せそうだったのに変身するなんて!!



タポロポ
必殺技: 鉄熱切り
押し



○どーにかく強い!! 必殺技も強力!!



フライン
必殺技: 鉄熱切り
ベーター必し



○フライン なんか必殺技が超しを求めている!!

VS.
はぐれカス

ロボットのヒーローの部屋。振りまわしてくる方がくせもの。がんばればバルタン!!



グレート
必殺技: 鉄熱切り
ベーター必し



○4つの部屋には入ってないカスもいる。強い!!



キッド
必殺技: 鉄熱切り
ベーター必し



○こいつもけっこう強い!! 体当たりをかまして来る



キッド
必殺技: 鉄熱切り
ベーター必し



○こいつもけっこう強い!! 体当たりをかまして来る

鋼鉄を市街に裂くパワー・ブレイザー。この特殊ブーメランを武器に、ロボット軍団とアスステージを戦い抜け。底部を定めた人工頭脳のが暴発。君に与えられた使命だ!

唯一最強の武器、パワー・ブレイザー
を手に戦闘ロボット軍団を撃破せよ!

POWER BLAZER

パワー・ブレイザー

4月20日発売予定

タイトー

¥900円



〇彼がブレイザーだ。
戦場のプロ、スティーブ・トレイバー



〇メカニク的なキャラが主体、いろんなロボットやトラップが出現する

パワー・ブレイザーと呼ばれる特殊ブーメランを使い、反乱を起こしたロボット軍団を相手に戦うアクションゲーム。ロボット軍団は、金ゴーストで待ち受けているぞ。

ブーメランを武器に
狂ったコンピュータ
を鎮圧せよ

てき せんとう
敵は戦闘ロボット軍団



〇敵、戦いが始まるのだ
カルレンダー
〇敵、戦いが始まるのだ
カルレンダー
〇敵、戦いが始まるのだ
カルレンダー

〇グルタミン・ジョー

〇フワフワ突っ
てくるマビー

〇飛んで戻ってくるという特性を顔
に入れよう。使いこなすのは難しい



〇なるべくパワー・ブレイザー
状態でパスワードをとりた



〇ブーメランは、ただ投げられ
ばいいというものではない



〇裏りの6ステージは、自由に選
びることができる。攻める順序で勝負が
決まってくるかも知れないぞ

ブーメランを駆使

ステージは自由選択



○総合コントロールセンターまで飛んでいけ!

○壊れたり消えたりする足場、
意地悪なトラップが多いのだ



○同じ攻撃をしてくる。シャ
ドー・プレイヤーと呼ばれる

最終ステージ以外は、この
ステージへもバウンディングする
が、6つのステージにいる
ボスをすべて倒さなければ、
最終ステージに入ることでは
できない。敵の攻撃と向横、ト
ラップも強力。道は険しいぞ。

6ステージを突破し 総合コントロール センターを目指せ!

軍事基地

防衛と戦略に関する兵器、システム
を開発している。当然、軍事用ロボ
ット・システムが守っているのだ

天気コントロールセンター

天気を自在に変え、異常気象を正常
に戻し、天災を防ぐためのシステム
を開発するために研究を重ねている

居住区

それぞれの施設で働く人々が生活す
るの地であったが、ロボットの攻撃
でゴースタウンになりつつある



総合コントロールセンター

世界の全システムをコントロールして、人
工知能「フライングマスター」が設置されている。
各施設のロボットをすべて操縦している

エネルギー開発センター

全世界の、エネルギー不足問題を解
決するために、あらゆるシステムに
ついて研究を進めている施設

宇宙開発センター

航空宇宙総合開発基地である。人
類が宇宙に進出するために、実験と
研究が重ねられているのだ

生命研究所

生命体の基礎を研究し、人類に有益
なバイオテクノロジーを開発する。
エイプリット生体まで行う研究所

「フライングマスター」の居場所である総合コント
ロールセンターを倒すのが、このゲームの目的だ。
1つずつ、つぶしていかなければならない。

攻撃目標は総合コントロールセンターだ



軍事基地

○タイミングを見
計らってジャンプ



ボス ブライアン・O・デンジャー



○弾を撃つ瞬間が攻撃のチャンス

スタート直後、戦車部隊
の襲撃にさらされる。まず
が、戦車をバスターマンで
破壊することはできないの
で、弾頭の命を賭して乗
り勝てていくしかない。
トンネルを降り、地下を通
って、基地中心まで行か
なければ、ボスとは戦えない

○体を抱えている
間は動けない



○自身は移動し
ないロボット



○敵陣に気を付け、慎重に跳ぼう



○自身は移動し
ないロボット



○自身は移動し
ないロボット



エネルギー開発センター

○炎が消えた瞬間、
飛び移らなければ



ボス レッドドラゴン



○口から火球
を吐き、体
を打たれ



○体当たりをかわす方法はない?

しばらく、崩れかけた構
造を渡っていく。足場が狭く
滑りやすい。電力エネルギー
を利用して見える。セン
ター内部は火の海。落ちる
と当然アウトだ。壁から炎
の吹き出す通路も避けな
ければ、ボスには会えない



○下はトゲ。落ちればおしまい



○メチャクチャ高な
ステップ・モンキー

バットマンが再び君達に挑戦!

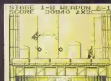


バットマン

TM & © 1989 DC Comics Inc.

あのバットマンが、ファミコンにひきつづいて、ゲームボーイに登場! 迫力のアクション&シューティングゲームだ!

4月13日発売 3,400円(税)





KAMACON ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

4月13日発売予定
標準小売価格6,500円

上記の価格には、消費税は含まれておりません。

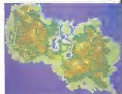
新たなる戦い

GUNHED

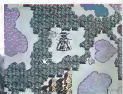
戦略そして賭けひきのシミュレーション
 必勝テクニックをよするシューティング
 戦術&テクニックは君の腕しだい!

君は、ストーリーに隠されたもう一つのドラマを体験する!

2040年、禁断の島8JOに起こった出来事。
 人々の記憶からは
 すでに遠く忘れ去られていた。
 しかし、この島にまたび
 新たな戦いが繰り広げられようとしていることを
 誰が知ろ!に……
 8JOに残された謎の電子ルビーを手に入れるための
 その秘密を手に入れた君達が
 それぞれの意思を結んで、
 8JOに向かった。
 新たなる戦いが、ここから始まる。



謎の島8JO
 ここに隠された物とは?



島のどこにトラップをしかけるか
 慎重に考えるのは君だ!



地形をよみ、どう操作するか
 君のテクニックで勝敗が決まる

VARIIE
 VARIIE CORPORATION

東京都三鷹市下連雀2-29-14

製作・発売元 科学技研株式会社 0422-47-6311
 販売元 株式会社バリエ 0422-49-4811

バリエ・ファミコン情報局 0422-49-4833

© TOHO SUNRISE © 1990 VARIIE

コナミ初の本格R.P.G.ソフト

4メガ+VRC6の威力だ!



最強のハード仕様でくりひろげる「摩陀羅」ワールド。4メガROMでストーリー展開は今までにない壮大さ。VRC6を得た「コナミ矩形波倶楽部」の超えてるサウンド。八大將軍との遭遇は興奮の極致なのだ。

春夏秋冬の季節感に驚け!



RPG初の快挙。ゲーム進行とともになんと「季節」が移り変わるのだ。壮大なシナリオが、グラフィックが劇的に変化する。季節がゲームにどんな影響をおよぼすのか。それはプレイしてからの、お楽しみ。

攻めと守りの、戦闘システム!



進化はトツゼンにやってきた。「摩陀羅」の戦闘シーンはフルオートバトル。迫真の戦いが完全自動、で展開されるのだ。ハラハラしながらキャラの動きを追え! もちろんコマンドで自分の好き勝手に戦えるぞ。

最初の目的は「白のソーマ」だ!



タタラ節の命を救え。物語は、白のソーマを取りにいく所から始まるぞ。白のソーマは村の南東・妖血湖(ようちえん)にある。レベルが4〜5に成長したら、村一番の戦士シャモンを仲間へ、目的地へと出発だ。

悪鬼八大將軍の禍耳幽羅だ!



コウモリのような悪鬼が、108匹集まって、身体ができて大將軍。全身にちいさな口があり、ブキミな印象に圧倒される。モノスゴイ攻撃力だがデッカ過ぎて素早く動けない。飛び道具で遠くから攻撃だ!

超大作しか、つまらない。

まったく、とてつもないR.P.G.ソフトが完成したものである。題名「摩陀羅」。構想2年、コナミがやるとR.P.G.もここまでおもしろくなる。驚異の4メガ+VRC6の底力を見てくれ。壮大なストーリーと、サウンドを、確かめてくれ。

悪鬼八大將軍の禍耳幽羅だ!



ハデじゃないけど、とびぬけて高い攻撃力を持っているのがオンカイギョーマだ。要注意の大將軍。接近した戦いは危険だ。レベルが低くても摩陀羅のバトルギミックをガンガン射ちまくれば、倒せるかもね。

アルバム「題名戦記摩陀羅」4/21発売! 発売元 キングレコード様

夢中なときが、いちばん楽しい。

ぼくは、「クオース」のことが好き。



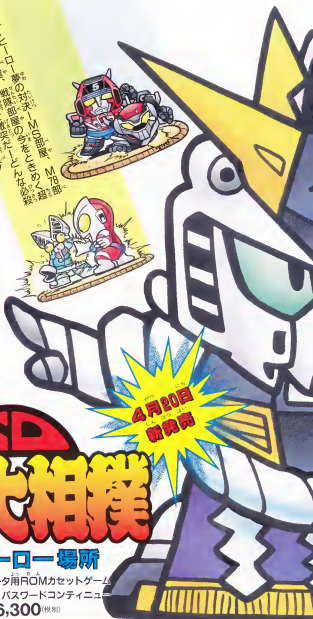
なんたって、2人VSモードがサイコー。自分のエリアのブロックをつぶすと、ともたちのプレイヤーをピンチにおいこむことができる。誰ともたちの両方と戦うから、ドキドキしてくるけど、やめられなくなるんだ。



勝負手!!

これが決まり手

スーパーヒーロー夢の対決! M3部、M7B部、
ラッダー部、敵部、敵部、敵部、敵部、
力士たちいろいろんな士、敵部、敵部、敵部、
技が飛び出すか! 前代、未聞の名勝負!

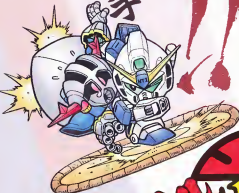


4月20日
新発売

バトル大相撲

平成ヒーロー場所

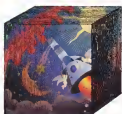
ファミリーコンピュータ用ROMカセットゲーム
本体容量 1M + 1M、パスワードコンティニュー
¥6,300 (税別)



©ANB・東映・石森プロ・MBS・円谷プロ・創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1990
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品とは多少異なることがあります。
バンプレストは、バンダイグループの1社として、楽しいファミコン・ゲームボーイソフトの開発をしています。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録です。

BANPRESTO

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14バンタイ第3ビル 7F



世にも楽しいシューティングパズル

クオースTM

QUARTH

© KONAMI 1990

——撃つ、消す、夢中になる。——

みんなが楽しくなって、ドキドキして、夢中になる。そんなゲームがつくりたくって、とうとう出てきた。その名も「クオース」。シューティングの楽しさとパズルの奥深さがドッキング。だからカンタンに遊べて、それでいてあきない。だれかれかまわず巻きこんで、それ行け熱中樂園へ。全国イッキに新発売。



ファミコン版 4月13日発売 4,900円 (税別)

ゲームボーイ版 好評発売中 ■ MSX2版 好評発売中 ■ X68000版 4月3日発売予定 ■ PC-9801版 近日発売予定

落ちて来るブロックを四角にして消してゆきます。一度にたくさん消すと効率的で得点も大幅アップ。下のラインまで来るとゲームオーバーです。



品切 **GAME BOY用** **モトクロスマニアックス 2,900円** (税込) **4月10日**
カセットシリーズ **ドラキュラ伝説 3,300円** (税込) **4月15日** **再発売!**

コナミ株式会社

本社/〒100 東京都千代田区神田神保町1丁目5番 大塚支店/〒114 大塚市豊中4-15-11 22番 池袋支店/〒107 池袋市中央区西池袋7丁目2番 福岡支店/〒812 福岡市中央区天神7丁目8番22号

通信販売/〒100 東京都千代田区神田神保町1丁目5番 大塚支店/〒114 大塚市豊中4-15-11 22番 池袋支店/〒107 池袋市中央区西池袋7丁目2番 福岡支店/〒812 福岡市中央区天神7丁目8番22号

通信販売/〒100 東京都千代田区神田神保町1丁目5番 大塚支店/〒114 大塚市豊中4-15-11 22番 池袋支店/〒107 池袋市中央区西池袋7丁目2番 福岡支店/〒812 福岡市中央区天神7丁目8番22号

通信販売/〒100 東京都千代田区神田神保町1丁目5番 大塚支店/〒114 大塚市豊中4-15-11 22番 池袋支店/〒107 池袋市中央区西池袋7丁目2番 福岡支店/〒812 福岡市中央区天神7丁目8番22号

通信販売/〒100 東京都千代田区神田神保町1丁目5番 大塚支店/〒114 大塚市豊中4-15-11 22番 池袋支店/〒107 池袋市中央区西池袋7丁目2番 福岡支店/〒812 福岡市中央区天神7丁目8番22号

なまのストは危険



●金庫

これにたどりつくことが目的だ!



マゼ



●爆弾

フロアのひとつを破壊できる。



●カギ

これを取れば金庫が現われる。

●4方向矢印

上下左右のフロアの全ての敵を倒せるぞ。



●変身セット

無敵状態になれる。

こんどは、この冒険だ!

●トランシーバー

次元か五工門が助けに来てくれるぞ。



バグ

金	こ	やぶ	り
だい	さく	せん	
大	作	戦	
4	がつ	13	にち
い	はつ	ばい	
い	発	売	

¥3,300
(税別)

ルパン三世

つうかい
痛快パズル

アクション登場!

今度のルパンは、UP&DOWNする床とスイッチによって変形するマップ上に繰り広げられる 金庫破りパズルアクションに決定!



ゲームボーイは任天堂の商標です。

お問い合わせ先

03-847-6320

電話番号はよく確かめてネ!

使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承下さい。

©モンキーパッチ・NTS・NTS・NTS

AD&D

日本語版・コンピュータ

全米No.1の「AD&D」がついにファミコン版で登場！
語り継がれてきた伝説とドラゴンと魔法の世界！
待ちに待った壮大な旅が始まる！！

OFFICIAL Advanced & Dragons® COMPUTER PRODUCT



HEROES OF THE LANCE

ヒーロー・オブ・ランス
8月発売予定 ¥6,800

R68V5529 (総株)

日本語版・パソコン 絶賛発売中



▶アクションRPGタイプ◀

ヒーロー・オブ・ランス

- PC版1ボックス ¥7,980 (税込)
- PC版2ボックス ¥12,980 (税込)
- PC版3ボックス ¥17,980 (税込)
- PC版4ボックス ¥22,980 (税込)

◀各>¥7,500

- FMタウンズ用▶6月発売予定
- MSX用▶'90年発売予定

▶ファンタジーRPGタイプ◀

フル・オブ・レディアン

- PC版1ボックス ¥7,980 (税込)
- PC版2ボックス ¥12,980 (税込)
- PC版3ボックス ¥17,980 (税込)

◀各>¥9,800



Full of Lady developed by Strategic Simulations, Inc.
Copyright © 1988 by Strategic Simulations, Inc.

Heroes of the Lance developed by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc.
Copyright © 1988 by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.

©1988, 1989 TSR, Inc. All Rights Reserved. ©1988, 1989 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.

Presented by PONY CANYON INC.
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, DRAGONLANCE, FORTRESS REALMS, and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc.
Lance Gensler, III, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc. Sunnyvale, CA, USA
[7511111] ファンタジーRPGタイプ AD&D ドラゴンズ フル・オブ・レディアン [7511111] ヒーロー・オブ・ランス [7511111] ヒーロー・オブ・ランス



PONY CANYON INC.

〒110 東京都千代田区丸の内4-1-1
ポニー・キャニオン 丸の内ビルディング 5F (5F)

販売先/各都道府県ポニー・キャニオン販売

〒102 東京都千代田区丸の内4-1-1
ポニー・キャニオン 丸の内ビルディング 5F (5F)

札幌支店 011-252-5551

仙台支店 022-252-5551

東京支店 03-444-5551

名古屋支店 052-261-1141

大阪支店 06-444-5551

福岡支店 092-261-1141

111

Nintendo

GAME BOY™

★ゲームボーイは任天堂の商標です。

PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
©PACK-IN-VIDEO ©南研事務所

3枚でどーだ!

やっぱりトランプが好き

好評発売中

3,090円(税込)

トランプボーイ
TRUMP BOY

対戦型

1人でも遊べます

♠トランプがゲームボーイになった♥

大富豪



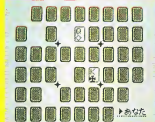
おくき ちようさん
興義に挑戦!

スピード



はや ちようさん
速さに挑戦!

神経衰弱



き おくき ちようさん
記憶力に挑戦!



株式会社 パック・イン・ビデオ

住所: 〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F ☎03-5565-8732



セブツや新マンと、仲よく
パーティプレイも楽しめるぞ!

ウルトラマン倶楽部 2

帰ってきたウルトラマン倶楽部

ファンのみなさま、お待たせしました。もうすぐ、あのウルトラブラザーズが、怪獣退治に再上陸します。さあ、今度はどんなバトルでみんなを沸かせてくれるのでしょうか!?そして、どんなボケでみんなを笑わしてくれるのでしょうか!?



¥6,000(税別)

- 第1弾に続き、今回も得意のコミカルR.P.G.で勝負!
- ちょっとムスカシ謎解きも加わった。
- アクションはますますかわいく、必殺技はより強力に!
- バトルモードでは、カプセル怪獣を身代りに戦わせることもできるんだ!
- 歩いて移動できない場所も、飛行して移動できるぞ!





©円谷プロ ©YUTAKA 1999
バンダイシリーズ コレクションは任天堂の登録商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- お申し込みは、販売店にておこないます。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名なデパート、玩具店、スーパーでお求めください。



「バンダイのおもちゃは、
コレコレで買えます」
バンダイは、おもちゃの王様です。

バンダイファミコンクラブ
テレビ番組「バンダイ」
お問い合わせ：047-007-0001
電話番号はよく確かめてネ!

株式会社バンダイ
玩具部 企画課 4F 111-01

BAN
DAI

Nintendo GAME BOY

ゲームボーイは任天堂の商標です。

PITMAN

思考型パズルゲームピットマン



©ASK KODANSHA 1990

がついついはつぱい よてい

6月1日発売予定

予価2,980円(税込)

1 全100面の大ボリューム!

2 アクションゲーム並のキャラクター!

3 初心者も安心の準送り・巻き戻し機能!

4 オリジナル画面効果!

5 サービスステレホン03-268-6070



ちえ ゆうき
知恵と勇気を、かしてくれ。

パズルフリーク特製の熱中ソフト! キャラがずーがわい! ルールは単純、手ごたえは十分! おもしろ簡単! ④ 思考ゲーム!



アスク講談社

サービスステレホン03-268-6070



PCエンジン最強RPG、いま出撃!

シマメテックRPG

4月20日
はつぱい よてい
発売予定



6,800円(税別)
サービスステレホン
03-268-6222

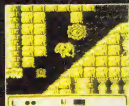
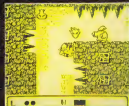
©ASK KODANSHA 1990 ©LADR

GAME BOY

まかいむらがいてん
魔界の世紀末決戦
勃発。

まかいむらがいてん
魔界村外伝

ま かい むら かい てん
魔界村外伝



人々の間に恐れられている魔界も、そこに
至る魔物たちにとっては、それなりの秩序
と平和で満たされていく。しかし、そんな
魔界の平和もいつに破られる時が来る。
深き闇に消滅したはずの「闇い光」が甦え
たのだ。彼等は立ち上る魔界一の悪者
「レッドアーミー」。いよいよ、魔界の
平和を脅かす大逆無道劇が始まる。

ゲームボーイ 用カセット

5月2日発売

アクションゲーム

定価 3,300円

この価格には消費税が含まれていません。

株式会社カネコ

本社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
eカブコン/ア/ホウ 大田(03)461 6655 青森(03)440 0430

ゲームボーイは任天堂の商標です

★ レッドアーマー発売キャンペーン/「レッドアーマー」ガセポに入っているアンケートハガキを返している方の中から抽選で「レッドアーマー」の特製ゲームボーイ専用月パック「悪魔のエキス」を、100名様にプレゼント



カブコンレーシングチーム参戦!
パナソニックF3 第3戦 5/26(土)・27(日)



※(おわび) 仮面の忍者「花丸」に入っている取扱説明書の「忍術」の操作で十字キー(下)+Aボタンと書かれてありましたが、十字キー(下)+Bボタンのまちがいでありますので訂正・おわび致します。

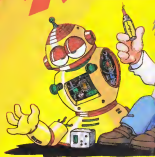


アクションゲーム

ロボット

今秋

地球の平和を守るため、7つの武器を与えられ敢然と悪に立ち向かった史上最強のスーパーロボット「ロックマン」。さらに、第2弾の「ロックマン2」では、悪の天才科学者が繰り出す強力ロボット軍団も次々と撃ち破った。そしていよいよ、みんなの熱い声援に答えて登場した第3弾ノステージを遊ぶことに喜ぶる興奮と激しいバトルノそこに待ちうける敵とは？仕組まれたワナとは…？今回はキミたちのデザインしたロボットたちが、ロックマンに挑戦する。デザイン採用者は「ロックマン3」のエンディングで紹介されるモノロックマンが勝つか、それともキミのロボットが行く手を阻むか？さあ、いよいよ勝負だ！！



ゲームン3

発売決定!!

ヤッタせ!
いよいよ

たいぼう だい だんとうじょう
待望の第3弾登場!!

キミのデザインしたキャラで、
スーパーロボット“ロックマン”に挑戦だ。

ボスキャラ大募集!

- 複製ハガキにキミのデザインしたロボットのイラストを大きく描き、キャラクター名と真名を記入して送って下さい。
- ハガキ1枚につき1点のご応募といたします。
(1人何点応募してもかまいません)
- 2月/平成2年4月30日(当日消印有効)
- 応募先/〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
カプコン「ロックマン3ボスキャラ」係
- 発表/カプコンワールドニュースVol.8
または「ロックマン3」の取扱説明書で。
- 応募の方全員にカプコンオリジナルグッズを
さしあげます。また入選者には、さらにステ
キな賞品がまっています。なお、応募作品は
返却しません。
- ※キミの住所、氏名、生年月日、職業(学年)、TELもしっかり書いてね。

ワシが
君達のデザインした
8体のロボットをつくってやろう。
強くてカッコイイやつを
頼むぞ!



応募
要項

※採用作品の著作権、その他一切の権利は当社に帰属します。

※カプコンワールドニュースご希望の方は複製ハガキに「カプコンワールドニュース」希望とお書きの上、
住所、氏名、学年、電話番号を明記の上下記の本社住所「カプコンワールドニュース」係までお申し込み下さい。

株式会社カプコン®

ファミリーコンピュータ®・ファミコンは任天堂の商標です。

本社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438

よ
ス!

II

IV

国民的アクションパズルゲーム

発売中!



FLAPPY
SPECIAL
フラッピー・スペシャル

シンプルさがさらに熱中度を加熱。
全160面の難関に挑め!

希望小売価格 ¥3,300 (税別) ロード・ビー・ソフト株式会社 © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

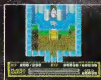
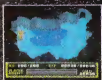


GAME BOY
ゲームボーイ用ソフト

発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社

〒100 東京都千代田区千代田2-3-18

いいよいい クライマックス



壮大なストーリー、目を奪う華麗なグラフィックス、快感のサウンド、スピード感あふれる操作性。
すべてが前作を超えて感動と興奮の新たな冒険が今、始まる……

イースII 5月25日発売決定

希望小売価格 ¥7,500(税別) © 日本ファルコム © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

Falcom
FALCOM JAPAN

竜使いってなんだ! 竜を育てながら秘められた謎を解く……

新機軸のゲームデザインでRPGに新境地を開いた問題作!



サンサーラナーガ

全国的に



希望小売価格 ¥7,500(税別) © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

影狼伝説



遠くでカラスの鳴き声がする。星が木の葉をちらす。世界には、おぼろしい影の影がのびて……。誰ひとりその魔力に戦いをいどむものもなく、いま、また、忍術がせまろうとしている。たか、入道、あさめらめることなかれ。影の里に生まれ、勇気を育て、やがて、影狼としてめざめ果てのない旅にでる。3人の兄弟がいる。幻魔を倒すために生まれてきたのか。悲しみを剣に、勇気を忍術に、涙を手裏剣にかえて。いざ、大いなる伝説の戦いが、はじまる。

この「影狼伝説」は3兄弟が、マルチプレーヤー。性格も武器も忍術もちがう3人を、チェンジしながら戦うのだ。いろんな武器や、最大8種類の忍術で、敵にむかえ。なにがおこるかわからない、アクション&RPGが、影の世界でときめを持っている。



影の戦い、こっちはじまる。

影狼：それは対特殊忍術戦のための組織されている特殊部隊の名前である。



希望小売価格6,200円

※希望小売価格に必ず消費税は含まれていません

5月11日発売

Pixel

発売元 株式会社ピクセル

〒150 東京都渋谷区道玄坂 1-6-4 402号E-10室 303号

販売元 アイシメント版売株式会社

〒167 東京都新宿区新小川町E-21新東田ビル TEL 03-4261-0518 FAX 03-3261-3906

競馬予想ソフト



競馬伝説

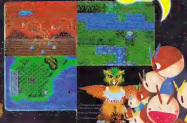
勝馬伝説

うなぎ巻きの競馬ファンに贈る、安心伝説の予想グッズ。

ゲームやっても
通合しない!



ファンタジー
シミュレーションゲーム



プレイヤーは
神様です

マーシャ
ハラエティー



おまたせしました
"本物"の登場です

くらかなにのしからうまでんご

1M+1M スーパー
標準価格 8,000円
4月20日発売予定

幻獣世紀

けんじゅうそうご
1M+1M スーパー
標準価格 5,800円
7月発売予定

ゴマンIII

ニチフツマーシャシリーズ
1M+1M スーパー
標準価格 5,900円
6月発売予定

創造できる幻獣の数、実に27000種。う、君は神になった。

対戦、バズル、AVG、"スリー"モードの本格再現。



の新作に

ガンとばせ!!



Nichibutsu
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1-12-8 ☎(06)353-5211代
ファミコン・コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。

■ニチフツインフェメーション
東京☎(03)847-4885
大阪☎(06)351-3841

対戦型
1人でも遊べます
DMG-DHA

DEAD HEAT デッドヒート スクランブル SCRAMBLE™

これはもうカーレースではない! バトルレースだ!!
デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。



- ★コースは新感覚U型ロード採用
- ★カスタムカーは8種類からセレクト
- ★行く手をはばむ数々のトラップ
- ★ゲームメニューによるアイテム獲得

4月20日いよいよ発売!!

3,300円(税込)

▶ 情報もりだくさん
コピアテレフォン情報局 (0423)34-4800

製造元 有限会社コピアシステム 東京都府中市清水が丘 1-1-17 朝日ビル
発売元 東映動画株式会社 東京都新宿区新宿5-17-11

Nintendo
GAME BOY™

ゲームボーイは任天堂の商標です。

まる
や丸

ま でん
雲

TM

じょう

魔城

とくしく 特色

- 誰でもすぐに夢中になれるわかり易いゲームシステムと簡単な操作方法。
- ゲスト連中のわずらわしさを省いた「MAPウォーキングシステム」。
- リアルタイム・アクションのRPG。様々な芸術や冒険を美しいグラフィックで見て楽しめる。

※画面は開発中のものです。



▲村人にはげまされ、じゃじゃ丸はいざ、
魔城の旅へ。



▲これがアクションマップ画面。
お金を持っている魔物もいる。

JALECO



びゃび

鑒 げき 鏡

まぼろし

きん

～幻の金～

5月29日
発売予定

価格5,900円

ファミコン用
カセット

パッチリーバックアップ付

村の長老から「鑒」を取り返すよう頼まれた少年忍者「じゃじゃ丸」は、忍びの分銅を手に、秘蔵の旅に出た。はたして「じゃじゃ丸」は、「大妖僧」を倒して、「大魔獣」の復活を止められるのか。そして、まだ見ぬ「金鑒城」とはいったいどこに。人気キャラクター「じゃじゃ丸」を主人公に、またまた始まる大冒険アクションRPGの登場だ！



▲全体マップ画面ではダンジョンや村の場所がひと目でわかるぞ。

©1985 JALECO LTD. ファミコンコンピュータファミコンは任天堂の商標です。

株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-18-7 ☎03(706)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33
●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

6

7

8

ファミコンで普通
ついに出了!

全角度から徹底チェック。
レース検討に必要な競馬データをインプットすると、
コンピュータが最適な予想をしてくれます。

データが解き明かす競馬の分析

馬券必勝堂

任天堂
ファミコンコンピュータ

ゲートイン

GATE IN

5月下旬発売予定

競馬の醍醐味はやはり重賞レースです。
そのG1レースを勝ちたいと願う競馬ファンは、
そんな夢に挑戦するためのファミコン
「ゲートイン」です。過去の競馬データ
を入力し、科学的・論理的に出走順の能力
を分析し、実際のレースと見合う本格
競馬シミュレーションソフトです。

東京 03(709)5806 大阪 06(365)0040

発売元: ケイアミュージメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

開催競馬場は ?

- 東京競馬場
- 中山競馬場
- 福島競馬場
- 新潟競馬場
- 札幌競馬場
- 国府津競馬場
- 京都競馬場
- 阪神競馬場
- 中京競馬場
- 小倉競馬場
- 地方競馬場



熱くなれ！
ついにゲームは現実を超えた！



¥5,800

絶賛発売中

イカリ・スリー

イカリIII

IKARI THREE

戦闘アクションゲーム

ラルフになれ！
クラークになれ！



KACテレホンサービス



K.AMUSEMENT
LEASING CO.

tonkin
house

頭脳の

直線 曲線 立体交差から構成される迷路をうまく組替えながら、迷路の上を転がる

ダイエツト

ボールをゴールまで運べば1面クリア 単純明快なシステムだけど甘くはないゾ!!

しませんか!?

難易度順に用意された合計100面(1プレイ用)の迷路が君の挑戦を待っている。

ゲーム
ボーイ
で登場

価格 **3,000円**(税込)

Nintendo
GAME BOY

TONKIN HOUSE 東京都文京区本町3-14-9 〒113
ゲームボーイ は任天堂の登録です。

ORIGINAL PROGRAM © 1983 MANUEL CONSTANTINOS
GAME BOY PROGRAM © 1990 TONKIN HOUSE
LICENSED BY BRODERBUND JAPAN CORPORATION





4月20日発売!!

対戦型
1人でも遊べます

BLODIA

受験生が待っていた、驚異の合格テクニック誕生!

スパー暗記法

TM

★英単語2000個を1日で暗記
★世界年表(約300項目)を1日で
★漢字や理数の公式を暗記通学途中
★定期試験なら一夜づけで十分!



お急ぎの方はお電話で! 03-318-6111 (受付: 朝・9時30分～ 夜・8時(年中無休))

合格者の達人

現在の受験は暗記で合否が決まります!
私の暗記テクニックすべてを
お伝えしよう。



●監修
萩原雄二郎先生

独自の暗記法を駆使して昭和49
年東大理Ⅲ(医学部)に進学。東大
在学中にあらゆる課目、あらゆる
試験で、ほとんどトップランクを
維持し、卒業時に銀時計を授与さ
れる。(銀時計は最優秀卒業生のみに
与えられるもの。)

難関、早稲田の壁を突破ノ
今ふり返ってみて、これまでに受
験勉強で悩んでいたのがワンの一
か月もした。暗記法講座を始めて一
か月もすると、55秒こそこの偏差
値が69にまで急上昇しました。入
学できて、大変喜んでいました。



山田 和範
早大経済学部
中大経済学部
(通信指導生)

偏差値アップにすごい威力ノ
薬業の看板学部に入らせて、こん
なワレシイ事はありません。受験
勉強で最も要求される点は、①わ
ずかの時間に②多くの事項を覚え
てくれたか、です。その方法を教え
てくれたのが、暗記法でした。こ
いつだけは、チョット、すごいな。



山岡 信一郎
慶応大学経済学部
(山高校生)

先輩からの熱き体験メッセージノ

学力アップの秘密がいっぱい!!

カラー案内書
無料プレゼント中

左のとじ込みハガキを送るだけでOKノ

日本進学指導センター 03(318)6111

受験はテクニックノ
萩原先生の暗記法があつて、
もうともし易い受験テクニック
を身につけることができまし
た。ハッキリ言つて、受験はテクニ
クをもってないといふと不利ノその一
言につきま。時間もムダなく、
一度見ただけで忘れないのだから。



加藤 弘子
青山学院附属高等学校
(高専生)

定期試験に大満足ノ
ある少年雑誌の広告を見て、ポ
クもつてすぐ入学。一月でテク
ニクを身につけて、中間テストに
チャレンジしたところ、自分でも
驚くほど好結果を得られました。
なぜ?ってみんなが言うけど、そ
れはなぜ?って教えたくないよ。



高原 有知
三登高校
(通信指導生)

第三章後半戦開始!



武器屋のトルネコが活躍する第三章。いよいよ今回はその後半を攻略だ。仕掛けだらけのダンジョンや謎に満ちた多くのイベントをクリアして自分の店を築こう。カジノに熱中し過ぎないようにね。

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

はつばい

発売中 エニックス 8500円

別冊

4M
+
128K
RAM
フルカラーメガディスプレイ
ロールスイング

まち レイクナバの町	
武器屋・屋敷	こん勝 60 神の町 100 いばらのむち 200
防具屋	新人の館 70 皮の館 160 くさりかたびら 350 角刺の館 700 皮の盾 90 皮の帽子 55
道具屋・屋敷	草薙 80 竜洞しほ 10 龍水 100 キメラの翼 25



探ぎまくるメーノ



前作のレイトナバ、北の洞窟、神の村を攻略した。今回は後半戦、ボンモールの城から攻略していく。後半ではあの第一幕で登場したホーイ・シリウスに再び対峙する。ホーイの



○イベントをクリアする前の様子は壊れている





バブルスライム

HP 12 MP 0
G 8 EX 6

首を切られ打倒には弱
王冠。体力が豊富なの
ものではない

キラースコップ

HP 18 MP 0
G 10 EX 8

こすすもくろよりほ
ろろにこえがきこえる
よきはずこだ

ひとくいそう

HP 18 MP 0
G 18 EX 7

もたもたして めとろ
ーンスライムを仲間
に倒してしまう

きりかぶおばけ

HP 21 MP 0
G 18 EX 7

言葉を聞き取って自分
が木霊になると使い
すぎ

ボイスリリサード

HP 34 MP 0
G 21 EX 18

首の骨はたいくそイ
ヤなモンスター。HP
もそこそこある

サンドマスター

HP 28 MP 0
G 27 EX 28

あめあすよりは強い
が、呪文も魔法攻撃も
使わないので遅い

いたずらもぐら

HP 18 MP 0
G 4 EX 2

力をめだす前の攻撃
ええきしていいば、た
いしたことはない

ホイミスライム

HP 18 MP 7
G 11 EX 7

色紙のとおりホイミ
をうスライム。こいつ
1匹なら倒し難い

スライム

HP 13 MP 0
G 2 EX 1

1匹なら倒し難い
こすすもくろよりほ
ろろにこえがきこえる
よきはずこだ

エルフローバー

HP 22 MP 0
G 18 EX 14

呪文と特殊攻撃をい
い力がついてHPが高
めだす

メタルスライム

HP 4 MP 7
G 5 EX 130

高い足が早く移動が
速いが倒したときにも
ろろにこえがきこえる

タックスビル

HP 22 MP 3
G 18 EX 14

ルゴの呪文で守身力
を上げる。こいつは
倒したときにもろろに
こえがきこえる

おおいわとり

HP 34 MP 0
G 20 EX 8

呪文はたいくそイ
ヤなモンスター。HP
もそこそこある

メラゴースト

HP 12 MP 2
G 16 EX 6

メラの呪文を使う。攻
撃が速いので、た
まに倒す必要がある

はえおとこ

HP 34 MP 3
G 47 EX 35

フラットーンを使うが
呪文の呪文はたいくそ
イヤなモンスター

おおみみず

HP 18 MP 0
G 8 EX 3

何處までいかに強い
ヤツ。攻撃力がた
まに倒す必要がある

リリパット

HP 21 MP 3
G 15 EX 18

スカーラの呪文で守身
力と上げる。倒した
ときにもろろにこえ
がきこえる

はさみくわがた

HP 9 MP 0
G 4 EX 1

スライムと戦うのし
ては、倒すのがた
まに倒す必要がある

きゅうけつこうもり

HP 23 MP 0
G 21 EX 11

たまに倒すしながら
出てくる。攻撃力が
たまに倒す必要がある

トルネコを

たす
助ける2人の
ソルジャーやどうじよう
NPC登場

力はないがいくつかの呪文
が使える。MPの続くかぎ
りトルネコを助ける。



トルネコと同じ呪文は使
えないがパワーが強い。H
Pも高く戦りになる。



トルネコと同じ呪文は使
えないがパワーが強い。H
Pも高く戦りになる。



2人の助っ人と戦うトルネコ。
操作できるのはトルネコだけだよ

満月草  買 30 売 22 マシとして動かなくなった時を 死に直すことができる	盾  買 90 売 37 威 4 防 0	青銅の鎧  買 700 売 525 威 25 防 0	正義のそろばん  買 1600 売 1200 威 35 防 0	いはらのむち  買 200 売 150 威 14 防 0	アイテムデーター いち 覧らん 表ひょう
キメラの翼  買 25 売 18	皮の盾  買 90 売 37 威 4 防 0	鉄の鎧  買 1200 売 900 威 30 防 0	はじゃの剣  買 2825 売 45 防 0	ブーメラン  買 350 売 252 威 18 防 0	アイテムデーター いち 覧らん 表ひょう
1度付いたことのある棘、棘、棘に刺さる 1度付いたことのある棘、棘、棘に刺さる	盾の付属力 盾の付属力がない盾、盾、盾も弱い	騎士タイプが好んで着用する一級防具 騎士タイプが好んで着用する一級防具	攻撃力も高く守つてギフの呪文と同じ効果を出す 攻撃力も高く守つてギフの呪文と同じ効果を出す	保護する山岳にも適用として使つて攻撃できる 保護する山岳にも適用として使つて攻撃できる	アイテムデーター いち 覧らん 表ひょう
水  買 20 売 15	うろこの盾  買 180 売 135 威 7 防 0	鉄のまえかけ  買 1500 売 1125 威 32 防 0	布の服  買 7 売 4 防 0	くさりがま  買 550 売 412 威 20 防 0	アイテムデーター いち 覧らん 表ひょう
原に刺さるのとしばらくの間、棘に刺さる 原に刺さるのとしばらくの間、棘に刺さる	とても強いうろこの付属力 とても強いうろこの付属力	商人用に着られている防具のまえかけ 商人用に着られている防具のまえかけ	足で最も強い、威、守力 足で最も強い、威、守力	少し遠くからサツサツとこの盾で1発 少し遠くからサツサツとこの盾で1発	アイテムデーター いち 覧らん 表ひょう
命の木の実  買 187	鉄の盾  買 650 売 487 威 12 防 0	はがねの鎧  買 1725 売 1320 威 30 防 0	布の服  買 7 売 4 防 0	鉄の鎧  買 880 売 680 威 28 防 0	武器 
最大HPをポイント上げることができる 最大HPをポイント上げることができる	守力に少し強い、威、守力 守力に少し強い、威、守力	かなり守力が高い、威、守力 かなり守力が高い、威、守力	足で最も強い、威、守力 足で最も強い、威、守力	少し遠くからサツサツとこの盾で1発 少し遠くからサツサツとこの盾で1発	アイテムデーター いち 覧らん 表ひょう
おべんとう  買 7	道具 	かぶと 	旅人の鎧  買 70 売 52 威 7 防 0	はがねの剣  買 2000 売 1500 威 30 防 0	ひのきの棒  買 7 売 2 防 0
原に刺さるのとHPをある程度回復 原に刺さるのとHPをある程度回復	道具 	かぶと 	旅人の鎧  買 70 売 52 威 7 防 0	はがねの剣  買 2000 売 1500 威 30 防 0	ひのきの棒  買 7 売 2 防 0
鉄の金庫  買 8 売 0	薬草  買 8 売 0	皮の帽子  買 65 売 48 威 2 防 0	皮の鎧  買 180 売 135 威 12 防 0	モーニングスター  買 1250 売 937 威 30 防 0	こん棒  買 30 売 22 威 7 防 0
原に刺さるのとHPをある程度回復 原に刺さるのとHPをある程度回復	HPをある程度回復 HPをある程度回復	原に刺さるのと威、守力 原に刺さるのと威、守力	原に刺さるのと威、守力 原に刺さるのと威、守力	原に刺さるのと威、守力 原に刺さるのと威、守力	原に刺さるのと威、守力 原に刺さるのと威、守力
原のふん  買 1 売 0	毒消し草  買 10 売 7	木の帽子  買 120 売 90 威 8 防 0	くさりかたびら  買 350 売 282 威 18 防 0	毒瓶のナイフ  買 750 売 582 威 24 防 0	原の剣  買 100 売 75 威 18 防 0
原に刺さるのとHPをある程度回復 原に刺さるのとHPをある程度回復	原に刺さるのとHPをある程度回復 原に刺さるのとHPをある程度回復	原に刺さるのと威、守力 原に刺さるのと威、守力	原に刺さるのと威、守力 原に刺さるのと威、守力	原に刺さるのと威、守力 原に刺さるのと威、守力	原に刺さるのと威、守力 原に刺さるのと威、守力



王子の部屋

●復になると王子の侍女が行った
り来た見おろおろしているぞ



小さな娘ボンモルはあまり豊かでないところだ。一商店屋などもそろっているが、防具屋は売り切れ。トルネコの持っている防具を売ってあげると喜ぶかも知れない。娘の地下には牢屋があるぞ。




防具を集めている
ボーン・ル城だ



地下にある牢屋には男が2人、抱えられている。見守りの兵士に気づかれないように話をしよう。うしろ見つかると牢屋の外へ放り出されるぞ。

○うっ、見つかったちまたったぜ。失敗だ。



武器屋

はがねの剣まで売ら
いるがトルネコには被
きないので、鉄の鎧を
ておこう。店の裏の二
は意味があるのかな？



● 両巻はなせか豊
富なんだねー



防具屋

以前は防具を売っていたが、モンスターがよく出るようになって売れなくなった。今は売り切れて何も買えない店だ。



かよ。まったく

道具屋



●わりと大きな道具屋だ。二軒
な店なら品切れにはならない？

宿屋

1 泊10Gとちよつと
宿屋。昼も夜も奥には
んが1人だけ。



●^{まち} 町の^{まち} 町でのイベントが^{おもしろ} 楽しいな
い^{ひと} 人は^{たくさん} たくさんの^{ことば} 言葉を^{きこ} 聞く

買い取り屋

買い取り かとり

このじいさん
しかも買い取り
している。防具
つてくれない。
買手なのだろう



●そんなに防具が不足してるの

武器屋

はがねの剣まで売ら
いるがトルネコには被
きないので、鉄の鎧を
ておこう。店の裏の二
は意味があるのかな？



● 両巻はなせか豊
富なんだねー



防具屋

以前は防具を売っていたが、モンスターがよく出るようになって売れなくなった。今は売り切れて何も買えない店だ。



かよ。まったく

道具屋



●わりと大きな道具屋だ。二軒
な店なら品切れにはならない？

宿屋

1 泊10Gとちよつと
宿屋。昼も夜も奥には
んが1人だけ。



● 森の村でのイベントが解散な
い人はいさゝかの語を聞く



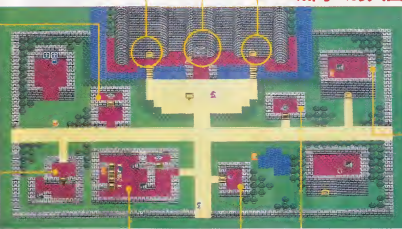
○夜になると見かける時つばら
い。道で寝ちゃったりと楽しい

○見るからにりっぱそうな城だ。や
っとこの城までこれたぞ



QOVの世界の中でも一番
大きく豊かな城と想われるの
だこのエンドール城だ。其の
屋、防具屋と一通りの店があ
り、書庫の地下にはガジンま
である。民家もも隣接して建
つてなってる。城下町を歩くと
そこ。この城下町を歩くと
いていろいろと人々を
みう。ところある目的は自分
の店を持つために、たか
もつけることだ。そのために
この大きな城下町をいろいろ
とろつてみる。何かい
い話か聞けるかも知れないぞ
これだけ大きな町だから

城内への入口



にぎやかで大きい エンドール城だ

け話の1つや2つくらいある
だろう。町の人の動きなんか
も注目して見ると楽しい
ぞ。

民家

お金持ちの家の。主人であ
るじいさんは2階にいる。こ
の人は、何か珍しいものを
めめるのが趣味だと。何カ先
つてあげると大金が手に入る
かも知れないぞ。



○昼間は客が2人
しかいないぞ

1人1泊60でやまれる店
料金は1階の奥には酒場、2
階はとも広い客室、地下1

宿屋



ありや
りや!

○城下町を見回
っている兵士が通
場でさぼってるぞ

海にはガジンが用意されてい
てちよつと高級ホテルと
いう感じ。夜のこの時は人がい
っぱい泊まってるぞ。



○第三軍では馬月草
はいらないぞ

道具屋

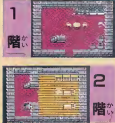
遠くの道員に加えて木の
樹まで売っている便利な道
具屋。もうかてるのかな。



○鉄のまえかけと鉄
の盾が欲しいなー

防具屋

大きな盾だけあってかなり
高級な防具が売られていて。
鉄のまえかけを買おう。

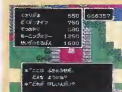


○ちよつとばかし金があるからって
な。うーん。うらやましいな



武器屋

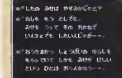
この店も高級な武器がたぐさんとそろっている。毒瓶のナイフや正義のそろばんなど特殊な効果がある武器が売られていて、もちろん正義のそろばんを買おう。



正義のそろばんはトルネコのためにあるような武器。ぜひ買おう。

元武器屋

この店の2階にはじいさんガリ人。どうやら店を誰かに売ったがっているみたいだ。王様の許可とお金があれば何かななるようだ。どうすれば許可をもらえるのかな。



おぼー。ぜひとも私に乗って欲しいもんだ。安くしていいわ。

カジノで一発大もつけ

宿の地下にあるカジノは最初には遊ばしていない。あるイベントをクリアしなければならぬようだ。再挑戦した方では何をキャッシュでコインに変えてもいい。

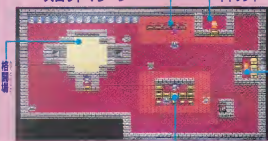


うらやましいが、少ししりぞけよう。



スロットマシーン

キャッシュ



やった！少しだけでも当たらないよりは嬉しい。次こそ大当たり頼むぞ。



よし、この台にすべてを賭けてやる。頼むぜー当たってくれ。

スロット

5台の並んでいるスロットマシンから1台選んで勝負。5台ともそれぞれにリセがある。つまりは出やすいがあまりに当たるのは出ない台とか、めったにそるわないが大当たりが出やすい台などあるぞ。1度なら枚まで投入可能。大当たりは倍率も入るぞ。

ポーカー

1度だけチェンジできるポーカーだ。1度10枚まで賭けることが出来る。1度上がるごとにダブルアップに挑戦することできる。その代わり、高いのを出さなければならぬぞ。



ダブルアップ



よし！勝負勝負！ジョーカーでも使えんないかなー

うーん、ノーベア。まいいいでしょ。ダブルアップで勝負だー

ガンバレー、負けるなー。元金でも生き残れよめー



FIGHT!

格闘場

モンスター同士の大戦にコインを賭けるゲーム。1度50枚まで賭けることができる。戦いに出陣するモンスターの1匹1匹を賭けて、そのモンスターが最後まで生き残れば、倍率2倍のコインがもらえる。倍率は組み合わせによって変わるぞ。

城内は広く複雑だぞ

「エントール城の内部は地上三層に地下一層建て。とても広いうえに入口からして三つに分かれていて、ちやうど複雑な感じの城だ。第三に、城の中の人の話をよく聞いておこせ。」

3 階

鐘の力かつた罪かゝる
 ので途中までしから
 ずは見えないうぞ。ベッ
 ドが並んでいるところ
 を見ると、ひよつとし
 たら王様やお姫様の寝
 室かなや。夜に來て自
 たいな。

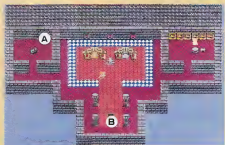


2 階

2階は王様とお姫様の
のいる部屋だ。王様の
店を出す許しをもらっ
て来た。



◎正を出す許しはそう簡単にはくれないぞ



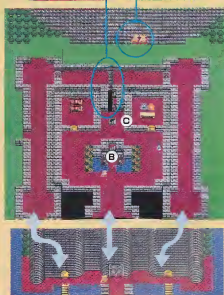
1階

1 階は外側の通路と内側の
広間の2つに分かれている。
城下町に面している大きな屏
から入ると広間に、左右の小
さな屏は通路へ続いているぞ
う。広間からは見えないが通路



●コロシムに通して
てくれないで

◎この位置に屏が思
えたりはすたけど？



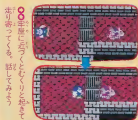
らわずかに階段と扉が見える
店間の壁に隠れているように
見えるぞ。半分しか見えない
が壁は銅が力かっているタイ
プのもんだ。第三幕ではタイ
プでもないで、とりあえず
覚えておこう。城の人の話で
はあまり上質な直装束を使つて
いないようにだが。

地下1階

半壁や台所などがある地下1階。ここではある男の話が聞けるぞ。どうやら武闘大会



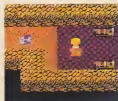
○群を開けて
歩く女の人だ



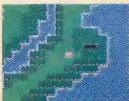
8 三原に走つくと、もういゝと来た。走り寄つてくる。話してみよう。

[illegible]

○へー。銅の剣とはかわいそうだな



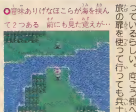
○このしいさんは何者だろう。こんなところで何をしているのかとにかく話してみよう



○この入り口の大ききから見ると馬車でも入れそうな感じだー



○助かった／宿屋があるぜ。1.月8日はボンモールより安い

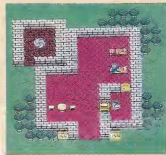


○意味ありげなほこらが海を横断の罪を使つて行つても兵士つていふらしい。向う側へ

たび とびら
旅の扉つき
やとや
宿屋だー!



○何で足さんがこんなところに?



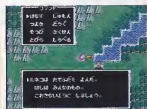
○ハッピー! そう言わずに手信わせてよ

洞窟

城をぐるっと歩きまわつたら次は外にある洞窟やほこらへ行つてみよう。立てれんかも見ていくと楽しいよ。フィールドを歩いてみると旅の

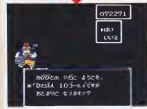
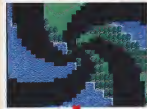
わにははヘッドやテーブルがあつてここに住んでいるみたいだぞ。いったいここは何なのだろう。せむじさんの話を聞いてみよう。意外な話か聞けるかも。ここでは1.四もモンスターが出ないのて安心して来れるよ。

ほこら



○確かにそのとおり! 誰か盗したやろうは

○わっ、この音楽は旅の商人だな。道具屋か



○宿屋! 移動しながらやってんのかー



登場モンスター
エレフローバー
サンドマスター
はえおとこ
メタルスライム
きゅうけつこうもり
おおにわとり
ボイスンリサート
タウクスビル



ダメージを受ける地面と水に囲まれている入口だ

いよいよ次は女神像の酒窟だ。フィールド上よりもさらに強いモンスターが待ち構えているので、エンダー城で装備を整えてから入ろう。できればNPCの2人を連れてから来たほうがいいだろう。酒窟の中はあちこちに水があとたり、段差があつたりと何かここにも仕掛けが隠されているみたいだぞ。華をつりあするに絶対こなければならぬというわけではないが、



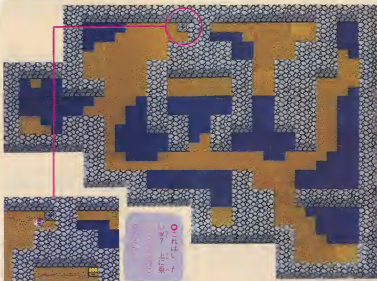
地下1階

この酒窟にはあるアイテムが隠されているし手配も多いので金持ちの早通になるぞ。



狭いし分かれ道もないので迷うことはないが、右側の通路は水びたし。まるで水路のようにになっている。とうぜんだが歩いては通れないぞ。

水びたしのダンジョンだ



地下2階

地下2階は少し広めで、そのうえあちこちに水たまりがでている。このままでは行けないとばかりだ。地下2階の上のほうに丸い石壁のようなものがあるが、いったいなんだという。

行けな一い!

○水たまりかしゃまして産みたくても産めない。くそー何だよこりゃ





便利な攻略 テクニク①

NPCの入れ物を必ずと両日か下2つの仲間になったりする。タネシヨンの中では時限が止まる。また、この「困る」は度々家通についていって、便利だ。

しかし時限の消れがないダンジョンならずっと使える

とうぜん契約した日数が増えると帰ってしまう

NPCは何日かの契約でお金を払って貰う



便利な攻略 テクニク②

隠されたところに宝箱がある。宝箱は持ち物がいっぱいになると壊れて、取ったアイテムをあきらめて宝箱の中に隠す。他のアイテムを捨てて、それを換える。

持ちものがいっぱいになると宝箱を開けてしまっても

あわてて持ちものの中から1つ捨てようとする

宝箱から取ったアイテムをあきらめて箱の中に隠そう



地下3階

地下3階はあちこちに隠された宝箱がある。宝箱が取りなぐても、壊れない。隠された宝箱は、剣が1人、持っているので、話を聞いてみよう。ここは、何か仕掛けがあるみたいだが、地下3階とつながる関係があるのかな。

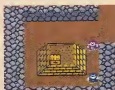
段差がじゃまして宝箱が取れねーぞー!!



逃げまわってやるぞ



目の前にこそそう置かれておどけくらったみたいないない心遣いだぜ。チキショーノ



おいおい。あんたは何者なの?

にんじやうゆうけんてん

忍者龍剣伝 II

あんなに……じやうせんけん
暗黒の邪神剣



呪魔天帝アシクターの
陰謀を阻止せよ!

リュウと真流一族との戦いの舞台を
五章にわたって紹介。君は暗黒の力
を封じることができるか?

はつばいゆう
発売中



1M
+
1M

テクモ 5900円

別冊

コンティニュー
アクション

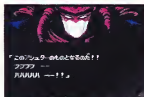
第五章までを攻略

新たな敵ガリウウの前に姿を現した。究極天帝アシュー
「悪鬼王を隠から隠つてい
た真の悪だ。映画の様なヒ
ュール・シーンや仕掛けのい
つばい隠まつたステージを第
五章まで見てみよう」



○オープニング・デモは序の幕に付
む不気味な男の後ろ姿が始まった

○この男こそ初鬼王を隠から隠つて
いた真の敵だったのだ



○その名は究極天帝アシュー

効果的に攻撃しろ

このゲームでは通常のコース
を組むだけでなく、敵を
を倒しつつ突き進むことにな
る。効果的に道を切り開け。



○剣で切りつけるの
が攻撃の基本だ

○忍法を使えば弱め
にも攻撃できる



忍に法

はりつき



○壁などにはりつ
て忍法攻撃も可能

○しゃがまないで攻
撃できない敵がいる



しゃがみ



○飛んでくるコウモ
リなどを攻撃できる

忍法を活用しろ

通常の道の中でも強力な武
器になるのだから忍法の活
用。龍神の珠から得られる忍法アイ
テムで進む。システムになっ
ていたので、あらゆる場所で
活用して進めよう。



○この龍神の珠を
切ると色々なアイ
テムが出現する

○こんな狭いところ限って必要な
アイテムが出現するぞ



○忍法の真。忍法
パワーはこれで10
ポイント回復する

重要なアイテム

このゲームに登場するアイ
テムは取るのと役立つものはバ
リだ。特に左に並んでいるア
イテムは重要で、ゲームの
アのためには必須品。取り
こぼすことなどないように、
出現場所をしっかり覚えてこ
うしよう。



○自機に残りの人数を1人
増やすアイテム



○体力を6ポイント回復さ
せる効果がある



○忍法パワーを最大値まで
回復させるアイテム



○忍法パワーの最大値が
10ポイントアップする

操作テクニクをみがけ

忍者屋敷では主人公の独特な動きに早く慣れることが重要だ。特に壁登りの最後のジャンプのような上にある方法はマスターする必要がある。

ジャンプ

主人公のリウフはジャンプすると一定時間空中に浮いてから落下する。その感覚を覚えるのが攻撃、守衛ともに重要。



○アイテムを取ったり



○壁の攻撃を避けたら



○敵を避けるのに使う

壁登り

リウフの動きの最大の特色で、このテクニクを使わないと第一章のクリアも無理だ。



○ジャンプで行けない敵を移動するために、壁に登っていったり



○安全に下の通路に降りるために壁をつたって移動して降りていったり



○ジャンプでとどかないアイテムを取るのに壁に登って飛び降りる途中に取れたりする



○このような場所でジャンプして降れてすぐにもとの方向にボタンを押せば上に飛べる

第一章 急襲

第一章は敵も弱く、移動スピードも遅いので、小手術ベというたぐさだ。

1-1 ファーサイドシティー

基本的な要素が入ったステージなので、まずは操作法を練習しておこう。



○アイテムも取れる

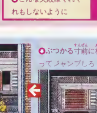
1-2

1-2 中央ターミナル停車場

ボスのダンゴが登場。中央まで行くのが当然だが、手裏剣は無効。壁に貼っても振り落とされる。



○アイテムを取ったり



○安全に下の通路に降りるために壁をつたって移動して降りていったり



○このような場所でジャンプして降れてすぐにもとの方向にボタンを押せば上に飛べる

忍術秘剣伝II

○三角形に配置した。前後とさらに高所も攻撃



○前後に配置したことで、横からの敵に対して有効

○縦フォーメーション、高所いとも同時に切れる



分身を2人まで付けた、様々なフォーメーションを活用することが可能だ。

フォーメーション



○攻撃力が同じでリウフの後を少し遅れてついてくる

忍法の中でも高所に位置する分身の術。これは攻撃力も強化されるし、忍法パワーも消費しない、お得な忍法だ。

分身を活かせ!!



○ジャンプしないと出られない敵の弱みには、分身を残して連続攻撃しろ

持久力の高いボスに對しては、分身を活用して一気にダメージを与えることが必要。

対ボス戦

○同じく火龍陣を使ったところだ。3人同時に出すと迫力があ



○分身と一緒に炎の術を使ったりと。広範囲に効くぞ、ザコをオズけよう

分身を装備しつつ忍法を使う、バリエーションが豊富で効果的に攻撃できるぞ。

忍法

START



ザコを片づけろ

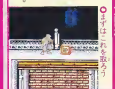
まずはザコを片付けて、攻撃のタイミングと高い弾を移動する方法を練習しよう。忍法パワーも貯めること。



○敵を倒す感覚を覚えろ

コウモリ出現

このゲームに、このコウモリが、状況に動きながら向かってくる。素早くかわして撃たせろ。



○コウモリの動きを覚えろ

忍法ハワー全回復

ここで忍法パワーの全回復が手に入る。忍法を使つて敵を倒してから取るようにすればそのぶん割をさすぞ。



○まずはこれを取ろう

分身を手に入れろ!

最初の分身は、こぼれ手に入る。アイツは出現後、速く動き回るので、近くにいるから倒すよ。

○これだと取れない



○目を潰えこちらに向かって発砲する男。やはり敵だったのか?



○男が撃ったのはしばらく経って来たダムドであった



○突然現れた男を敵か味方か見定めようとするリウフ。ところが...



○戦いの最に巻き込まれたリウフ。ロバートと出会う

第一章クリア

第二章
謎

第二巻は変化に富んだスリ
ージ構成で盛り上がる。後
の面の風向きは、十分に注
意する必要がある。

2-1

アトランティ
エクスプレス

貨物列車の上での戦い。
多量スクロールがスピード
感を増している。

体力を回復しろ

アイテムがある。
6ポイントも回復
するので、絶対
に取って行くよ
うにしよう。今
後の戦いがグッ
と楽になるぞ。

の中での命綱だ

火炎の舞で切り抜ける

「これは船後方から船が次々に覆れるのを、目撃して手に入る火災の興を使って、船を一掃して、そして母法の初力がついている俺に進め。」

○俺は船に挟まれてしまった。ピンチノ

まっただ。ピンチノ

忍法が2つ

「マジのアイ
テムは3つの
内2つが忍法
のアイテムだ
必要な方を取
ろう。」

222

2-2 ヴァンシーズ
バレイ

風の吹き荒れる瞬間、動いていく。風はリコに動きに大きな影響を与えるので、慎重な行動が求められた。また近い風を使わない、れない場所もある。

崖に注意

左隣の壁を壁と水
入の所に行ける。風呂
釜の悪いときには壁に
近寄らないように。
○壁紙にあおられて壁が
落ちるなノ

ら落ちるな！

2-3
ウイレン山
さんろふ
山頂部

第二章のボスは傾城だ。その凄惨な動きに
されないように。ここ
風が強敵になっている

風が強敵になっている



アップ みのが
1UPを見逃すな

ここには11
Pが出現する。
そばの崖は高い
壁の時じゃない
とジャンプがと
とれない。ここ
でミスするな。

● 嵐が和らぐ



でミスするな。

またしてもスライム

ここではスライムが敵にも出てくる。下にある炎波の後のアイテムを素早く取って、下から一気にやつつけろ。

② ③ ④も出てくるとスライムも接触になる

スライム出現

ナタを持った敵とスライムが出てくる。スライムは弾まで撃つので魔法を使って片づけてしまえ。アイテムはその後。

まえ。アイテムはそ

弾に当たるな



海を撃つとくる敵が連続して登場する。海をジャンプでかわしてはびこるへん切り付けろ。

○海の白間を縫って攻撃しろ。
 ダメージは受けるな

忍者龍剣伝 II

影忍に気をつける

「ここでも影忍が
襲撃出現するので、
ジャンプをしつつ切
りつける。影忍を片
づけばそのアイテムを
取るのを忘れず、
分房の敵がある。」



攻撃をかわせ

忍法を満タンにしておけ

「ここからは忍法を
パンパンに溜めながら
進むと便利なので、
ここで出現する忍法
全回復アイテムは密
実に取って、パワー
を貯めておけ。」



ここから忍法を
パンパンに溜めながら
進むと便利なので、
ここで出現する忍法
全回復アイテムは密
実に取って、パワー
を貯めておけ。」

出会い頭の攻撃に注意

「ここからは段に集
まるので、敵が
出会い頭に攻撃を仕
かけくる。切りつ
ける隙を察してか
らジャンプして進ん
でいけ。」



出会い頭に切りつけ
てくるのはヒドイ

ハービーにはじかれるな

「車田の間を飛び越
える時、ハービーと
いう敵が襲ってくる。
弾かれて車田の間に
落ちると、なかなか
上がれなくなる
ので注意して避け。」



まずはハービーを片
づける

START

第二章クリア

〇この間の敵達の正体は



〇アシューターいる貴族一族

ポイント



〇壁を登る時はこ
のときよりも



〇このときの方がま
ばらでやりやすい

〇壁を登る時はこ
のときよりも



〇高い打ち

剣攻撃パターン

まず右側の壁に立つ、素早く両腕をのびる隙に
飛び一撃を加える。すると両腕が壁の下に降りる。そ
れを逃していつか攻撃。そしてまた壁への腕の返し。

楽勝パターン



もしここで
自身を二人、忍
法が満タンの切
て来れば、右の
壁から火龍突の
全弾を当てるこ
とで、無敵でボ
スを倒せる。

〇一気にタメ
シを打てる

風向きに 注意しろ!!

START



着実に

〇同じジャンプで
も風向き次第に



〇跳いてくるもう
一人を回避で倒せ



〇岩を倒したらす
ぐに倒してしまえ



岩に注意

大男が攻め抜
けてくるのをシ
ャンプでかわし
ながら倒せ。



第三章 異形

第三章でリユフは敵のマジ
アルウアーシアの塔を目指
す。ここからの戦いはいっそ
う激しくなる。

3-1

闇の森

闇の森の中は雷の光の
光をきよりにして進んで行
なければならぬ。マツ
プを参考にしてくれ。



○雷の光をきよりにして進んで行かなければならぬ。

足場を確認しつつ飛べ

ここでは水中か
ら突進している柱
の上を移動しなけ
ればならぬ。踏
み外すと死んでし
まうので光って見
えるお玉に足場の
位置を十分確認し
て飛べ。



両側のスライムがツライ

壁の両側にスラ
イムがくっついて
いるの。ノーマル
状態ではタメシ
は効かない。
分身を使って切り
つけるか、火炎の
舞を使って一度に
両方倒す。



○ルウアーシアの
塔をたつめるエ
ンペイの予備



3-2へ

3-2

ルウアーシアの塔 内部

5階建ての塔で敵が大勢
待ち受けている。なるべく
ダメージを受けないように
ボスまで進め。

アイテムを取れ

この辺りは敵の攻撃が
甘いのでアイテムを取つ
ていへばいい。

○ハービーにだけは
注意を払わないよう
にして行動

踏みはずすな

移動は遅くはないがハ
ービーに弾かて勢を失
わないように注意

○今日をハックにハ
ービーとの対決

倒してから潜れ

潜りかえさないと敵の
とびに倒すのは困難
な。倒してから潜る。

○ここで落とされる
ととても辛い

4Fへ

3F



2F



1F



START

転がらせるな

アル・バ・シロー
が転がらされてき
たら、すぐに倒さ
なければならぬ。

○アル・バ・シローが
転がらされてきたら、
すぐに倒さなければならぬ。

上を通れ

ここには下の道を
通っている上の方
から敵が攻撃され
てくる。上を通
って倒す。

○上を通ることで、
下の道を通っている
敵を倒すことができる。

連続で倒せ

連続で倒すことで、
敵の攻撃力が下
がる。連続で倒
す。

○連続で倒すことで、
敵の攻撃力が下がる。
連続で倒す。

第四章

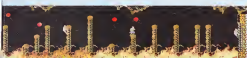
主 持 人
魔 劍

火と水、それぞれの特徴を活かしたステージが納く。敵もひつきりなしに墜つてくるので気をひきしめて！

4-1

炎の迷宮

ジャンプする地点が非常に多いステーション。ハービーなどがジャンプ中を狙うように飛んでくるので、十分な注意をはらってジャンプしなければなりません。



「ハッピーが体
たりをしかけて
る。動きを見て
お返せ。」



このステージの
名物、火山弾。分
製するので瞬間に
入って逃げよう。



「ここでは顔や
山手の複合反響
受けるので、火
の熱を使って地
抜けよう。」



〇 バラバラ散らばー
を ギュッ



地下水^{ちかすいりゅう}流

今度は水流が厄介なスリ
ージだ。リュウは第二章の
嵐と同じように、水の流れ
に影響されて動きづらくな
ってしまふ。



一矢に通り抜けたれ、そこに現えるが、実は下の段から順番に通り抜ける必要がある。



○落とされないように注意しながらジャンプしろ



○ どちらの水に足を取られてしまいうのに、ぬれななどのとみせずに遊樂をしかけてくる



お得意なアイ
テムが揃って
いるので取っ
ていこう。



「水が流れ落ちて来るので寄りつら
い。メンバーの時も影響を受けて、
（中略）」

「僕は座ってばかりで、もう夢中で水を
飲ってたかなければならない。荒
の海が影響するので、気を抜く
とすぐに滑られてしまう。は
りつて脚にも注意するよ。」



〇ニこはジャンプしづらい条件が揃っているのだから、気をつける



なが
お
流れに落とされるな



忍者流剣伝 II

〇 逃げ遅れるな

ここは火の玉に包まれる前に素早く通り抜けてしまえ

〇 不意味な奴

飛び跳ねながら隠れている奴が突然動き出すぞつかいよう

体力回復

体力回復しう

〇 邪魔するな

ハビーが邪魔とされるな



START

〇 流されるな

敵は流れに巻き込まれて敵に当たつたりしないように

敵に当たるとな

敵は流れに巻き込まれて敵に当たつたりしないように

〇 速攻で倒せ

この敵は弱いついならぬので速攻で倒せ

〇 気をつけろ

次の部屋に移動するまで後ろから敵が来るので必ず準備をしてから進め

水流に注意!!

第四章 クリア

だいたい さん しょう

〇 アイテムをみんな取りながら進んで行け

〇 剣も早く向かえ

4-3 邪竜のほこら

ホスのナガ・ソトクアが登場。鋭い爪を持った手を左右に動かして攻撃してくる。弱点は顔だ。

〇 この手の攻撃さえうまく避ければボスを倒すのは簡単

〇 手が回ってきたら反対の壁に逃げてかわしてまた攻撃

〇 まずは足場に降りつつ切りつけて、後は分身で攻撃

〇 アイテムをみんな取りながら進んで行け

にんじやうけんてん
忍者龍剣伝 II

○怒りが読めるリュウ。敵射も光を放ちエネルギーを出す



○アイリーンの血が滴り落ちて行く邪神剣

○と思う間もなく邪神剣でア

イリーンに刺された



○アンクターの手からアイリーンは解放された

ついにアシクターとの対決だ。瞬間移動をしなが
ら攻撃をしなくてはな
らぬ。移動先をよめ

5-3

暗黒の玉座

○長い戦いの末ついにアンクターを倒すことに成功したが



○またまた次方陣を駆けつて移動。この戦いではOK



○アンクターの出現場所は決まった壁つきのポイントだ



○アンクターの出現場所は決まった壁つきのポイントだ



○アシクターの言葉に危険を感じるリュウ。次に進むべき道はなんだ



○このアシクターの言葉は何を意味するのだろうか？ また前に敵がいると言うのか



○邪神剣が不気味に降り、ゆらめきと共に消え去ってしまった



○アシクターは何を言っているんだ。大いなる力とは何だ。これで終わりではないのか？

第五章クリア



○あの毒々しい怪物がアイリーンの言っていた場所なのか？

○アイリーンが言う聲にほとんど力があるのだろうか



○敵の凶悪な攻撃の前にリュウはここまで行けるのか。真の結末は一体いつなのだろうか...



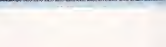
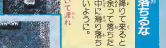
○敵を蹴散らし進むリュウ。後から後から現れる邪神の影。戦いに終わりはあるのか

さらにストーリーは続く
不気味な言葉を放つアシクター。奴は本当に倒れるのだろうか？ また邪神剣の行方は... 謎は続く。

○次々と続く新たなステージ。ますます複雑な道りになってくる。攻撃も面白いぞ



START



すべての落ちるな

「上から落ちてくるものに動いてはダメだ。移動中に海の家はなりしないぞ。」

○落ちるに注意



テレマガならではの企画
が目白押し。今回はこれ

ステーション

優勝だっ!!



ふっちぎるぜっ//



激しにバトル



●次のコーナーで勝負だ。いくぜっ

さきほど世界の英雄たちが、このフレマガサーキットに集結してあります。目をつぶさくエギゾーストノートガキミを倒撃するっ!!

と、いうわけで、今度のテレビマガは東映館のハイハイ、そつかなあつんの企画で、レースゲーム特撮をやる。キミたちもこんな特撮を組んで

◎とほほほ……クラッシュし



105

ぜっ 焼

テレマガスケジュール

新作ゲーム音楽特集 //

【シューティングゲーム特集】^{とくしゆ}～テレビマガ・グランプリ～

テタとくしほう よてい

まいしゅうきんようび こうかん
テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

フォーカスの強 (読者)
 悪魔性指数
 アドリブ・ダンジョンズ&ドラゴンズ
 イースII
 いかにスー・ジョー
 邦訳紹介 邦人の愛読書

[illegible]

1	アフターバースト	
2	あやかしの間	
3	アレイウェイ	
4	石橋	
5	フリース	
6	ウルトラマン銀河版 劇場版35周年記念	

[illegible][illegible]

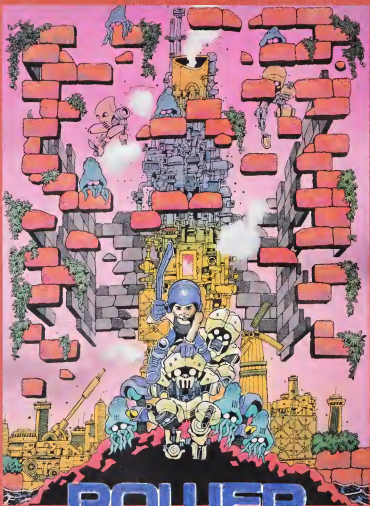
- 1 アーレン・レーン
- 2 ジョージ・ワシントン・パーセー
- 3 ジョージ・クロード
- 4 アーサー・シュワツ (監督)
- 5 二木 清久
- 6 海外邦画ライオンズ
- 7 海外邦画ライオンズ
- 8 海外邦画ライオンズ
- 9 海外邦画ライオンズ
- 10 海外邦画ライオンズ
- 11 海外邦画ライオンズ
- 12 海外邦画ライオンズ
- 13 海外邦画ライオンズ
- 14 海外邦画ライオンズ
- 15 海外邦画ライオンズ
- 16 海外邦画ライオンズ
- 17 海外邦画ライオンズ
- 18 海外邦画ライオンズ
- 19 海外邦画ライオンズ
- 20 海外邦画ライオンズ
- 21 海外邦画ライオンズ
- 22 海外邦画ライオンズ
- 23 海外邦画ライオンズ
- 24 海外邦画ライオンズ
- 25 海外邦画ライオンズ
- 26 海外邦画ライオンズ
- 27 海外邦画ライオンズ
- 28 海外邦画ライオンズ
- 29 海外邦画ライオンズ
- 30 海外邦画ライオンズ
- 31 海外邦画ライオンズ
- 32 海外邦画ライオンズ
- 33 海外邦画ライオンズ
- 34 海外邦画ライオンズ
- 35 海外邦画ライオンズ
- 36 海外邦画ライオンズ
- 37 海外邦画ライオンズ
- 38 海外邦画ライオンズ
- 39 海外邦画ライオンズ
- 40 海外邦画ライオンズ
- 41 海外邦画ライオンズ
- 42 海外邦画ライオンズ
- 43 海外邦画ライオンズ
- 44 海外邦画ライオンズ
- 45 海外邦画ライオンズ
- 46 海外邦画ライオンズ
- 47 海外邦画ライオンズ
- 48 海外邦画ライオンズ
- 49 海外邦画ライオンズ
- 50 海外邦画ライオンズ
- 51 海外邦画ライオンズ
- 52 海外邦画ライオンズ
- 53 海外邦画ライオンズ
- 54 海外邦画ライオンズ
- 55 海外邦画ライオンズ
- 56 海外邦画ライオンズ
- 57 海外邦画ライオンズ
- 58 海外邦画ライオンズ
- 59 海外邦画ライオンズ
- 60 海外邦画ライオンズ
- 61 海外邦画ライオンズ
- 62 海外邦画ライオンズ
- 63 海外邦画ライオンズ
- 64 海外邦画ライオンズ
- 65 海外邦画ライオンズ
- 66 海外邦画ライオンズ
- 67 海外邦画ライオンズ
- 68 海外邦画ライオンズ
- 69 海外邦画ライオンズ
- 70 海外邦画ライオンズ
- 71 海外邦画ライオンズ
- 72 海外邦画ライオンズ
- 73 海外邦画ライオンズ
- 74 海外邦画ライオンズ
- 75 海外邦画ライオンズ
- 76 海外邦画ライオンズ
- 77 海外邦画ライオンズ
- 78 海外邦画ライオンズ
- 79 海外邦画ライオンズ
- 80 海外邦画ライオンズ
- 81 海外邦画ライオンズ
- 82 海外邦画ライオンズ
- 83 海外邦画ライオンズ
- 84 海外邦画ライオンズ
- 85 海外邦画ライオンズ
- 86 海外邦画ライオンズ
- 87 海外邦画ライオンズ
- 88 海外邦画ライオンズ
- 89 海外邦画ライオンズ
- 90 海外邦画ライオンズ
- 91 海外邦画ライオンズ
- 92 海外邦画ライオンズ
- 93 海外邦画ライオンズ
- 94 海外邦画ライオンズ
- 95 海外邦画ライオンズ
- 96 海外邦画ライオンズ
- 97 海外邦画ライオンズ
- 98 海外邦画ライオンズ
- 99 海外邦画ライオンズ
- 100 海外邦画ライオンズ

81	新築工事フォロー
82	パズルボーイ
83	パチンコタイム
84	パチンコタイム2
85	パットマン
86	バトルオブボン
87	パジャマタイム

10 パーソナルファイター
 11 100%バトルロイヤル
 12 100%バトル (最新)
 13 100%バトルロイヤル
 14 100%バトルロイヤル
 15 100%バトルロイヤル
 16 100%バトルロイヤル
 17 100%バトルロイヤル
 18 100%バトルロイヤル
 19 100%バトルロイヤル
 20 100%バトルロイヤル
 21 100%バトルロイヤル
 22 100%バトルロイヤル
 23 100%バトルロイヤル
 24 100%バトルロイヤル
 25 100%バトルロイヤル
 26 100%バトルロイヤル
 27 100%バトルロイヤル
 28 100%バトルロイヤル
 29 100%バトルロイヤル
 30 100%バトルロイヤル
 31 100%バトルロイヤル
 32 100%バトルロイヤル
 33 100%バトルロイヤル
 34 100%バトルロイヤル
 35 100%バトルロイヤル
 36 100%バトルロイヤル
 37 100%バトルロイヤル
 38 100%バトルロイヤル
 39 100%バトルロイヤル
 40 100%バトルロイヤル
 41 100%バトルロイヤル
 42 100%バトルロイヤル
 43 100%バトルロイヤル
 44 100%バトルロイヤル
 45 100%バトルロイヤル
 46 100%バトルロイヤル
 47 100%バトルロイヤル
 48 100%バトルロイヤル
 49 100%バトルロイヤル
 50 100%バトルロイヤル
 51 100%バトルロイヤル
 52 100%バトルロイヤル
 53 100%バトルロイヤル
 54 100%バトルロイヤル
 55 100%バトルロイヤル
 56 100%バトルロイヤル
 57 100%バトルロイヤル
 58 100%バトルロイヤル
 59 100%バトルロイヤル
 60 100%バトルロイヤル
 61 100%バトルロイヤル
 62 100%バトルロイヤル
 63 100%バトルロイヤル
 64 100%バトルロイヤル
 65 100%バトルロイヤル
 66 100%バトルロイヤル
 67 100%バトルロイヤル
 68 100%バトルロイヤル
 69 100%バトルロイヤル
 70 100%バトルロイヤル
 71 100%バトルロイヤル
 72 100%バトルロイヤル
 73 100%バトルロイヤル
 74 100%バトルロイヤル
 75 100%バトルロイヤル
 76 100%バトルロイヤル
 77 100%バトルロイヤル
 78 100%バトルロイヤル
 79 100%バトルロイヤル
 80 100%バトルロイヤル
 81 100%バトルロイヤル
 82 100%バトルロイヤル
 83 100%バトルロイヤル
 84 100%バトルロイヤル
 85 100%バトルロイヤル
 86 100%バトルロイヤル
 87 100%バトルロイヤル
 88 100%バトルロイヤル
 89 100%バトルロイヤル
 90 100%バトルロイヤル
 91 100%バトルロイヤル
 92 100%バトルロイヤル
 93 100%バトルロイヤル
 94 100%バトルロイヤル
 95 100%バトルロイヤル
 96 100%バトルロイヤル
 97 100%バトルロイヤル
 98 100%バトルロイヤル
 99 100%バトルロイヤル
 100 100%バトルロイヤル

カプコン・エンターテインメント・ゲーム・システム

4月20日金発売!!
価格5,900円



●特殊ボム・メラン
「パワ・ブレイザー」
を片手に、活々
とした工頭風にはな
がら、パワフル・ボ
ム・アクションゲーム。

●破壊と救済の国
道。エンター・
センターは、生息
がステージ。キ
ミの前進と守衛力
が敵を食うのだ。

POWER BLAZER

パワー・ブレイザー

株式会社タイター

本社：〒102 東京都千代田区千代田 5-3

タイター・ゲームズ

東京 03(326)7400 札幌 06(5) 331(5)440

大阪 06(6) 661(5) 111 111 111 111



ゲームボーイ専用カートリッジ

好評発売中!!

価格3,090円

※税別価格



■おとうさんも夢中になった、アノ、「インベーダー」がゲームボーイ版で復活。対戦モードで100倍楽しめっ!

■シューティングゲームの標的ココにあり。ひとりで、地元に、ふたりで、スリリングに、トコトン撃ちまくれ!

SPACE INVADERS

スペース・インベーダース

制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る

ドラゴンクエストIV

導かれし者たち

全5章からなる壮大なストーリー、8人パーティー！最大10人を可能にした馬車システム、AI（人工知能）十作戦、などなど、数々の話題を集めて、再びあの最強RPGがここによりみえる！！

いつも広い世界で自分を試したいと思ういたアーナは、たくつなお城暮らしにあきあきしていたのじゃった…！

城を抜け出すのだ！

サントハイム城ではアーナがいつ、おてんばを始めるか監視している、抜け出すのはむづかしいやう。しかし、意外な脱出方法が…

脱出成功!!

第二章は、おてんば姫、アーナの冒険だ！世界一の武闘家をめざして、奇想天外の珍道中がはじまる！

第三章は、武器屋トルネコのちよつと変った物語。やあーて、どんなお金もつけが待っているのか!!



衛兵にも、王の命令が行き届いている。



父であるサントハイム王は、いつもお小言ばかり。



プライが「おしとやかに」と願う気持ちはわかるのだが



商人までが、アーナの噂話をしている。



第二章のアドバイス

サントハイム城から脱出するには、あつていないとせしめ、おてんば姫をお供に連れて行く。おてんば姫は、おてんば姫の行動するから、エニックスの山より



本章まで持っている使用のお金



全員、それぞれ最適な物を装備させたい。



教会でお祈りすれば、セーブできるのだ。



HP・MPは慎重で回復した！



もちろん情報収集も忘れずに、おてんば姫、北東の山奥に小さな村があるんだって!! 王様…冒険心がくすぐられるのだ!



シベリをぬきやすに、サランをあとにした。山奥の村、アムはもうすぐだ。

ファイ、グリフトをお供に、アーナの旅が今はじまった! 彼女は果たして世界一の武闘家になれるのか!?



第二章 おてんば姫の冒険

幻のアイテムがいっぱい！
いや〜冒険は楽しいですね。

第三章 武器屋トルネコ

まずは商売に精を出せ！

レイクナバは遠征の商売をして旅立つ準備金を貯めるのしよ。夢を実現させるための道のはじめは甘くはないよ。

妻や子供に見送られ、主人のもとへ。

さーて、お客さんがやってきたのだ。

二階か三階と、ちよつと不思議な気分が味わえる。

店の主人が、今日の資金をくれる。



第三章のアドバイス

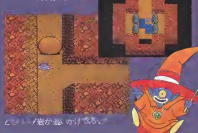
最初に行くところの最終目的には、ちよつとした仕掛けが用意されているが、シットする前によつと覚えておくといい。別に怖くもどろは前へあるとわかる。

エニックスの船人より



どひゃ〜！仕掛けだらけだ!?

あの水の先の玉と穴からしよ。



どひゃ〜！岩が動くの！



北のダンジョンをめざして旅立ちだ!!



北のダンジョンへ

北のダンジョンへ

北のダンジョンへ

北のダンジョンへ

北のダンジョンへ

北のダンジョンへ

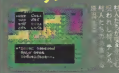
北のダンジョンへ

北のダンジョンへ

北のダンジョンへ

北のダンジョンへ

呪われし村、テンペとは!?



呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

呪われし村、テンペとは!?

※電話予約は正確にお知らせします。

ドラゴンクエストIV

みらび

導かれし者たち

はるかにしえの頃、強大な悪が地上を支配していたという……
今まさに、その伝説の悪が甦ろうとしている……

これがウワサのA-1(人工知能)バトルだ！

裏口で、いよいよ登場するA-1バトルプレイヤーが操作するのは、悪者のコマンドと作戦。悪者以外の人はその作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも各キャラクターがモンスターと戦った時に少し異なるモンスターについて準備しておくから同じモンスターと戦う際の相手の弱点を鋭敏に的所につく効果や戦うことでいける。



現在の作戦は、フィールドでも確認できる。



敵のHPが少なくなると、待機に替って回復してくれる。



戦闘中にも変えられる作戦は、当然でもつに他選択などによって敵の作戦を変えるのじゃ。



町で買い物をするとき、馬車の人分は、店の人が選んでくれる。



馬車以外の人も含めると、中から仲間が飛び出してくるのじゃ。これは心強いが……



馬車ごと入れるダンジョンもあるのだ！

最大10人パーティを可能にした無事システム。戦闘に参加するのはどいふか？
馬車以外の人も含めると、中から仲間が飛び出してくるのじゃ。これは心強いが……

ドラゴンクエストIV
導かれし者たち



勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう!!

第一章 王宮の騎士たち

最近、パトリックに怪事件の連続している。この事件の究明を命じられて、王宮騎士ライアンは立ち上がったのじゃが?

ライアン

第二章 おてんばの国

セントハイムの王女アリーナが、クリフ、ブライのお供をひき連れて大冒険/果して彼等が世界一の冒険家になれるかのぞろ



クリフ, ブライ, トルネコ, ミネア

第三章 冒険家トールネコ

レイクナのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の冒険家を夢みておった。そんなトルネコの、ちょっと変わった趣味の物語じゃ。

トルネコ

第四章 モンバーハウの剣士

しっかり屋の妹・ミネアと、随分な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも有名な黄金屋敷だった父を殺したのは、いったい何のために? フォーム!!



勇者(男) 勇者(女)

第五章 導かれし者たち

キスが登場する勇者の屋敷、あんなに怖くない。冒険の道に迷った者たちを指導して、迷った者に立ちかろうのじゃ。

勇者(男) 勇者(女)

その他、まだまだお楽しみがいっぱいじゃ!!



IVの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ホーカーゲーム・地盤と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができん。しかし、噂やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試さないのう……。

IVの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ホーカーゲーム・地盤と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができん。しかし、噂やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試さないのう……。

IVの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ホーカーゲーム・地盤と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができん。しかし、噂やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試さないのう……。

IVの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ホーカーゲーム・地盤と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができん。しかし、噂やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試さないのう……。

IVの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ホーカーゲーム・地盤と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができん。しかし、噂やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試さないのう……。

IVの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ホーカーゲーム・地盤と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができん。しかし、噂やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試さないのう……。

8人が、導かれし運命とは……
そしてまた、彼らを待つものは……

トロンクス IV 導かれし運命とは……



4メガバッテリーバックアップ
EFC-D4 ROMカセット
価格8500円(税抜)

絶賛発売中!!
4・5・6月分、追加生産中

ゴールドデレカ プレゼント中!!

ドラクエのアンケートに答えてくれた人に、ゴールドデレカが当たる!! 毎月、抽選でドラクエオリジナルデレカ大プレゼント中!!



ドラクエIVパッケージ・ジラストの勇者をデザイン監理。光り輝くゴールドデレカ!!

お詫びと訂正 一取説説明書、パンフレット、導きの書の無料ダウンロード、冒険者の手帳1990の祝文全集の各祝文に関する表記に誤りがありました。トヘロスの別冊MP4、とビオリムの効果範囲(味)は、それぞれMP8と味金が正しいデータとなります。ここにお詫びの上、訂正させていただきます。

完結!!
ロト伝説

3作セットで好評発売中
●価格8500円(税別)



魔剣の音楽。

龍剣に秘められた神秘の力が、新たな音を生み出した。

『忍者龍剣伝II』は、ストーリー、ビジュアルシーン、演出どれをとっても前作よりさらにパワーアップし、ファンの期待に応えた人気アクションゲーム。

その素晴らしいゲームを盛り上げたBGMが、今、実力派ミュージシャン達の手によって新たなゲームミュージックとして生まれ変わった。

メルタックの『M's LABO シリーズ第2弾「忍者龍剣伝II ―暗黒の邪神剣―」

'90.4.21 ON SALE

CD・カセット共 ¥2800(税抜価格) (¥2718)

CD: MECG-28004 / MT: METG-28004

初回特典

- ▶ オリジナルイラスト・ステッカー1枚
- ▶ ビクチャーディスク (CDのみ)



忍者龍剣伝II
暗黒の邪神剣



初回特典

CGV (9/25/90)

'90.5.21 ON SALE

VHSのみ ¥4500(税抜価格¥4365)

初回特典

オリジナル・アニメ 今秋発売予定!

VHS・LD 価格未定

死闘の画像。

株式会社メルタック 〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル東館 meldac TEL:03(420)2625 FAX:03(420)3368

CD/OGV(VHSのみ)/オリジナル・アニメ(VHS・LD)を揃えて便利な通販販売でもお求めいただけます。お申し込みは郵便振替で(振替用紙は郵便局にあります)用紙・口座に下記の入金番号と口座番号、金額(希望商品の税込価格×本数+発送手数料800円)、あなたの住所・氏名を、うつし(送付先)には、希望の商品(CD/OGV(VHSのみ)/オリジナル・アニメ(VHS・LD)も可)タイトルと本数、そしてあなたの電話番号を書いてお申し込みください。尚、発送手数料は荷物の場合でも800円です。尚、高価なお届けは、お米、お土産知恵など別途送料がかかります。お申し込みが多い場合は、約1ヵ月かかります。

加入者名 株式会社 SMS 口座番号 東京 8-558720

通販特典
抽選でオリジナル・アニメのイラスト画・セル自等をプレゼント!

販売開始の知らせ

BOシリーズを購入希望の皆様へ

詳しくは、お電話かお問い合わせください

TEL:03-225-2068 株式会社SMS内 M's LABO通販係 〒150 東京都港区愛宕町3-3

サイオブレードがテレビCFに登場!!「水曜スーパーテレビ」(テレビ朝日系)と「よしもとハッピーテレビ」(フジテレビ系)で放送中。



「サイオブレード」発進!! 人類最大の危機を 阻止せよ!

宇宙船「セプタムス」に異変が起き、
惑星に向かう主人公一行は、無数の敵の手が迫る。
試練を乗り越えて、ついに敵の基地に侵入。ついに
大敵との決戦。オミは果たすことができるか?
「サイオブレード」は、SF大作「サイオブレード」が、メガドライブからついに登場!

- ★全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
- ★美しく奥行きのある多彩なグラフィック。
- ★スクロール機能搭載。
- ★豊かな音域を駆使した、迫力あるサウンド。
- ★アイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドウ。
- ★5Mのキャパシティを十分活かした壮大なストーリー。
- ★バッテリーバックアップ機能付。

MOVING ADVENTURE サイオブレード

PSY OBLADE

©1994 SIGMA T&E SOFT. ©1994 Sigma Enterprises, Inc. MEGA DRIVE

●この商品は、メガエンタープライゼスSEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。



90年4月27日発売

標準小売価格8,500円(外税)5M+バックアップ機能付き

sigma

遊びこころで
ソフトをハート

都市の感性を活かした、本物のエンターテインメント。

私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。


シグマデレフォンサービス ☎03(400)1061

〒150 東京都渋谷区神宮前-10-18

シグマ商事株式会社



ームが、一体になる。



1990年、夏。
人類の手とTVゲ

これがリンクスのマルチプレーゲームだ。

ガントレット GAUNTLET

アクションロールプレイングゲーム

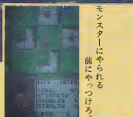
1人でも、または専用ケーブルをつなぐこと
によって、4人でも遊ぶことが出来ます。

定価6300円(税抜き)

2人より
4人の方が絶対おもしろい。

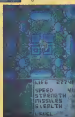


キーのアイテム入手
しないとドアが開かない。



モンスターにやられる
前にやつつけろ。

ラウンドクリア
すると次へ……。



モンスターが次から
次へさまってくる。

集めたアイテムを
どんどん利用しよう。



コンピュータが
メッセージを表示する。



盛りだくさんのアイテム
呪文回復……。

チャレンジ・ザ・ニューソフト

続々と登場するリンクスの新作ソフト
を試すチャンスがやってくる。
東京、大阪の有名デパートの玩具売

Vol. 1 4/14(土)、15(日)日本橋本町
店 スペーストゥギャザー
13:00と15:00各日時とも先着18組まで
詳しくは03-211-4111(内線5537)まで

Vol. 2 4/25(土)、30(日)池袋東武デパート
詳しくは03-981-2211(玩具売場)まで

ふたふた 株式会社 アタリジャパン

発売元: mumu 株式会社 ムーミン

〒100 東京都千代田区2-3-14

大塚店: 03-424-1111 大塚店: 03-424-1111

池袋店: 03-424-1111 池袋店: 03-424-1111

池袋店: 03-424-1111 池袋店: 03-424-1111



DEEP DUNGEON

黒の妖術師

1P

どででた。



DEEP DUNGEON

黒の妖術師

PHOTO: 本城未沙子

ディープダンジョンⅣ 黒の妖術師 4/6(FRI.) 本日発売! ¥6,500 (税別)

ファミコン用ROMカセット2M ROM+64K SRAM×2 バッテリーバックアップ付 ④パシフィックハードウェア

●フレンドリーな新システム導入

大容量2MROMをフルに活用したRPGの一大巨編。革命的な「オートマッピングシステム」採用により、煩わしいマップ作成やゲームの行き詰まりからプレイヤーを解放しました。



●ダンジョンを飛び出したRPGの展開

従来のRPGの殻を破り、深い奥へ自然の中を旅したりと、ストーリー展開もより豊か。また、パーティシステムや魔獣に登場する敵キャラクター、アイテム、魔法などがより奥の深いゲームに仕上がっています。



●モンスターがアニメする戦闘画面

個性の特徴をもつモンスターは、合計57種類。まさにRPGの怪物図鑑なのです。リアルなグラフィックと大膽なアニメーション、そして巨大キャラと、お楽しみは盛りだくさんです。



アスミックテレホンサービス
☎03-235-5619
(ファミコンソフト)

Asmik



SEGA®

メガドライブ
100万台
達成マルチシナリオ・マルチエンディングRPG
時の継承者

時の継承者ファンタジースターIII

●マルチシナリオ・マルチエンディングの衝撃!
本作の冒険は主人公の物語と展開を定めた「ファンタジースターIII」が、本作の冒険の舞台として大ブームを巻き起こし、ゲーム雑誌の「ファンタジースターIII」選らさる時の栄光が、そして本作の最新作「時の継承者 ファンタジースターIII」が待望の一作。旅の経緯にあわせてストーリーがマルチに展開する壮大なマルチシナリオ。4通りのエンディングが用意されている衝撃のマルチエンディング。本作は、ファンタジースターIIIに新たなインパクトを与える、大作の登場だ。

標準小売価格 8,700円

バックアップ機能付

衝撃
テスト!!

チャレンジ・キャンペーン!! 早解きコンテスト!

4つのエンディングの背景を書いて、セガに送ろう! 先着100名様に「アーケードパワースティック」、すべてのチャレンジャーの中から抽選で200名様に「オリジナルスタジャン」「CD」「テレホンカードセット」のいずれか1点をプレゼント!

- 応募方法 「ファンタジースターIII」の取扱い説明書についている三角の封筒を貼り、4種類のエンディングそれぞれを背景は何か?を、官製はがきに書いて、下記まで送ってください。
住所、氏名、年齢も忘れないで。
- 応募先 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 株式会社「早解き」係
- 締切:平成2年6月30日(当日消印有効)
発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

先着
100名

アーケードパワースティック



宇宙人、キ・チ・マ・ス。

星の伝説

興奮ひきだす16ビットのハイパワー

MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

21,000円標準小売価格

*メガドライブソフトは、メガドライブ専用ゲームソフトです。
*メガドライブは、セガの登録商標です。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

お問い合わせは 本社お客様サービスセンター

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(742) 7068



KING OF RPG



発売記念
W・キャンペーン
実施中!!

衝撃
プレゼント!!

発売記念大 プレゼント・キャンペーン!!

- Aコース 東京ディズニーランド入場券.....**150名**
(ペア)+旅行券(5万円)
Bコース ゲームセンター版「ブロックワード」.....**30名**
(コンパクトキャビネット)

クイズ正解者の中から抽選で、
Aコース・Bコース・夢のプレゼント!

問題

人気絶頂のメガドライブ最新作
「時の継承者ファンタシースターIII」は、
○○○エンディングである。

- 応募方法 官製はがきには○○○の中に入る文字と、住所、氏名、
年齢、電話番号、A・Bどちらか希望のコースを明記
のうえ、ご応募ください。

- 応募先 〒144 東京都大田区蒲田郵便局私書箱35号
株式会社・エンタープライゼス「ファンタシースターIII」
キャンペーン係
●締切 平成2年8月30日(当日消印有効)

※当選は当選の発表をもってかえさせていただきます。



4月14日松竹東公開がセガも応援するSF超大作!

あのウルトラQが、今、甦る超SFロマン「ウルトラQザ・ムービー」

テトリスもいい

でも

パラメデス

白熱シューティングバトルゲーム

90 7月上旬発売

ファミコンROMカセット

は

古いコルーダイスは紀元前から存在し、一戦によれば、ギリシアはエウボイア島の王女パラメデスの製法にもとめられていた。ダイスとシューティング。その衝撃的な出会いが、最強の対戦ゲームを創り出す……

もっもいい!!

4月13日発売

身も心も、決して
物語から抜け出す
ことはできない。

超リアル アクション RPG大巨編

超リアルなアクションゲームと、
超本格派RPGが一度に体験できる。
ドラマティック大巨編▶4人の賢者、少女メ
シアとの感動の出会い、悪の四天王との死闘、
行く手には想像を絶するドラマが待っている。
迫力戦闘シーンの連続▶迫り来る巨大モン
スターに、様々なパワーを持った剣が炸然と刺



はるか天空のソナタ

ROD SLAYER

ファミコン用3メガ・バッテリーバックアップ付カセット

ゴッド・スレイヤー

標準価格7,800円(税別) ©1990 SNK CORP



対戦型 GAME BOY

標準価格3,080円
(税込)
©1990 SNK CORP

Funny Field

ゲームボーイ専用カートリッジ

ファニーフィールド

このスリル/興奮/快感/もう、やめられない。
続々出現するモンスターと戦いながら、オセロの要領で次々
パネルをめくれ! 1度やったらハラハラドキドキが病みつき!

6月発売

やり始めたらやめられない、スリルのるつぽ

オセロタイプ パズル アクションゲーム



SNK

SNKテレホンサービス 東京:03(865)4791 大阪:06(338)2570

株式会社エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町16-3号/東京支店 〒101 東京都千代田区神田和通町1-3-4青木ビル2F

ファミコン コンピューター ファミコン ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。

BATTLE
PINGPONG決めろ、
スマッシュ!

キミの相手は世界チャンピオンを狙う8カ国。スマッシュ、レシーブ、カットショットそしてサービスエースとキミのテクニックが試される。飛び散る汗、テーブルの上を飛び跳ねるボール。迫力満点のスポーツアクションゲーム「バトルピンポン」。チャンピオンはキミだ。

対戦相手は8カ国、この中から対戦チームが自由に選べるぞ。もちろんこの8カ国のプレイヤーは特徴ある攻撃、防衛をしてくる。

熱戦3

対戦ゲームで熱く遊べる/
通信システムを使えば、友達と対戦が楽しめるぞ。
これはエキサイティングだ。



ゲームボーイは任天堂の商標です。

勝ち残きモードで相手を撃破しろ/
相手は8カ国だ。全てのチームに勝てば、
キミがチャンピオンだ。

発売元 株式会社
任天堂

株式会社クエスト

〒100 東京都千代田区千代田1-8-8

TEL: 03-5561-1888

よくわかる

好評
発売中!

ファミコンゲームの攻略本

徳間コミュニケーションズファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売
徳間コミュニケーションズ 東京都品川区1-7-27 第一ビル2121

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ〜悪魔のエクソダス〜	610円	592円	C8-98	究極ハリススタジアム	440円	427円
CBS-39	ウルティマ 完結編	410円	398円	C8-99	ゲルナグル	440円	427円
CBS-55	飛龍の拳II	610円	592円	C8-901	MOTHER ①	440円	427円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	C8-902	MOTHER ②	440円	427円
CBS-87	イース	610円	592円	C8-903	ツインビー3 ポコポコ大魔王	440円	427円
CBS-71	大戦略	530円	515円	C8-904	ゴズミックウォーズ	440円	427円
CBS-74	スーパーマリオブラザーズ3①	410円	398円	C8-905	悪魔プロレス	440円	427円
CBS-76	スーパーマリオブラザーズ3②	410円	398円	C8-906	ウルティマ〜聖者の道〜	650円	631円
CBS-77	異獣物語	410円	398円	C8-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-79	スーパーマリオブラザーズ3③	410円	398円	C8-908	ダンジョン&マジック	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	C8-909	ウルティマ〜聖者の道〜完結編	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	C8-911	遊遊記	480円	466円
CBS-84	グラディウスII	430円	417円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 意地悪	480円	466円
CBS-86	スーパーマリオブラザーズ3④	410円	398円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーランド	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
C8-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CBS-209	ファミコンスーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CBS-89	ジョーズ	430円	417円	C8-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
C8-90	ホームランナー	430円	417円	C8-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
C8-91	ドラゴンバスターII	440円	427円	C8-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
C8-92	ベースボールスター	440円	427円	C8-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
C8-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	SB-201	ドラゴンクエスト完全攻略 マニマニ	790円	767円
C8-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	C8-910	ヘラクレスの栄光II	480円	466円
C8-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤	900円	874円	C8-912	パットマン	480円	466円
C8-96	スーパーチャイニーズII	440円	427円	C8-913	悪魔城伝説	480円	466円
C8-97	チャイルドズクエスト	440円	427円	C8-915	ファミスタ'90	480円	466円

BOULDER DASH

アクション・パズれ!?

動きながら考えて、考えながら動き回ろう/
(6ワールド×4ステージ)×4周回=96ステージに
展開する、ハラハラ・ドキドキ・アクション・パズル。
「バルダーダッシュ」で、アクション・パズれ!!

好評発売中/
希望小売価格 4,900円(消費税別)




Copyright 1990 Data East Corp. All Rights Reserved. Data East Corp. is a registered trademark of Data East Corp. in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Data East Corp. is not responsible for any damage or loss of data caused by the use of this software.

GAME BOY

LOCK'N'CHASE

ロックンチェイス

ぬす お かこ
盗んで、追われて、囲まれて
はし に と
走って、逃げて、閉じ込める!!

通路のコインを集めながら…
ポリスたちから逃げながら…
いろいろなワナを掛けながら…
ドンドン、ドンドン、ドンドン、ドンドン…?

5月発売予定
希望小売価格 3,300円(消費税込)




ファミガ Video

大好評

発売中

5月号

1980円(税込)

VHSのみ
HI-FI-STEREO-45min

2大特報

ファイナル
ファンタジーⅢ
サンダー
フォースⅢ
メガドライブ

特別企画

ぼくたちゲーセン野郎

AOU特報

NEO・GEO/戦場の狼Ⅱ/WGP

新作・ウルテク

超ウルトラ技

ドラクエスペシャル

熱血高校ドッジボール部サッカー編
ファイアーエムブレム

ゲームボーイ

レッドアリーマー魔界村外伝

PCエンジン

ラストハルマゲドン/バルンバ

メガドライブ

時の継承者ファンタシースターⅢ

BIMONTHLY



●超ウルトラ技

ドラクエⅣ大技放出!

熱血高校ドッジボール部サッカー編
ファイアーエムブレム バルンバ
ラストハルマゲドン ファンタシースターⅢ
レッドアリーマー魔界村外伝

2大
スペシャル
特報

ファイナルファンタジーⅢ
サンダーフォースⅢ

特別
企画

ゲーセン野郎
スペシャル!

NEO-GEO/戦場の狼Ⅱ/WGP

徳間書店インターメディア

話題作の嵐

徳間書店

メガドライブ
FAN

4月7日発売

5月号 580円(税込)

NEW

ファンタシースターⅢ
サンダーフォースⅢ
フェリオス
大旋風

ダーウィン4081
ウィップラッシュ
DJボーイ
ファイナルブロー
サイオブレード
サイバーボール

ATTACK

アフターバーナーⅡ
完全攻略12ページ



完全攻略
イトブック

ファンタシースターⅢ

別冊付録

MONTHLY ピーシーエンジンファン
PC Engine FAN



ATTACK

バルンバ
パワードリフト

——とじこみ付録——

フォーメーション・サッカー
ヒューマンカップ'90

完全データブック

絶賛!! 発売中

5月号 390円 (税込)

NEW

ラストハリマゲドン
超絶倫人ベラボーマン
最後の忍道
オペレーションウルフ
青いプリンク
ヴェイグス
ネクロスの要塞
マニアックプロレス
これがプロ野球'90
魔動王グランゾート
上海Ⅱ
将棋修行初段一直線

バラエティに15作

ファミマガ ジャーナル Journal

ファミコンや
ゲーム関連の
話題とプレゼント
情報満載!!

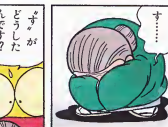
PCエンジン・スーパーグラフィックスにリ
ンクス、そしてSNKのNEO・GEOと、新し
いゲーム機が次々と発売されて、ついつい欲し
くなっちゃう今日この頃。

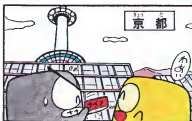
スーパーファミコン等、 ゲーム機の今後

について、いろんな人に聞いて調べてみたよ!!

マンガトピックス

まんが / 嵩瀬ひろし









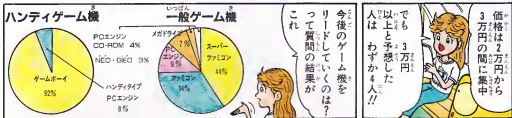
代表的なゲーム機 (ハンディタイプを除く) の仕様一覧表

NEO-GEO	メガドライブ	PCエンジン スーパー32X	PCエンジン CD-ROM 2	スーパーファミコン	ファミコン	
発売日 業務用1990年4月 家庭用1990年4月26日	1988年10月29日	1989年11月30日	1989年12月8日 (旧PCエンジン 1987年10月21日)	発売日未定 (8月の初代会 発表?)	1983年7月15日 (ディスクステ ム1986年2月21日)	発売日
58000円(税別)	21000円(税別)	39800円(税別)	24800円(税別) (シャトルは 18800円(税別))	未定	14800円(税別)	価格
68000(12MHz 16 ビット)+Z80A(4 MHz)	68000(8MHz 16 ビット)+Z80A(2 MHz)	6502系カスタム (7.16MHz 8ビ ット)	6502系カスタム (7.16MHz 8ビ ット)	16ビットCPU (1.79/2.68/3.58 MHz 16ビット)	6502相当NHカス タムチップ(1.78 MHz 8ビット)	CPU
66KB	64KB	32KB	8KB	128KB	2KB	メインRAM
82KB	8KB	128KB	64KB	64KB	2KB	ビデオRAM
320×224	320×224	256×216 320×224	256×216 320×224	256×240 512×448	256×240	分解能
65535色中4096色	512色	512色	512色	32768色中2048色 ドット毎に256色	512色中4色4パレ ット	最大表示色数
3枚	2枚	2枚	1枚	4枚	1枚	スクロール面数
380個	80個	128個	64個	128個	64個	最大スプライト表示数
1×2-16×512	8×8-32×32	16×16-32×64	16×16-32×64	8×8、16×16、 32×32、64×64	8×8	スプライトの大きさ
FM音源4音、P SG3音、ノイズ 1音、PCM7音	FM音源6音、P SG3音、ノイズ 1音、PCM1音	波型メモリ方式6 音と矩形波ノイズ 2音から6音選択	波型メモリ方式6 音と矩形波ノイズ 2音から6音選択	PCM、減算波型、 ノイズ等から8音 を選択	PSG3音、ノイ ズ1音	音源
ビデオ(RF、RGB はオプション)	ビデオ(RFはオ プション)	ビデオ(RFはオ プション)	ビデオ(RFはオ プション)	RF(RGB、S、ビデ オはオプション)	RFのみ	映像出力
ステレオ	ステレオ	ステレオ	ステレオ	ステレオ	モノラル	音と声の出力
—	80万台 (1990年1月)	20万台 (1990年3月)	220万台 (1990年3月)	—	1473万台 (1990年2月)	出荷台数
どうもはやくは 同時発売5本	34種類	SG専用は2種類	約130種類	5本が発売済 5本が発表済	約800種類	対応ソフト数
レンタル制(希望 者は販売)	メガモデル等各種 周辺機器発売予定	海用コントローラ、 パワーコンソール	CD-ROMソフト も充実	同梱、拡大描写、 モザイク機能有り	ツインファミコン 等他社互換機有り	その他

ハンディタイプゲーム機の仕様一覧表

ハンディタイプ PCエンジン(原形)	リンクス	ゲームボーイ	
未定	1989年11月20日	1989年4月21日	発売日
未定	29800円(税別)	12500円(税込)	価格
5502系カスタム (7.16MHz 8ビット)	6502相当品(16MHz 8ビット)	C-MOSカスタム (4.19MHz 8ビット)	CPU
8KB	64KB	8KB	メインRAM
64KB	8KB	8KB	ビデオRAM
256×216~ 320×224	160×102	160×144	分解能
512色	4096色中16色	単色4階調	最大表示色数
1枚	1枚	1枚	スクロール面数
64倍	無制限	40倍	最大スプライト表示数
16×16~32×64	約169×無制限	8×8~8×16	スプライトの大きさ
波形メモリ方式6 音と矩形波ノイズ 2音から6音選択	PPSG 4音	矩形波2音、任意 1音、ノイズ1 音	音源
ステレオ	モノラル	ステレオ	音声出力
2.6インチ	3.4インチ	2.58インチ	画面サイズ
あり	あり	なし	バックライト
8台	8台	2台	同時プレイ人数
単3電池×6本 約3時間	単3電池×6本 約4時間	単3電池×4本 約30時間	*使用電池・ 持ち続け時間
約500グラム	約700グラム	約300グラム	重量
	3万台 (1989年12月末)	184万台 (1990年2月末)	出荷台数
約100種類	5種類	42種類	対応ソフト数
仕様は試作品のも の。TVチューナー 内蔵も検討中!!	経でも横でも使用 可能。年内28タイ トルを発売予定	バッテリーケース、 充電式アダプタ等 周辺機器も充実	その他





※以上のアンケートは、現在各ゲーム機に参入、または参入予定のソフトメーカーにFAX 調査という形で寄協力頂き、3月19日までに回答を頂いた63社の結果を基にしたものです。

ちょう 超ウルトラ技 プラス 1 テクニック

自分有利の山手なり、有利不利のたてこみなり、ど人の力を助かせたりに人なまらぶジョシもあつたわ。目標は、自分有利の山手なり、有利不利のたてこみなり、ど人の力を助かせたりに人なまらぶジョシもあつたわ。

○このウルトラ技の条件は、自国の領土が20人以上になったり、自国に20人の武将を置く、1人解任しよう。そしてこの武将をすくにとりたてる。すると自国の武将が1人になるというはすい。次に、「さいへんせい」のコマンドを選び、すかさずキャンセルしよう。普通の画面に戻ると、兵士数が上欄を超えて大欄に増えているぞ。ただし、この後「せんそう」と「かいじん」以外のコマンドを実行すると、画面がバグって動かなくなる。あとはリセットするしかない。ので注意しよう。



○このウルトラ技の条件は、自国の領土が20人以上になったり、自国に20人の武将を置く、1人解任しよう。そしてこの武将をすくにとりたてる。すると自国の武将が1人になるというはすい。次に、「さいへんせい」のコマンドを選び、すかさずキャンセルしよう。普通の画面に戻ると、兵士数が上欄を超えて大欄に増えているぞ。ただし、この後「せんそう」と「かいじん」以外のコマンドを実行すると、画面がバグって動かなくなる。あとはリセットするしかない。ので注意しよう。

1	上杉謙信	100
2	上杉景勝	100
3	上杉景虎	100
4	上杉景勝	100
5	上杉景虎	100
6	上杉景勝	100
7	上杉景虎	100
8	上杉景勝	100
9	上杉景虎	100
10	上杉景勝	100
11	上杉景虎	100
12	上杉景勝	100
13	上杉景虎	100
14	上杉景勝	100
15	上杉景虎	100
16	上杉景勝	100
17	上杉景虎	100

○解任した武将をすくにとりたてる

1	さくらんぼ
2	さくらんぼ
3	さくらんぼ
4	さくらんぼ
5	さくらんぼ
6	さくらんぼ



○武将を20人おいた後、1人解任する



徳川家康の野望 戦国群雄伝
大阪府・田中穂積くん

兵士増殖技発見!!

200
2158
21
0

○兵士数の最大値を超えている武将もいる

1	上杉謙信	100	43	100
2	上杉景勝	100	43	100
3	上杉景虎	100	43	100
4	上杉景勝	100	43	100
5	上杉景虎	100	43	100
6	上杉景勝	100	43	100
7	上杉景虎	100	43	100
8	上杉景勝	100	43	100
9	上杉景虎	100	43	100
10	上杉景勝	100	43	100
11	上杉景虎	100	43	100
12	上杉景勝	100	43	100
13	上杉景虎	100	43	100
14	上杉景勝	100	43	100
15	上杉景虎	100	43	100
16	上杉景勝	100	43	100
17	上杉景虎	100	43	100



○数字はバグっているけど大丈夫だ

1	上杉謙信	100	43	100
2	上杉景勝	100	43	100
3	上杉景虎	100	43	100
4	上杉景勝	100	43	100
5	上杉景虎	100	43	100
6	上杉景勝	100	43	100
7	上杉景虎	100	43	100
8	上杉景勝	100	43	100
9	上杉景虎	100	43	100
10	上杉景勝	100	43	100
11	上杉景虎	100	43	100
12	上杉景勝	100	43	100
13	上杉景虎	100	43	100
14	上杉景勝	100	43	100
15	上杉景虎	100	43	100
16	上杉景勝	100	43	100
17	上杉景虎	100	43	100

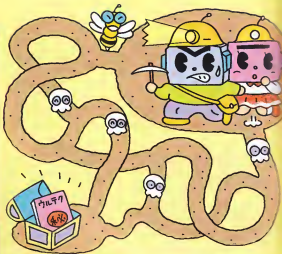
徳川家康の野望 戦国群雄伝「兵士増殖技発見」
この技を使えば負けるとはならないので、戦争に勝つことだけがこのゲームの

目的ではないのです。もちろん全国を自分の領土にするばゲームをクリアすることになります。しかし、それを統一といえるのでしょうか。由を無かにしてこそ真の統一

一だとは金一は嫌うのです。実際、早い時期にこの技を使ってしまいますと、陣営が強いせいで内政は豊に下ってしまいます。国力が強いと内部から豊に下ってしまいます。



この技の醍醐味



クレジットが倍々うれしい



大助 祐

新登場!
クレジット
からワゴン

このゲームは、通常の倍々増えちゃうクレジットが、スーパーステージでも入ってしまふんだ。しかもゲームの終りから再開できるクレジットは、画面まで表示されているんだ。これでは、クリアはなかなかきびしいよね。そんな人が近いところから、新登場のクレジットを紹介する。なんと、クレジット

○通常、クレジットは6。ところが下のコマンドを入れると



が通常の倍々増えちゃうんだ。なんと、クレジット表示が12に増えているんだ。これだけクレジット数が増えていれば、ボスまでつくり放題ですね。このくらいキミは強くなったよ。



祐 祐

東京都/アイレム万歳クン

ステージセレクト発見

イメージファイト



○このゲームの、イメージファイトのA、Bと11のA、Bを押しながら、スタートする。



○ステージの数字をもに合わせスタートすると……

○うわっ! いきなり最終ステージ



さいごの面
最終面!!

11のAを
押しながら、
十字を左、上、
右、下、右、
左、下と押す。

○あーっ!? クレジットが倍の12に増えた!



やったね♡



醍醐味
この技の



イメージファイト「ステージセレクト発見」
このゲームは、前半5ステージが実は本編に内蔵の最終で、後半3ステージが本編

の実験ということ。ゲームにのめり込みすぎて、後半3ステージが本編に内蔵の最終で、後半3ステージが本編

ジへ進むのですが、なんとこのステージセレクトはこの最終ステージも選べるのです。あまりにうまくできて、最終ステージに行けなかった結にはうれしい限りです。

ミラーシールドで呪文反射

小标题

ドラゴンクエストIV

東京都／上田敬應クン

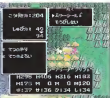
ミラー・シールドの働いた効果が見えたぞ、ミラー」と名がつくだけあって、観客のスターの攻め文をハネ返してしまうのだ。これを要領している。これが説文をかけた場合、こちらはダメージを受けて

しょうが、相手にこちらが受けたダメージの4分の1ぐらいの攻撃を与えるのだ。強いダメージは与えられないが、呪文を使う敵相手には有効な盾といえるね

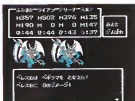
はねかえした!!



◎よし、とりあえずライオンに
依頼してみようかな



○お母／　こんなに母守備力がふえている。でも、これだけじゃないのだ。



③ 三人、やにわたらせりか
せ!! さまう、あつ

[illegible]

トルネコの給料の法則発見

山感德

ドラゴンクエストバ

東京都／山田洋行グループ

第三幕で、トルネコがレクナバの町にある武蔵屋敷へと船料がもらえるねの給料の法則が発見され

実は、その武器屋で売っている武器の値段の6%が分の分け前になるのだ。つまり、30Gで売っているんばうなら1G、1000で売っているところあるなら90、という具合に「ルネ」の給料が決まっているのだ。



●売上げの6%が給料にな



○給料は6Gだから、
上の6%だ



◎よ～し、とうのつるぎが売れたぞ



个西排

ドラゴンクエストIV

埼玉県／有馬幸司クン

なんと、パーティーがバラバラに飛びあがってしまったのだ。まず、馬車で窓や洞窟に入ろう。次に、真つ暗になつて先が見えない部分にいく。画面が切り替わつて、先頭のキャラが先に現れたら、すばやくクルーラがキメラのつばさをつかえばＯＫだ。



○このように、電車ごとに入れる



○画面が切り換わったら、Aの
タンでウィンドウを開くのだ



Q パーティと馬車がぐらぐらに揺

ドラゴンクエストIV「ミラーシールドで原文反映」

ミラーシールドは守備力が45も上がる盾で
すが、さらに極めた能力があったわけではな

これを後援した場合の利点を次に挙げま
しょう。戦闘中に敵が反撃をしかけてい
るときは、こちらは反撃で済みます。しか
しこの場合、敵の反撃中にダメージを当





次号の発売日は4月20日(第3金曜)です。



ドラゴンクエストIV

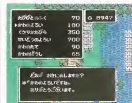
ドラゴンクエストIV
神奈川県・横浜国大

防具を売って大もうけ!

第三巻のあるお城では防具が不足しているんだ。だからその、そのお城の防具屋に防具を売りつける。正確には高く買ってくれることあるんだ。買い取り額の手配方法がそのと

きときによって違うんだ。そこで、これを利用したお金を得る方法を紹介しよう。その防具屋にあるときに、つけられた買い取り額が低かったら気に入るまでキャンセルすればいいわけだ。

○とにかく防具が欲しい。とりあらず、かわのよう



○あるお城の防具屋で売ると、普通の店の買い取り額より高く買ってくれた。

○普通の防具屋に売り付けると、正確の75%の値段で買い取ってくれる



ヤッターゼ!!

ただし、ちよつと偶然あるのが、2つあります。1つは第三巻でしか出来ないこと。もう1つは防具を箱の用へ仕入れにいかねばならないことですね。



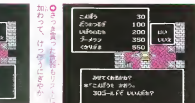
ドラゴンクエストIV

ドラゴンクエストIV
神奈川県・安東市一戸

武器屋に新商品が入荷!

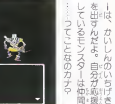


○いろいろなお宝がやってくるぞ



格闘場を勝つと、とモンスタースタートアップのチャンスが出てくる。自分が出す。でも、これは自分が勝てないモンスタースタートアップが勝つとモンスタースタートアップのチャンスが出てくる。

○モンスタースタートアップのチャンスが出てくる。自分が出す。でも、これは自分が勝てないモンスタースタートアップが勝つとモンスタースタートアップのチャンスが出てくる。



ドラゴンクエストIV「防具を売って大もうけ!」RPGにおいて、お宝と経験値は重要な位置を占めています。とくに、お宝は普通の



ドラゴンクエストIV

ドラゴンクエストIV
山梨県・千代田市子安

つづこん? かいしん?

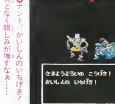
ドラゴンクエストIV「防具を売って大もうけ!」RPGにおいて、お宝と経験値は重要な位置を占めています。とくに、お宝は普通の

○なかには、いろいろな武器を



○お宝? この武器は、店にはおいていない強力な武器だ。あ

○お宝? この武器は、店にはおいていない強力な武器だ。あ



ドラゴンクエストIV「防具を売って大もうけ!」RPGにおいて、お宝と経験値は重要な位置を占めています。とくに、お宝は普通の

面セレクトで遊ぼう



橘橋祐

モアイくん
千寿美/SPLYKUN

ナントノ 裏ムズで有名なこのゲームに、とつてもありがたい面セレクトが発表されたぞ!

まずタイトル画面でコンティニューを選ぶ。そして①コンの十字ボタンの下とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す。成功すると、画面が切り換わり、まっ黒い画面の中央にステージ数が表示されるはずだ。次に十字ボタンの上下で選みたいステージを選んで、スタートボタンを押そう。これだけで、キミのお好みのステージがらいきなり始めることができるのだ!



○シャーン いきなりステージ39から始まったムスィイヨ!



○すると、画面に切りかわる。ステージを選び、スタート

①コンの下とセレクトを押しながらスタート

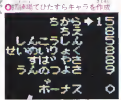
ウィズ版お金無限増殖!



橘橋祐

ウィザードリィIII
千寿美/岡田晃弘くん

お金を無限に増殖できるワル技だ。まず、訓練場まで冒険するキャラと冒険しないキャラを作成しよう。つぎに、ギルガメッシュの酒場でパーティを組む。そして冒険者のギルガメッシュの酒場で、冒険するキャラでお金を集めればよい。これでパーティの持っているお金が入ってくる。あとは、訓練場まで冒険しないキャラを育てるだけ。これをくり返せばワルという勝に大



○訓練場まで来たからキャラを育てる。お金で強力な武器と防具を買って装備すれば、レベル1のキャラでちがいの進行がラクになるぞ。

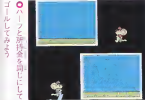


橘橋祐

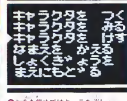
マッピーキッス
神奈川賢/佐藤弘和くん

ああ、悲しき婚約破棄!

2人プレイでは、プレイヤーはハッピーとラッピーにそれぞれ、分かれてプレイする。最後のラウンドへ行ったとき、ハッピーとラッピーの家のパーティと所持金を確認して、みまう。普通なら2人のどちらかと結婚してくれるはずの婚約者ビッキーが、なんともあざむきに話してくれないぞ。



○婚約者のビッキーは、さんざん送ったあげく……



○お金を集めてはキャラを消し……

くねれんしゅ			
Cthulhu	L	1	0
G.P.	128228	H.P.	0
Gold	15000000	Exp	0
ちがいのキャラを育てる		しんこう	0
せいのり		すば	0
うんのつ		らん	0

マッピーキッス「ああ、悲しき婚約破棄!」
このゲームの主人公、ハッピーとラッピーには婚約者のビッキーがいます。ゴールで

は嫁女が、この2人の主人公の中からもたらさずにお金が多量に、家が出来るというのと結婚する服などの。ところがこのワル技のように2人とも無条件にゴールで

ルすると、さすのビッキーも送ったあげく、答えは「婚約破棄!」だったわけ。お金日当てでこのわがまま。女の子にはやさしい金遣いもさすがに悪い面です。



この技の醍醐味



次号の発売日は4月20日(第3金曜)です。



大洞栢
ドンドコトン
京都府/たるさく

扉のむこうで見たものは…

「ドンドコ」の謎は、
「ドンドコ」が発見された。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ



○「ドンドコ」は、
「ドンドコ」を発見した。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ



大洞栢
名門！
多古西応援団
東京都/タネマリク

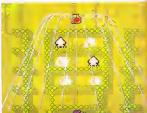
やったね、サウンドテスト

ゲームを始める、遊
君がしゃべり始める。こ
ここで「ドンドコ」のボ
と「ドンドコ」のボ
ボタンを押す。すると、
と「ドンドコ」のボ

つた後、サウンドテスト
モードに入るんだ。BGM
は「ドンドコ」のボ
と「ドンドコ」のボ
ボタンを押す。すると、
と「ドンドコ」のボ



○「ドンドコ」は、
「ドンドコ」を発見した。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ



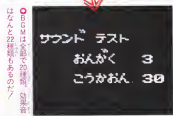
○「ドンドコ」は、
「ドンドコ」を発見した。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ



○「ドンドコ」は、
「ドンドコ」を発見した。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ



○「ドンドコ」は、
「ドンドコ」を発見した。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ



○「ドンドコ」は、
「ドンドコ」を発見した。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ



大洞栢
ヘラクレスの栄光II
北海道/島田啓子

死んだままHP回復させる

ケンタロウスを先頭に並
びかえて、わざとバ
を全滅させる。そ
神所所で生き返ったケン
タロウスが、バウマスの
魔法を喰うと……あ
思慮、死んでいる仲間
の口が、なぜか閉ず
がいていく。



○「ドンドコ」は、
「ドンドコ」を発見した。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ

○「ドンドコ」は、
「ドンドコ」を発見した。や
万は「ドンドコ」のステ
4まで行き、3番のボ
じいさんのいる位置でハ



ヘラクレスの栄光II「死んだままHP回復させる」
パーティが全滅するのは、最悪いもので
す。所持金は半分になるし、草んとい

ても、あの音楽がせつなくさせますよね。
そんなとき、このフルバを試して下さい。
ケンタロウスが、バウマスを1匹喰
うとHPが50ずつ上がり、やがては、最

大HPまで回復します。でも……、先
は戻さないのです。HPが全滅で死
んでは、ソロソロと進んで行くケン
タロウスの姿を見て、笑ってやって下さい。

ドクター キュー
Dr.Qがハードボイルドに
など たいいっつ
謎を解決する!

キュー

ひょう
30秒

そく かい とう

速解答



あくま
悪魔くん

メフィストII世を仲間に
する方法を教えてください
和歌山県・わとなぐん

A エジプトにいます。第1使
徒のメフィストII世はフ
メンが大好き。でも、エジプ
トには水がなくてフメンが作
れないのだ。肥肥を手に入れ
れば、バスでエジプトに行け
る。ケニアの西にはオアシスがある
ので水をくんで、メフィスト
II世に渡せばいい。すると感謝
して、肥肥を手にいれたらな
いかな。なる。

は、お返しした。



①水を流したら、あっさりと仲間にな
ってくれた。なんて疑問なヤツだろう は、ケニアの西のオアシスにあるぞ

サシバレがたてがいの
のがあんなに長い。

和歌山県・和井田町

A 中庭で肥料、エジプトカ
カオの糞を餌とる。そして
ケニアの南に飛ぶと、湖に
小島が浮かんでいる場所がある
んだ。そこにカオオの糞をく
って肥料をまけばOK。これ
でカオオの糞が入ったと聞
つて、サシバレが生まれるぞ。



②ケニアの南にある小島に、
カオオの糞をくって肥料をま
こう。すると……



③生えてきたカオオの木から
128体の最後身のひとり、サシ
バレが生まれたのだ!



A 秋の玉をめぐりくまから
取ると……
神奈川県・クヌスカン
ちゅん、それを渡したシロクマ
へ……

のなが……。「のあらいへん、
能力に……」
が、たいてい……
が、たいてい……
が、たいてい……

①あらいぐまど……
れだった。なにともあれ秋の玉入平
らんがい
Q&A



②秋の玉を取るには、台と棒を
使う。泉を木から落としたり、
鉄が落ちて来る。川へ逃げ込め



③秋の玉を取るには、台と棒を
使う。泉を木から落としたり、
鉄が落ちて来る。川へ逃げ込め



④なんか消けない……
干に玉を持って……
たたいでも取れません

Q 湖の妖精が……ササナの妖精が見つかりません。ミネアの山にあるハズなのですが……
村上哲也(さん) A ミネアの山の中央部にある井戸の中は探してみたかな?



当分のモンスター

ウィザードリィIII



地下2下のモンスターにそれほ強いヤツはいない。
竜や竜魔に気をつけていけばラクに倒せるゾ!

ニエフト 300秒 緊急調理メモ ドラゴンユニット



●底辺左上の青いゲージが高たんになると、デュークが成長するぞ



●体力の続くかぎり剣を切りつけろ! おら、おら、おら、おら!



●そして2回攻撃してまたジャンプ! ノーダメージで倒せるぞ!

●敵が動いて来たら、反対側へ2回ジャンプ。敵との間隔が開いた!

らんかい Q&A



●ゲームの初期バターンを2つ連続して、これを覚えればもう天下無敵!



●そして2回ジャンプして、またジャンプ! ノーダメージで倒せるぞ!



●敵が動いて来たら、反対側へ2回ジャンプ。敵との間隔が開いた!

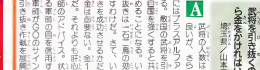
●敵が動いて来たら、反対側へ2回ジャンプ。敵との間隔が開いた!

らんかい Q&A

●金は3月、木は9月に入る。これを忘れないようにね



●開壁を行ったら、治水工事をするようにしようぜ



●大切なのは、運路の意見を聞くこと。軍師が「かならずや」と言ったらGO



●こんなことに大量の金をかけるなら国破りにまわした方がよいぞ

●敵が動いて来たら、反対側へ2回ジャンプ。敵との間隔が開いた!

らんかい Q&A

●ゲームの初期バターンを2つ連続して、これを覚えればもう天下無敵!



●そして2回ジャンプして、またジャンプ! ノーダメージで倒せるぞ!



●敵が動いて来たら、反対側へ2回ジャンプ。敵との間隔が開いた!



●敵が動いて来たら、反対側へ2回ジャンプ。敵との間隔が開いた!

●敵が動いて来たら、反対側へ2回ジャンプ。敵との間隔が開いた!

らんかい Q&A



王宮内

「これは、
小手調べ的なステー
ジ。まず、
初めてやる人でもゲ



●シルフにふれるとデューク
の体力が満たんになる！

邪教の害

この形骸の森は動く足場をは
さんで前半と後半に分けられる
前半では、初めて目玉の化物が
出てくる。さらさらと流れて

足元に注意



● 平瀬の森の隠所がこの動く足場。
足場の 番組からジャンプしよう。



●ウェンラー王宮内のボ
スだった魔法使いが再び/
でもパターンは同じだ！

ボス攻^う略^{りやく}法^{ほう}

ボスはミノタウルス。画面の
1番左側にボスが寄つて来た
と同時にジャンプ。ボスが
後ろを向いたら剣で斬れ。



①近寄って
たと同時に
ヘジジャンプ

ボス攻め略法

ボスは角のはえた怪物。動きは魔法使いと同じだから、ちからついでサクサク切れノ



王宫外

マデラはウエンタリー王宮内よりも、ステージの長さが短い。



●いきなり、地中から現れる
ビノ ジャンプ攻撃で倒せ

ボス攻め略法

ボスは角のはえた怪物。動きは魔法使いと同じだから、ちからついでサクサク切れノ



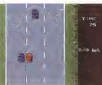
もつともあぶない刑事

カーチイスが三まくい
かないよ！。

神奈川県／阿久根市クニ

基本的に道路

中央を走るようにしよう。万
他車に当たってスリップして
中央を走行していれば、機動を
とることもできるからね。
とは他車の出現パターンをお
えちやうとね。



●道路中央の車線をはた走れノ
あとは反射神経がモノをいうのか



○いろいろな場所へ寄ってから、再び訪れると、デカパン博士が現れる//

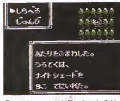


今のモンスター

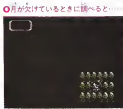
ウィザードリィIII



さすがに地下3Fのモンスターは強敵ばかりだ。とくにバンシーのエナジードレインには要注意!



○ナイトシェードが見つかったのだ!



○月が欠けているときに調べると、

ナイトシェードは、1年間で24ターンで進められる。つまり、販売のスピードを上げるために必要な行動は、1年間で24回しかできないということになる。さらに、1年間の収入が減少してしまったり、次の年にけがりのダメージを受けてしまったり、といった注意が必要だ。

ナイトシェードは、1年間で24ターンで進められる。つまり、販売のスピードを上げるために必要な行動は、1年間で24回しかできないということになる。さらに、1年間の収入が減少してしまったり、次の年にけがりのダメージを受けてしまったり、といった注意が必要だ。

ウルティマ
一聖者への道

このゲームは、1年間で24ターンで進められる。つまり、販売のスピードを上げるために必要な行動は、1年間で24回しかできないということになる。さらに、1年間の収入が減少してしまったり、次の年にけがりのダメージを受けてしまったり、といった注意が必要だ。

300秒

緊急調理メモ

プレジデントの選択

○市場の情報は、常に把握しておかないと材料を買いそごうこともあるぞ

シェア3位の企業

1位: 日本工業
2位: 日本建設
3位: 日本貿易
4位: 日本銀行

○キミは、シェア3位の企業に就職して、多岐研究の社長になってシェア1位を目指せ!

○工場では、流れ作業で製品が完成する。一度に多くの製品を作れることも可能なんだ

人財活用・製造

材料や設備が揃った人財を、工場に投入して製品を作ります。

準備はぐまめに

○販売するときの注意は、あまり値段を下げすぎないこと。値上げを考えようね

販売する

製品を市場に出品して、収入を得ます。

車の仕様を決める

30秒Q速解答



たった30秒のQ速解答
ロマンシア



○そして最後はコーナーポストからフライング・ボディアタックだ

○しかし、動きがにぶいため走り技には弱い。フライング・ニールキックをたたくこめ



○大きな人海山脈アイアント。何発パンチやキックを打ち込んでも倒れないぞ



○受付の姉ちゃんだ。とっとくといてクリアした人は多い?

○プレイションのこと同様にめくりにしてはいけず、これは再読して使おうね。そして、ひたすら姉ちゃんをだす。自然とTMと会えるよ

TM NETWORK
PLIVE IN BOWL
TMネットワークの3人に入会せよ。
梅井真一/近藤真一



○電話にMUEをアクセスして、TEL. 別に街の公衆電話でもOKだね

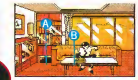
○あつたあつたとき4人の親類の交際を覚えてもらったよね。MUEにたがそれの電話番を覚えておいてから電話にアクセスしてそれぞれの親類を探してあげればいい

みつとあつたはどろ内研究所に行けませう
北原道一/吉村和伸

○研究所のIDカードだ。MUEがデータを記憶しておいてくれる
○これが、普通の乗換機と教授のカバン。○鍵がピツリ合う

○高層ビルが倒った後、ケムに詰まっていた。兵衛/関/矢野淳一

○2度目の赤字は不渡りです。2度目だとゲームオーバーになってしまふ



○調べてみると、写真のAの場所ではカバンが、Bの場所では鍵が見つかる。電話がかかって来たら返さず取ろう

スーパースター
プロレスリング
強敵、アイアントを一度でいかに倒したいよ。
落井真一/ノイドクン

他の行動をする
販売数を伸ばすために、広告や他社の情報にも手を出す必要がある。まずは、広告だが、通常広告と特別広告の新規あり。通常はテレビや新聞などに広告を載せる広告等。特別はターシャノード、1営業所ごとの広告など。特別広告は、成功するかどうかがポイント。成功が低い。最初は通常広告でコソコソと実績を上げよう。そして他社の情報だが、これは半信に、この情報で言えば、成功に効果を得られることだろう。あとは、キミの考え次第だ。



○社長室で社長の情報が見られる。もちろんお金はかかるよ



○イチかバチかの特別広告よりも通常広告で効果を得たい方がいい

決算!!
24ヶ月経過後、決算になる。これまでの収入や税金などを計算して、黒字や赤字を割り出して、新しい市場へ進める。ただし、この時点で赤字なら、1度目は不渡りになり、2度目はゲームオーバーになってしまう。

新しい市場へ
○クリア条件を満たせば、新たな市場がキミを待っているんだ

○1度目の赤字は不渡りです。2度目だとゲームオーバーになってしまふ



ステージ4マップ

＊マップ上にかかっている記号と、下張の武器・アイテム名は対応して、アイテムボックスの内容がわかるようにしてある。また、デカキャブに関しては、引きだしてカコミ砲車で攻撃した。



記号	武器・アイテム名
(A)	5-WAYライフル
(B)	火炎放射器
(C)	ハイパー手榴弾
(D)	煙幕
(E)	回転鉄球
(F)	バリアボール
(G)	ヘビーパレルの部品



砲台

砲台は、ハイパー手榴弾でカンタンに破壊できる。しかし、ゆっくりしていると敵兵が横からウジャウジャわいてくるので、サツサツ置もう！



砲台は横からしか攻撃できないので、横から攻撃しよう

戦車

戦車は左右に移動するだけで、攻撃はしてこない。盗みつぶされないように注意して、至近距離から火炎放射器で焼きはらえ！



戦車は攻撃してこないが、盗みつぶされないように注意

スタート

ステージ4を完全攻略

このステージの最後で登場するヘリコプターは、ヘビーパレルを完成させれば敵じゃない。そのヘビーパレルの全図を覚えて、このマップを公開する。これを参考にすればヘリコプターの出現はわかる。ステージクリアも簡単じゃないはずだ。

ヘリコプター

この2台のヘリコプターは強敵だ。プレイヤーが移動できる範囲が狭いため、ミサイル攻撃を受けやすくなっている。ヘビーパレルを完成させて、真にのぞめばカンタンに倒せるのだが……



ヘビーパレルで戦えばヘリコプターでも簡単！



質問募集

ドラゴンクエストの質問を募集しています。ゲームの攻略や、ゲームの歴史、ゲームの未来など、何でも構いません。お気軽に質問してください。お問い合わせ先は、ドラゴンクエストの公式サイトです。

LYNX

ガントレット

アタリジャパン・ムーミン
4月8日発売予定 6300円(税別)

FAN
ファン

カラー液晶表、拡大、縮小、回転機能が付いている高性能ハード、リンクス。初の4人同時プレイゲーム『ガントレット』を紹介だ!

マルチプレイゲーム第2弾!

マルチプレイゲームの本格的な作『ガントレット』がリンクスに移転された。で、気になるゲーム内容はどういう1人プレイの場合は総勢8名のユニットなキャラクタの中から1匹だけキャラクタを選択してゲームスタート。

ゲームの進行は、鍵の母かつた扉を開けている状態で開けながら出口を目指すと、いったんはとんどと楽なプレイ。ガントレットと変わらぬ。しかし、アイテムの数が大幅に増えているので、転がる石のワナなど、新たに加わった要素がいくつかある。

素がきくさもある。

そして、気になるコムリンクスケールを使ったマルチプレイ。最高4人までゲームに参加できる4人になっており、同じキャラクタではプレイできないようになっている。つまり、1人がサムライを選んだら、ほかのプレイヤーはサムライ以外のキャラクタでゲームをプレイすることになる。



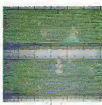
○キャラクタ選択画面。こんな奴ら!



○このレベルにはイベントがある



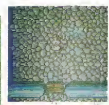
○このレベルにはイベントがある



○レベル3。鬼は少ないほうだ



○このレベルはカエルが溜る



○レベル4。先はまだまだ長い



○攻撃力はあっても足が速いのかな...



○攻撃力はあっても足が速いのかな...



○使えないキャラの代表格といって良い



○サムライは攻撃力もあるし足も速いぞ



○サムライは攻撃力もあるし足も速いぞ

個性的なキャラたち

全画面に入っているそれぞれのキャラクタは足の速さ、体力、攻撃力などに特徴がある。敵から逃げるには足の速さが必須だし、毒物をたくさん持ちたい場合は体力が必須になっていく。



○この毒き物を使うと一定時間敵が寄ってこなくなる



○一定時間透明になれる。でも敵に触れればダメージを負う



○金。時々買い物をする機会があるが、そのとき必要



○力を回復するためのリンゴ。ライフポイントが500回復する



○扉を開けるのに必要な鍵。使うときは慎重にするように



○キャラの足が速くなる。使ったレベルにいる間だけ有効だ



○死んだキャラを生き返らせる。1人プレイでは花魁直前に使う



○死んだキャラを生き返らせる。1人プレイでは花魁直前に使う



○死んだキャラを生き返らせる。1人プレイでは花魁直前に使う



○死んだキャラを生き返らせる。1人プレイでは花魁直前に使う

豊富なアイテム群

リンクス用の『ガントレット』はアイテムがとっても豊富。魔法が書かれた巻物、薬の入った瓶など。特に巻物は多くの情報があつてゲームを進めていくうえで重要。足を速くする魔法、攻撃力の増やす魔法、使ったそのレベルにいる間だけ有効だ。

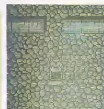
序盤、モンスターに触れるな

序盤はあくまでレベル1は簡単な構造になっている。キャラクターの移動は水が流れている方向にのみ可能。水が流れている方向に移動すると、水が流れている方向に移動する。水が流れている方向に移動すると、水が流れている方向に移動する。

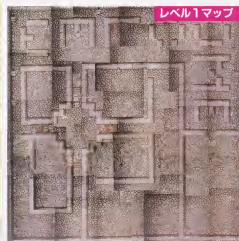
○レベル1はあくまでレベル1



○レベル1はあくまでレベル1



レベル1マップ



○レベル1はあくまでレベル1



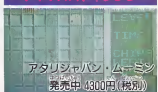
○?マークの上に乗ると、そのステージでのヒントが表示される



○フロックを動かして物を作ること



チップススチャレ



発売中 4300円(税別)

いえるのは、チップススチャレ(10)を解く時間内にすべて集める、パズルの要素が入ったアドベンチャーゲーム。マフの上に乗ると、そのステージでのヒントが表示される。ベルトコンペの上や炎のなかに水を移動したり、はたまた「真実」の真似事までしなければならないゲームだ。

アタリはやる気です

リンクスゲームソフトは「ガンレット」を入れたところ、タイトルが発売されていることになる。そして、今後アタリジャパン・ムーミンから28タイトルのゲームが発売される予定になっている。最も近くて期待できるとは、今現在ゲームセンターで遊んでいる「クラックス」の移植。そのほか「リンジ」や「アタリ」の移植も予定されている。アタリはやる気です。



○家族用の「クラックス」のゲーム画面

発売予定		
5月	クラックス	スミス・ヴィンダー
6月	ニンジャガイデン	485・フットボール
7月	30バーズ	グリット・ランナー
	ゼノフォブ	ターボ・サブ
8月	ロード・ブラスター	ジャンクヤード・ドック
	スライム・ワールド	マスターズ・ゴルフ
	グインディーター	スティールホーム
9月	レッド・バロン	タイムロード
	チェッカー・フラッグ	スーパーホッカー
10月	ザラー・マーシナリー	ピンボール・シャッフル
未定	ジャングル・ボール	720°
	スーパー・サッカー	エー・ビー・ビー
	ツァーサイバーボール	
	パーパーボーイ	
	ライガー	

※以上のゲームはアタリジャパン・ムーミンから発売予定のものです。

右脳がよろこぶ新感覚パズル!

ほくたち ポセニ野郎

KLAX™

クラックス

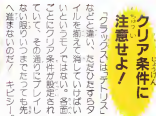
ナムコ 大好評活躍中

ついに新学期に突入! ますます難しくなる
勉強に備えて、パズルゲームで頭を鍛えてみ
てはどうか。偉い先生に負けるなよ!!

残念ゲームオーバー
「クラックス」のゲームオー
バー条件は、消しきれな
かったタイルで解かいうばい
になるか、パズルで受けそこ
ねたタイルが、一定数以上こ
の外へ落下してしまった場合
だ。受けもなかったミス数は
画面中央のスコップメー
ターの点灯で確認できる。つ
ねに注意を怠らなな。



「一度やったらやめられない」
「ナ」方の登場した、この
「クラックス」は、最近大ハヤ
リのアクションパズルゲー
ム。画面の奥から転がってくる
色の付いたタイルをパズルで
受け、下の箱に投げ入れて同
色のタイルで列を作り、これ
を「クリア」と呼ぶ。消し
ていくのが内旨な。



プレゼントのお知らせ!! 「クラックス」のポスターを10名、バップを15名にプレゼントします。御希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、欲しいプレゼントを明記して 〒105 東京都港区新橋4-10-7 T I M ファミマがほくたちゲーセン野郎プレゼント係まで送ってください。

とびだす!
田尻智の

KLAX

クラックス

が好き!

「でも、田尻です。今回、国産初のクラックスです。はバズルアクシオンです。僕は初めてこのゲームをやったとき、あまりにシンプルなゲーム性に、またテトリスの連続ゲームかと、正直思いました。なにしろ僕はバズルアクシオンの新作が多くて、ブームになっている感じさえありますからね。」
でも、何日かたってから、活版屋のゲームセンターで「クラックス」を遊んでいる少年を見たときに、衝撃を受けました。その少年のプレイが、すて上手かったからです。

田尻智



○オールマイティ・タイルは貴重
薬所でうまく使え

出現するタイルの色は、全図で8色だが、この他に白色に点線しながら動かす「オールマイティ」というタイルがあるんだ。これは、その色の代わりにもなるというありがたいタイル。あと1枚置けば通せるのに、その色のタイルがなかなか来ないフ



オールマイティ・タイル

○開かれば、こんな種あがで高得点が狙えるようになるぞ

なで時に使うモノ。使い時までバドの上に乗せたままにしておいて、タイミングよく利得するのが正しい方法だ。

スパークテタでバイスコア



次に、タイルの積み方とその得点を紹介しよう。タテ横みよりも、ミヨチナメの方でガツフツツや進めば必要分だけ得点も高いのがわかる。またこの他に、ある面において0個のプロットがXの形を作ると、先の面へ一気にワープできる「ビッグX」という大ワザも隠されているぞ。挑戦してみよう!!



○ネコ屋の回転団子場 / コナミのゲームでネコが出てくるゲームは…?



○タコ型の自機が巨大化した! / 探検の達人デューズだ / ターコ / 1度ほめるギャグを盛り込



○虎ノ子 / オレンジ / 口口の大家が押し寄せて来た / クチ



PARODIUS
パロディウスだ!
— 神話から面白いへ —

がつげんとうりょう よてい
コナミ 4月下旬登場予定

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

ウィークリー データ Weekly Data

この週発売の新作

- % 金 巻 意 III
% 金 ⑨ 仮面の忍者花丸
% 金 ⑧ イメージファイト

この週の新作は、購入希望ランキングでは20位以内に登場することがめったになかった作品だ。その割には「仮面の忍者花丸」が10位に登場したり、他の2作も23位、24位とかなり健闘したといえるだろう。災害以降、順位を上げられるが注目したいところだが、ベスト10のゲームを見る限りでは1桁順位にランクされるのはかなり難しいことだろう。

ディスカウント Discount Shop Ranking

- 1 ドラゴンクエストⅣ
2 テトリス
3 ウィザードリィⅢ
4 信長の野望・戦国群雄伝
5 ドラゴンクエストⅡ
6 ドラゴンクエストⅠ
7 ファミスタ'90
8 悪魔くん
9 ファイナルファンタジーⅡ
10 SDガンダム2
11 MOTHER
12 スーパーマリオブラザーズ3
13 ドラゴンボール3
14 ロックマン2
15 フリッフル
16 激戦!プロレスガ
17 がんばれゴエモン外伝
18 ドンドコドン
19 ヘラクレスの栄光Ⅱ
20 SUPER闘魂

ドラゴンクエストⅣ

エニックス / 88年12月11日発売 / RPG / 650円

これで2週連続してポイントを上
昇させている。まだまだ強い

713

スーパーマリオブラザーズ3

任天堂 / 88年10月23日発売 / アクション / 450円

最近ではめづらしくランクの上下
動が激しく18位からランクアップ

60

悪魔くん

バンダイ / 88年12月24日発売 / RPG / 580円

上位に格げなくランキングされて
いる新たな売れ筋ゲームだ

53

テトリス

RPG / 88年12月10日発売 / パズル / 480円

ポイント、ランクとも
また下降した

44

キテレツ大百科

エニックス / 88年12月10日発売 / アクション / 500円

価格と売上げが反比
開する珍しいゲームだ

42

ドラゴンクエストⅢ

エニックス / 88年12月10日発売 / RPG / 550円

エニックス
87年5月27日発売
RPG / 550円

29

ウィザードリィⅢ

アスキー / 88年12月10日発売 / RPG / 550円

エニックス
87年5月27日発売
RPG / 550円

26

ドンドコドン

タイトー / 88年12月10日発売 / アクション / 580円

エニックス
87年5月27日発売
RPG / 550円

25

モアイくん

コナミ / 88年12月10日発売 / パズル / 480円

か めん にんじやばな丸
仮面の忍者花丸

23

カブコン / 88年12月10日発売 / アクション / 550円

21



3
12
3
18

ファミコン
ベスト

Famicom
Best

20

ファミスタ'90
ナムコ
88年12月10日発売
野球 / 580円

がんばれゴエモン外伝
コナミ
88年1月5日発売
RPG / 1880円

信長の野望・戦国群雄伝
光栄
88年12月10日発売
シミュレーション / 7100円

ドラゴンクエスト
エニックス
88年5月27日発売
RPG / 550円

ドラゴンクエストⅡ
エニックス
87年1月28日発売
RPG / 550円

フリッフル
タイトー
88年5月27日発売
パズル / 380円

ウィークリー データ Weekly Data

この週発売の新作

- 16歳 ③ 魔神英雄伝ワタル・外伝
 16歳 ④ サンサーラ・ナーガ
 16歳 ⑤ バルダグダッシュ
 16歳 ⑥ 蒼蒼

『魔神英雄伝ワタル・外伝』は購入希望ランクではだいたいにおいて10位前後をキープしていただき、発売と同時に3位にランクされる売れ行きを示している。常連組にこれから入ってきそうなゲームである。これ以外の3作は、次週もこのチャートに顔を見せることができるかどうかというところが注目点だろう。

ディスカウント Discount Shop Ranking

- 1 ドラゴンクエストIV
 2 ウィザードリィIII
 3 伝説の野望・戦国群雄伝
 4 ドラゴンクエストII
 5 テトリス
 6 悪魔くん
 7 ファミスタ'90
 8 魔神英雄伝ワタル・外伝
 9 SDOガンダムE
 10 ドラゴンボール2
 11 バルダグダッシュ
 12 ファイナルファンタジーII
 13 MOTHER
 14 スーパーマリオブラザーズ3
 15 ドンドコドン
 16 蒼蒼プロレスII
 17 がんばれゴエモン外伝
 18 フリッフル
 19 ロックマン2
 20 ヘラクレスの栄光II

ドラゴンクエストIV

エンタス/30年2月11日発売/RPG/8800円

この週はポイントが落ちてしまったが1位は絶対ゆるぎないのだ **372**

スーパーマリオブラザーズ3

任天堂/88年10月23日発売/アクション/8800円

2位以下で100ポイントに達するゲームが登場したことは珍しい **97**

魔神英雄伝ワタル・外伝

マシんえいゆうでん
バートン/89年3月23日発売/RPG/8800円

スリどりのハードソング作品。超人気も良かったためポイントも高い **77**

テトリス

BF8/88年12月2日発売/パズル/8800円

ポイントを多量に獲得してawang上から **76**

悪魔くん

バンダイ/88年2月2日発売/RPG/8800円

出巻の販売部は一定数を獲得でき安定 **47**

がんばれゴエモン外伝

コナミ/30年1月5日発売

RPG/8800円 **43**

ドラゴンクエストIII

エンタス/88年2月10日発売

RPG/8800円 **40**

キテレツ大百科

エポック社/30年2月20日発売

アクション/8800円 **40**

ドンドコドン

タイト/30年3月3日発売

アクション/8800円 **37**

仮面の忍者花丸

カプコン/30年3月16日発売

アクション/8800円 **36**



3月19日 3月25日

ファミコン
ベスト

Famicom Best 20

この週は「ドラゴンクエストIV」が減少した。2位以下のゲームの売り上げが伸びた。スーパーマリオブラザーズ3の97ポイント、悪魔くんの47ポイント、がんばれゴエモン外伝の43ポイント、ドラゴンクエストIIIの40ポイント、キテレツ大百科の40ポイント、ドンドコドンの37ポイント、仮面の忍者花丸の36ポイント、ドラゴンクエストIIの30ポイント、サンサーラ・ナーガの27ポイント、ファミスタ'90の20ポイント、ドラゴンクエストの20ポイント、ドラゴンクエストIIの19ポイント、バルダグダッシュの18ポイント、ウィザードリィIIIの17ポイント、伝説の野望・戦国群雄伝の15ポイント、ドラゴンボール3の12ポイント。

1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	双截龍 II	21.98
2	がんばりやんお宝伝	25.17	7	アフリップ	21.92
3	悪魔城伝説	23.50	8	怪獣の野望〜戦国群雄伝	21.84
4	ファミスタ'90	23.19	9	マッピーキッズ	21.50
5	ヘラクレスの栄光 II	22.22	10	ウィザードリィIII	21.35

シリーズ3作目。2人プレイ
 時★前2作よりも面白くない
 (愛実/平原道雄)★2人
 でやるととても簡単だった
 (飯草/阿部繁幸)★前作
 とほとんど変わりがなくオリ
 ジナリティに欠けていた(遊
 郎/佐藤正彦)



キアラクタ	金	金	金	金	金
3.05③	3.20④	3.08③			18.76
操作は	胸中度	オリオ99+			035 100
3.13③	3.35④	2.94③			

前日で評価結果を発表するゲームは次の8本です。

新機4-10-7 TEAM
フアミマカ ヒットチャ
ー「ア」原

業員からの移植。★ゲーム内容はまあまあだけど値段が高い(神奈川/佐藤隆之)

★タイトルを「ドコドンドン」とずっと読んでた(兵庫/本間裕)

★プラスの面がなかなかみつからなかった(東京/中川隆之)



キャラクター	著	星 真一	監	谷 口 雄
3.65⑦	3.31⑧	3.29⑨		20.45
橋本 健	熊中 正	オグサワラ		(20 位)
3.49⑩	3.36⑪	3.18⑫		

ちまたで話題のあのゲーム、昔懐かしいこのゲームなど、どんな販売状況になっているんだろという間にお答えしていきます

●ゲーム通読簿（備考欄）
新作ゲームをアレイレ

・ベストブレイブ 野矢 元二
・井崎猪五郎の悪魔必勝拳
・パワーサツカー
・アンケートハガキの意見
欄に書いてくれてもいいで
すし、そのスペースではな
らないよ? という人は

コナミの人気キャラ、モアイ
が主人公のバズル。モアイは
頭突きする。★安い前には頭
白い(神楽川/小川重久)
★かなり先のことを予想しな
いとすぐゲームオーバーだ
(千葉/三澤卓子)★真実の
裏面がよいV(千葉/加藤晴久)



キャラクタ	音	画	面白い	総合
3.91⑩	3.89⑩	3.41⑪		20.70
操作性	難中度	ボリューム		(15位)
3.48⑬	3.20⑫	3.31⑫		

みんなからは「週刊フアミカヒートヤート」では、読者のみなさんからのハガキを募集しています。

ガキを募集中

ぼしゆうのり
・魔神英雄伝ワタル・外伝
・バルター・タツシユ
・サンサーラ・ナーガ
・香港

シリーズ第3弾。★グラフィックが前作と比べて良くなった（高森/宮崎幸太郎）★操作がややこしい（大飯/川崎伸広）★2日でクリアした（福岡/安光秀雄）★前作より遊びやすくなって（岡山/木田善治）いる（岡山/木田善治）



キャラオケ	音楽	黄い海	総合
3.45⑧	3.50⑩	3.45⑨	21.35
海外版	映画	オレンヂイ	(10位)
3.58⑩	3.83⑫	3.48⑪	

18-22841

アイドル/シューティング/1500 円
東長用がらの移植。★ファミ
コンへの移植は無理があった
のではないが(編劇/末廣紀
ろ)★キャラクタがもっと大
きい方がよかった(灰枝/高
橋説一)★音楽がさびしい
(玲玉/高橋大樹)★迫力
がない(玲玉/高橋大樹)

[illegible]

今回の新作6本は、あるといえるものぞ得られるかという問い。『ウィザードリット』にもかかわらぬ、う得点から測えることになってしまいうだる



チームで
好評だが
わけではな
いが好調だ
21点とい
う順位

 集英社 復讐の志者化武

カブコン/アクション/590円
ボスとの戦いはカードゲームで勝負するのがワリ。★キャラクタが大変く育業も各れいで明るい(飯塚/森政明)★キャラクタがかわいい(飯塚/中田真介)★ボスとのカードゲームが楽しい(山口/内田伸也)



キャラクター	音	画	買い得	総	点
3.80◎	3.34◎	3.27◎			20.61
操作性	防水性	オーディオ			(18位)
3.44◎	3.38◎	3.38◎			

みんなからのハガキを募集中

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

出て欲しいゲームベスト 20

順位	ゲーム名	%
1	グラディウスIII	9.3
2	三国志II	7.8
3	大南群狼	5.8
4	SUPER脱走部隊	3.5
5	PO原人	3.0
6	ファイナルファイト	2.8
7	ゴルドンアックス	2.7
8	R-TYPE	2.5
9	ラストハルマゲドン	2.1
10	ソーサリアン	2.0
10	イースIII	2.0
12	ファンシースターII	1.7
12	オーダイン	1.7
14	ファンシースター	1.5
14	ワルキューレの伝説	1.5
16	パロディウスだノ	1.4
17	あしたのジョー	1.2
18	天外魔境	1.1
19	カトちゃんケンちゃん	1.0
20	R-TYPEII	0.9

4月8日以降に発売される 買いたいゲームベスト 10

順位	ゲーム名	メーカー	%
1	レッドリリーマ	カプコン	7.3
2	双龍	テクニクス	6.2
3	ウルトラマン	バンダイ	5.9
4	クィックス	任天堂	5.7
5	あやかし城	セガ	3.8
6	サッカーボーイ	ゼック	3.0
7	魁/男塾	ユタカ	2.5
8	F-1レース	任天堂	2.0
9	ドラゴンスレイヤー	エポック	1.7
10	かこむん蛇	ナゲツ	1.4

© エニックス・Nintendo・水木プロ/テレビ朝日/東映動画/バンダイ・サンライズ/R-NAS/NTV/WESTONE/ HUDSON SOFT・TECHNOS JAPAN CORP.

週刊ファミマガヒットチャート!

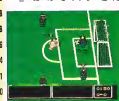
Hit Chart!

4月8日以降に発売される 買いたいゲームベスト 20

順位	ゲーム名	メーカー	%
1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	4.3
2	熱血高校ドッジボール部-サッカー編	テクニクス	14.1
3	キャプテン翼II	テクモ	12.4
4	SDガンダム外伝	バンダイ	12.0
5	女神転生II	ナムコ	4.7
6	ファイアーエムブレム	任天堂	4.7
7	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	4.7
8	水滸伝	光栄	4.8
9	忍者龍剣伝II	テクモ	4.5
10	熱血高校大運動会(仮称)	テクニクス	3.2
11	飛龍の拳III	ガチンプレーン	2.2
12	イースII	ビクター	1.9
13	人生劇場2	タイトー	1.8
14	SDバトル大相撲	バンプレスト	1.8
15	スーパーチャイニス3	ガチンプレーン	1.8
16	クオース	コナミ	1.4
17	熱血野球小僧(仮称)	テクニクス	1.1
18	甲子園2	タニタ	1.0
19	ダッシュ野郎	ビスコ	1.0
20	千代の富士の大騒ぎ	フェイス	1.0

前回の「ファイナルファンタジーIII」のポイントが過半数を越え、さらに甲子園が思われたが、予想に反して50%を割ってしまった。そのポイントが2人入ったのだから、熱血高校ドッジボール部・サッカー編に選ばれた。また、前回の2位のポイントも争われる。

「ファイナルファンタジーIII」も、既に順位をアップさせている。ライバルは「キャプテン翼II」であり、その作ではないかと懸念される。大きなポイントにしたものには「チャイニス3」も争われる。



○ G.W. 明けに発売が迫ってきた 熱血高校ドッジボール部、だ

Reader's Request Best 20

「私たちのチャートと読者はほぼ一致している。ファイナルファンタジーIII」も「プロファイブ」も、前回は支持率が若干下がり気味で、その分、2人位下りのゲームポイントを上昇させている。しかし、その下となるのはポイントにすぎない。

Gameboy Best 10

この「ゲームボーイ」のベスト10は、読者の投票で決まる。購入したゲームのうち、1人1票を投じて、その順位を決定する。その「SD」は、前回は「SD」で、その順位を決定する。その「SD」は、前回は「SD」で、その順位を決定する。

取

うちのオケ1班



ちょう しん さく

超新作ゲーム

先

追分のボスキャラ

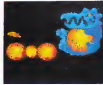
「スーパー」の最後には、魔神に姿を変えた強力な敵のボスが待ちかまえている。獣戦士の持つ特殊能力をフルに活用しない、ボスを倒すことが困難になるので、確実にパワーアップしてこよう。ボスを倒すとステージクリア。



○オリジナルの2面のボスは、火の玉を投げるラングアガ。



○3面のファイテクロンダイルは空中から攻撃する。



○1面のボス・「ガリ」は、



○「れちオリシナル」をミを吐き出すラングアガ。



○「れちオリシナル」をミを吐き出すラングアガ。



○「れちオリシナル」をミを吐き出すラングアガ。

あの「テトリス」の続編が登場だ

ハットリス

発売日未定
BPS
価格未定
●カセット
パズル

をらつ重はめとができあか

「テトリス」の作者「アリス」氏が、まだしも新たなパズルゲームを考案。その名も「ハットリス」だ。

前作の「テトリス」では、種類のブロックが4種類を組み合わせるが、今回は5種類のブロックが追加された。また、ブロックが上から落ちてくるのではなく、左右に移動させることができる。

「ハットリス」のゲームの面白さは、新しいブロックが追加されたことにある。また、ブロックが上から落ちてくるのではなく、左右に移動させることができる。



○「ハットリス」が元々登場するコミカルな「ハットリス」のタイトル画面



○「ハットリス」が元々登場するコミカルな「ハットリス」のタイトル画面

帽子が落ちてくる

○落ちてくる2つの帽子を、5つ積み重ねて消していくのだ!!





そのしやうたいし「ようが」
が「バックスのところ」に「こ」きました。

○誕生記念パーティの招待状が届いた



○竜の現れる洞窟。アイテムを取って進もう



○巨柱ブロックや動く雲など仕掛けがいっぱい



○ちょっとトボケたイキなワサギなのさっ！

バックスの50周年記念アクション

バックスの50周年記念アクション

8月上旬発売予定
ケムコ
5900円(消費税別)

●カセット
アクション
画面は箱根争のものです

オイラがバックスだ

バックスの50周年記念アクション
バックスの50周年記念アクション
バックスの50周年記念アクション



○ニンギンを貯めてピンコに挑戦



○ボスキヤラのヘンリー・ボク



○スフィンクスをハンマーで壊すと……



○「男どアホウ甲子園」の勝利甲子園、前点高のピッチャー



○絶先主、明訓高、高野隊のサードを守っている



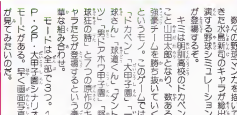
○「男どアホウ甲子園」の勝利甲子園、前点高のピッチャー



○これが原作の「大甲子園」ゲームを始める前に「一戦」であって……



○「野球狂の詩」の主人公、水島新司、プロ野球唯一の女性選手だ



○「野球狂の詩」の主人公、水島新司、プロ野球唯一の女性選手だ

超新作ゲーム先取り大作戦



○3人・無双の設定は御自由に!!



○さて、どのゲームで遊ぶかなー

たの
6つのゲームが楽しめるのだ!!

7月上旬発売予定
コナツジャパン
8500円(消費税別)

●カセット
バラエティ

※加に同梱中のものです



○お宝をマンドる。
如力に勝負だ!!



○ホッケーゲーム、めちめちや勝てる

エアバケット、エアホッケー、ピンボール、サッカーなど、ゲームセンターに置かれていた懐かしいテールゲームを集めたのが、この「ゲームパーティー」だ。

1Pでプレイするときは男の子か女の子かを選べ、バチめくんなら人のキヤと知恵することが出来る。「BGMは全部で6種類、難易度も8段階に設定ができ、それぞれの好みでプレイすることが出来る。」

もともと、友だちなんかとワイワイしながら遊ぶゲームばかりだから、やっぱり1Pで楽しむことになる。



○ステージセレクト、どこから始める?



○初級第一の戦いはここから始まった!



○勝負に勝つと、そこにカノホスをするのだ



○タイミングを計らってジャンプ!!



○ゲーム中のフィッシュマン、後ろに運るフロッグをうまく使え

WITS

世界平和のために高校教師が活躍

7月13日発売予定
アテナ
5800円(消費税別)

●カセット
アクション

画面は縦向きのものです

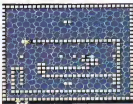


**4人
で
プレイ!!**

○ジョイスティックなどを使えば4人同時プレイも可



○マルチ画、敵キャラがウラウラと分裂!!



○スライム画、スライムと泳いで進む!!



○この裏を飾るのはゲームに勝たねば



○自分の好きなように配置が始めのぞ



○敵はカードの敷で勝負!!



○次々に現れる敵をハンドガンで倒せ!!

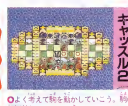


○巨大なボスキャラが出現!!

アルモードがあるのだ。
モードは全4つ。通常
モード、ウェストモード、
対戦ができるセレクトモード。
題を自由に配置できるエディ
ットモード。ゲームのルー
ルの説明が見られるユー
ザモードがあるのだ。



○目の前に連なる数々の城。この25もあ
る城をすべて勝ち進んでいくのだ



○よく考えて駒を動かしてこう。駒の
行動範囲はそれぞれ決められている



○父の墓の前に、固く決意をするジェイ



○使用する武器を選択して戦いに使

チェスや将棋の要素を含ん
だ、ボードゲームのシミュレ
ーションゲームの登場だ。
それぞれのエディに決めら
れた駒が配置されてあり、1
手交代で駒を動かして、戦
勝を争う。相手のキングを
倒すか、自分のキングを倒す
か、どちらかが勝つ。戦
勝はカードで行われ、敵の防
御力よりも大きな数字を出す
と、敵にダメージを与えられる。
その数字には、自分の駒が
キミの駒には、自分の駒が
キミの駒には、自分の駒が



○ゲームの進め方を教えてくれる親切な
モードも入っているのだ



○比較的簡単な面だ。ゲームのシステム
を覚えるにはちょうどいい面かな



○それぞれのキャラの特色を画面で
見ることができる。フムフム……

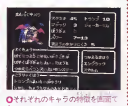
キャッスルクエスト

せんぞく たく
戦略を巧みに使って勝利を掴め!!

8月発売予定
サン電子
価格未定

●カセット
ボードゲーム

画面は開発中のものです



○それぞれのキャラの特色を画面で
見ることができる。フムフム……

ラフ

ちち と たか
父の仇を取るために戦うんだ!!

8月発売予定
サン電子
価格未定

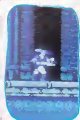
●カセット
アクション

画面は開発中のものです

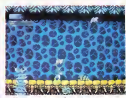
サン電子からバリバリのア
クションゲームが登場する。
主人公は、シリウス星系の
コロニー開発計画のスタッフ
であるジェイ。ある日、開発
任務である彼の父が何者かの
手によって殺されてしまう。
ジェイは父の意志を継ぎ、謎
の組織と戦いながらコロニー
を完成させることを誓う。
ゲームは横スクロールのア
クションで、ストーリーは全
6回。ジェイは最初、ハンド
ガンとショットガンを持って
いるが、ゲーム中に出てく
る4種類の武器アイテムを取
れば、マシンガン、ホーミング
ミサイル、レーザーガン、な
どが使えるようになるぞ。

○使用する武器を選択して戦いに使

ちうしんきく まさど たいせんせん
超新作ゲーム先取り大作戦



この魔法をくらえ!!

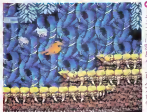


○黄色のヨロイに身を包んだドラゴンファイター。気味悪い敵がゾロゾロ

へんしん てき けち
ドラゴンに変身して敵を蹴散らせ

ドラゴンファイター

8月発売予定
 トーフチキ
 5700円(消費税別)
 ●カセット
 アクション
 画面は開発中のものです



○ドラゴンに変身。百人刀でさ
 ○五つ首のボスキャラ登場。手塚そう



○民和のメカニクスを
 ○影狼に似ている
 ○戦りになる長男
 はリーダー格

われ影狼部隊

影狼と噂される3人の兄弟。影狼が、影の組織・影魔を倒すために戦うという目的の物語をお届けしよう。影魔の組織・影魔は影の世界に生きたる影の者たちを支配し、その者たちを使い勢力をのびていった。それを見た影魔の3兄弟は影魔を倒すために立ち上がった。この物語は、影魔の物語。



○フィールド上にある情報を手帳かりに影魔の本拠地を探し出すのだ
 ○3人の兄弟は父の意思を継ぎ、影魔部隊として影魔の戦いに挑む

影狼伝説

3人の影狼部隊の戦いが始まる!!

5月11日発売予定
 ビクセル
 6200円(消費税別)
 ●カセット
 ロールプレイング+アクション
 画面は開発中のものです



忍術で勝負だ!!

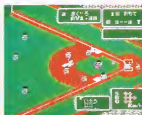


○「ふぶきの術」で敵をカチンカチンにガ
 ○レベルが上がると新しい忍術を覚える
 ○前編シーンはバリエーションのアクションだ

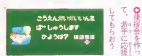
©NATSUME/トーフチキ・ビクセル



○コミカルなタイトル、日本一を目指す



○試合はオートで。選手に適切な指示を送る



○ゲームオーバーにならないよう気をつけて



○なかなかにキレイ

久しぶりに登場の野球ゲーム、といつても自分は選手ではなく、球団のオーナー兼監督となりペナントレース優勝を目指すというシミュレーションゲームなのだ。

まずは経営者として、球場設備への投資や後援会の勧誘などを行ったり、選手管理をこなしてはならない。

試合では監督として采配をふる。スターティングメンバーの決定から、状況に応じて代打を出したり、バントのサインを出したりするのだ。

各球団のデータは90年開幕時のモノを使用。他に選手育成コマンドを使って、キミだけのチームを作ることまでできるのだ。

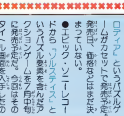
○自チームのスターティングメンバーをセック。これのから試合開始だ

ポジション	選手名	打率	本塁打	打点	盗塁	エラー
投手	山崎 康平	0.25	1	5	0	2
一塁手	田中 健二	0.30	2	10	1	1
二塁手	佐藤 隆夫	0.28	1	8	2	3
三塁手	鈴木 大輔	0.22	0	3	0	1
遊撃手	高橋 誠一	0.26	1	6	1	2
左翼手	伊藤 達也	0.24	0	4	0	1
中野手	渡辺 健太	0.27	1	7	1	2
右翼手	松本 浩二	0.29	2	9	0	1
捕手	山本 浩一	0.23	0	2	0	0

○まずは全125球団から自チームを選択。他球団5チームを選び、リーグを編成



○ゲームオーバーにならないよう気をつけて



○なかなかにキレイ

久しぶりに登場の野球ゲーム、といつても自分は選手ではなく、球団のオーナー兼監督となりペナントレース優勝を目指すというシミュレーションゲームなのだ。

まずは経営者として、球場設備への投資や後援会の勧誘などを行ったり、選手管理をこなしてはならない。

試合では監督として采配をふる。スターティングメンバーの決定から、状況に応じて代打を出したり、バントのサインを出したりするのだ。

各球団のデータは90年開幕時のモノを使用。他に選手育成コマンドを使って、キミだけのチームを作ることまでできるのだ。

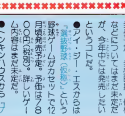
○自チームのスターティングメンバーをセック。これのから試合開始だ

ポジション	選手名	打率	本塁打	打点	盗塁	エラー
投手	山崎 康平	0.25	1	5	0	2
一塁手	田中 健二	0.30	2	10	1	1
二塁手	佐藤 隆夫	0.28	1	8	2	3
三塁手	鈴木 大輔	0.22	0	3	0	1
遊撃手	高橋 誠一	0.26	1	6	1	2
左翼手	伊藤 達也	0.24	0	4	0	1
中野手	渡辺 健太	0.27	1	7	1	2
右翼手	松本 浩二	0.29	2	9	0	1
捕手	山本 浩一	0.23	0	2	0	0

○まずは全125球団から自チームを選択。他球団5チームを選び、リーグを編成



○ゲームオーバーにならないよう気をつけて



○なかなかにキレイ

かんとか、きんだんけいとい、監督と球団経営の2役は難しい…

につばんい、めい、かんとか、日本一の名監督

アスミック 8800円(消費税別)

●カセット

野球シミュレーション

アスミック 8800円(消費税別)

●カセット

野球シミュレーション

アスミック 8800円(消費税別)

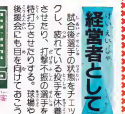
●カセット

野球シミュレーション

○自チームのスターティングメンバーをセック。これのから試合開始だ

ポジション	選手名	打率	本塁打	打点	盗塁	エラー
投手	山崎 康平	0.25	1	5	0	2
一塁手	田中 健二	0.30	2	10	1	1
二塁手	佐藤 隆夫	0.28	1	8	2	3
三塁手	鈴木 大輔	0.22	0	3	0	1
遊撃手	高橋 誠一	0.26	1	6	1	2
左翼手	伊藤 達也	0.24	0	4	0	1
中野手	渡辺 健太	0.27	1	7	1	2
右翼手	松本 浩二	0.29	2	9	0	1
捕手	山本 浩一	0.23	0	2	0	0

○まずは全125球団から自チームを選択。他球団5チームを選び、リーグを編成



○ゲームオーバーにならないよう気をつけて



○なかなかにキレイ

監督と球団経営の2役は難しい…

あみだで決まる

ウチのがばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

4月の日から4月18日までに出るゲーム

ルール説明
「ウチのがばん」は、4月の日から4月18日までに出るゲーム。この期間中に、各メーカーが自分の手で獲得したスペースで、発売直前のPRを行う。ルールは、各メーカーの公式サイトで確認できる。

58
990

ゴッドスレイヤー

4月13日発売予定
SNK 7800円(税別)

256
ビット

○No.32で特装



「ウチのがばん」のルールは、各メーカーの公式サイトで確認できる。このゲームは、4月13日に発売予定のSNKの作品で、256ビットのグラフィックを特徴とする。

83
990

ウルトラマン倶楽部2

4月7日発売予定
バンダイ 8000円(税別)

256
ビット

ウルトラ兄弟が平和のために帰ってきた



○No.51で特装

「ウチのがばん」のルールは、各メーカーの公式サイトで確認できる。このゲームは、4月7日に発売予定のバンダイの作品で、256ビットのグラフィックを特徴とする。

58
990

ガンヘッド

4月13日発売予定
バリエイ 6800円(税別)

256
ビット

○No.45で特装



「ウチのがばん」のルールは、各メーカーの公式サイトで確認できる。このゲームは、4月13日に発売予定のバリエイの作品で、256ビットのグラフィックを特徴とする。

47
990

クオース

4月13日発売予定
コナミ 6800円(税別)

256
ビット

○No.74で特装



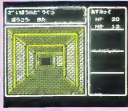
「ウチのがばん」のルールは、各メーカーの公式サイトで確認できる。このゲームは、4月13日に発売予定のコナミの作品で、256ビットのグラフィックを特徴とする。

79
990

ティープダンジョンIV

4月8日発売予定
アスキー 8800円(税別)

256
ビット



○No.51で特装

「ウチのがばん」のルールは、各メーカーの公式サイトで確認できる。このゲームは、4月8日に発売予定のアスキーの作品で、256ビットのグラフィックを特徴とする。

20
990

忍者電撃伝II

4月8日発売予定
アコム 6800円(税別)

256
ビット

○No.84で特装



「ウチのがばん」のルールは、各メーカーの公式サイトで確認できる。このゲームは、4月8日に発売予定のアコムの作品で、256ビットのグラフィックを特徴とする。

28
990

香港

4月1日発売予定
徳間書店 6800円(税別)

256
ビット

71
990

女神転生II

4月8日発売予定
ナムコ 7800円(税別)

256
ビット



○No.51で特装

「ウチのがばん」のルールは、各メーカーの公式サイトで確認できる。このゲームは、4月8日に発売予定のナムコの作品で、256ビットのグラフィックを特徴とする。

※SPCはスペース等号の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©円谷プロ/©SINSEI/Humming Bird Soft/Asmik・徳間書店/©西谷崇/©徳間書店/ムービック/シブス・SNK CORP・TOHO/SUNRISE/VARE・KONAMI・TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA・TECOM

ファミコンゲームカレンダー



※値／(別)消費税別／(込)消費税込み

6月 FAMILICOM

12発売日

●チップとデールの大冒険 ★カプコン ◆5900円 (※)

13発売日

●新西遊記 ★アイレム ◆3800円 (※)

●ビーバータイム ★サンリブ電気 ◆未定

●狼群の暴乱II ★カルチャーブレーン ◆6300円 (※)

●水戸黄伝 ★光栄 ◆1万1800円 (※)

●キャッスルクエスト ★ハドソン ◆未定

GAME BOY

●ビットマン ★アスクゲーム ◆2980円 (※)

●コスモタンク ★アトラス ◆未定

●カードゲーム ★コロナックジャパン ◆3400円 (※)

●パイプファイア ★東映動画 ◆3200円 (※)

●パイプドリーム ★BPS ◆3095円 (※)

●おやかしの城 ★セガ ◆3500円 (※)

●双龍戦 ★アクノスジャパン ◆3900円 (※)

●モンスタートラック ★パリエ ◆3200円 (※)

●プライファイター ★タイトー ◆未定

BOOK

7月号発売日

●PCエンジン 8月号発売日

4月から続々

4月20日 女神転生II・必勝攻略法 ★東宝 ◆4500円 (※)

4月26日 忍者龍剣伝II・完全攻略テクニクブック ★徳間コミュニケーションズ ◆4800円 (※)

4月26日 ワイザードリィIII・必勝攻略法 ★双葉社 ◆4500円 (※)

5月 FAMILICOM

10発売日

●新西遊記 ★アイレム ◆3800円 (※)

●熱血高校ドッジボール部〜サッカ〜 ★テクノシステム ◆5900円 (※)

25発売日

●イースII ★ビクター音楽産業 ◆7500円 (※)

●ゲートイン ★エイ・エンターテインメントリース ◆9800円 (※)

●ジャジャ丸屋敷 ★ジャレコ ◆5900円 (※)

30日水 7月号発売日1980円

●ナイトムーブ ★任天堂 ◆900円 (※)

●グッシュ野郎 ★ビシコ ◆5800円 (※)

●ななてつてがベースボール ★サン電子 ◆5900円 (※)

GAME BOY

●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン ◆3300円 (※)

●ファニーフィールド ★SWS ◆3390円 (※)

●フルトラマン劇場版 ★バンダイ ◆3300円 (※)

●ボクシング ★トンキンハウス ◆3000円 (※)

BOOK

7月号発売日

●PCエンジン 8月号発売日

●上巻 ななてつてがベースボール・完全攻略テクニクブック ★徳間コミュニケーションズ ◆4800円 (※)

4月から続々

4月28日 PCエンジン 6月号発売日

4月6日 星神英雄伝ワタル外伝・必勝攻略法 ★東宝 ◆4100円 (※)

4月上旬 ワイザードリィIII・攻略の手引き ★アスキー ◆1090円 (※)

4月上旬 80ガンダムSDガンダムII・ゲームボーイ必勝法 ★講談社 ◆4800円 (※)

4月26日 ファイアーエムブレム・西暦 ★小学館 ◆6300円 (※)

4月 FAMILICOM

6発売日

●女神転生II ★ナムコ ◆7800円 (※)

●忍者龍剣伝II ★タケム ◆9000円 (※)

●ディープダクションIV ★エニックス ◆6900円 (※)

●新西遊記 ★アイレム ◆3800円 (※)

●ウルトラマン劇場版II ★バンダイ ◆6200円 (※)

●ウォーズ ★コナミ ◆4500円 (※)

●ゴッドスレイヤー ★SNK ◆7600円 (※)

●ガンヘッド ★パリエ ◆5500円 (※)

20日金 9発売日

●SDバトル大戦 ★バンプレスト ◆6300円 (※)

●ファイアーエムブレム ★任天堂 ◆6000円 (※)

●パワーブレイザー ★クワイター ◆5900円 (※)

●悪魔伝説 ★日本電報 ◆4000円 (※)

●ファイナルファンタジーII ★スクウェア ◆8400円 (※)

●ボンバーマン ★ハットシ ◆500円 (※)

GAME BOY

●かごめかごめ ★ナガザット ◆3020円 (※)

●魔界戦士ウオーリア ★エポック社 ◆3500円 (※)

●SDバトル大戦 ★バンプレスト ◆6300円 (※)

●パットマン ★サン電子 ◆3400円 (※)

●クワイックス ★任天堂 ◆2400円 (※)

●プロディア ★トンキンハウス ◆3000円 (※)

●ポパイ ★キング牧場 ◆3500円 (※)

●スーパーチャイニーズランド ★カルチャーブレーン ◆3300円 (※)

●デッドヒートスクランブル ★コピアシスナム ◆3200円 (※)

●冒険 / パズルロード ★ビップ東海 ◆2180円 (※)

●ザッカーボーイ ★エニックス / ソニーレコード ◆7980円 (※)

●天神様城 ★メルダック ◆3000円 (※)

●ロックンチェイス ★サーキース ◆3300円 (※)

●スーパードー ★ケムコ ◆2995円 (※)

BOOK

5月号発売日

19日木 FamicomGames攻略大全 ★徳間書店 ◆980円 (※)

26日木 女神転生II・完全攻略本 ★徳間書店 ◆490円 (※)

ひとめでわかる!

ファミコン ゲームボーイ

新作ゲーム

記号のみかた ●カセット / ■ディスク / ♥ディスクカード 書き換え / ★メーカー名

発売日未定

FAMICOM

- アカカンの謎 (宮崎) ★ジャレコ
- アドバンス・ダンジョンズ地ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
- エアウォルブ (★) ★光栄
- 機獣戦記バトルII ★タト
- 孔雀王 (★) ポニーキャニオン ●グリッドグラバー ★ジャレコ
- 神子 (★) ケイ・アミューズメントリース
- シブツルン (★) 光栄 ●シブツと愛の本 ★アスミック
- ときと場所 ★インダストリアルソフト ●時雨 ★光栄
- ジャングル大奔 ★タイトー ●人生劇場II ★タイトー
- リルズアリス ★ビジュアルユニコーン
- 道中神探偵探 ★ハイスコアメディアワーク
- TITAN ★ソニエール ●大進路 ★エポック社
- ダンジョン脱出記 ★アスキー
- 地理知識大戦 ★スーパースタジオ
- 千代の富士の天宮道 ★フェリス
- 飛龍伝 ★ポニーキャニオン
- ドラゴン (★) ★エポック社
- のりもの大冒険 ★ビクター音楽産業
- ニジバネマジン (★) ●日本電産
- 神楽坂のオセチ ★アスキー
- 熱血闘将大進路 (★) ●アタリジャパン
- 熱血闘将小進路 (★) ●アタリジャパン
- バズルボーイ (★) ●アタリ ●ハットリス ●日清
- ははれくるワールド ★ハリエ ●ファンタジー ★エクス
- ブラッディ・ワリアーズ ★光栄
- ブライファイター ★タイトー
- BLOCK PUT ★タタノシヤパン
- 嵐風伝説 (★) ●ヒューマン
- 白ウツカード ★スコーピオンソフト
- メダリスレダグロリー ★HPL研究社
- 燃える炎竜WARPAIRS ★タレコ
- のりもの伝説 ★ハルタインビデオ ●後援アスキー ●任天堂
- 機獣大戦 ★スコーピオンソフト
- ロックマンIII ★カプコン

GAMEBOY

- 石川 ★アスキー ●ドレミレス ★任天堂
- クオース ★バウンダリー
- おどろきサバイバルBOY ★タタ
- キャプタックリ ★ヘタ
- GO! GO! TANK ★コピアンシステム
- ジャングルウォーズ (★) ●ポニーキャニオン
- ソロモン無敵道 ★タタ ●時雨 (★) ●セガ
- ドレミ伝説 ★トニー ●大進路 ●トンキンハウス
- R-CONクイズI ★エポック社
- パチンコ大冒険 ★エポック社
- パチンコ大冒険II ★アスキー ●バズニク ●タイトー
- パチンコ大冒険III ★エポック社
- パチンコ大冒険IV ★エポック社
- パチンコ大冒険V ★エポック社
- パチンコ大冒険VI ★エポック社
- パチンコ大冒険VII ★エポック社
- パチンコ大冒険VIII ★エポック社
- パチンコ大冒険IX ★エポック社
- パチンコ大冒険X ★エポック社
- パチンコ大冒険XI ★エポック社
- パチンコ大冒険XII ★エポック社
- パチンコ大冒険XIII ★エポック社
- パチンコ大冒険XIV ★エポック社
- パチンコ大冒険XV ★エポック社
- パチンコ大冒険XVI ★エポック社
- パチンコ大冒険XVII ★エポック社
- パチンコ大冒険XVIII ★エポック社
- パチンコ大冒険XIX ★エポック社
- パチンコ大冒険XX ★エポック社
- パチンコ大冒険XXI ★エポック社
- パチンコ大冒険XXII ★エポック社
- パチンコ大冒険XXIII ★エポック社
- パチンコ大冒険XXIV ★エポック社
- パチンコ大冒険XXV ★エポック社
- パチンコ大冒険XXVI ★エポック社
- パチンコ大冒険XXVII ★エポック社
- パチンコ大冒険XXVIII ★エポック社
- パチンコ大冒険XXIX ★エポック社
- パチンコ大冒険XXX ★エポック社

8月以降

FAMICOM

- 8月上旬 ●忍者らホイ! ★アスキー 7800円 (★)
- 8月上旬 ●ハッピーバスディバックス ★カプコン 未定
- 8月上旬 ●SBOガム外伝 ★バグダイス 未定
- 8月未定 ●ロケットレンジャー ★カプコン 5200円 (★)
- 8月未定 ●KAGE ★タタ 未定
- 8月未定 ●バジマヒーロー ★カプコン 未定
- 8月未定 ●ラフ ★ワン電子 未定
- 8月未定 ●ドラゴンファイター ★トワチ 5700円 (★)
- 8月未定 ●ストリートファイター ★カプコン 未定
- 8月未定 ●NORTH&SOUTH ★カプコン 未定
- 8月未定 ●スーパーチャレンジャー ★カプコン 未定

★カルチャーブレーン 未定

- 10月未定 ●ベースボールファイター ★バグダイス 未定
- 10月未定 ●おどろきサバイバルBOY ★カプコン 未定
- 11月下旬 ●バズニクII ★カプコン 未定
- 11月未定 ●シエラグランド ★カルチャーブレーン 未定
- 12月未定 ●道中神探偵 ★アスキー 未定

GAMEBOY

- 8月上旬 ●忍者らホイ! ★アスキー 7800円 (★)
- 8月上旬 ●ハッピーバスディバックス ★カプコン 未定
- 8月上旬 ●SBOガム外伝 ★バグダイス 未定
- 8月未定 ●ロケットレンジャー ★カプコン 5200円 (★)
- 8月未定 ●KAGE ★タタ 未定
- 8月未定 ●バジマヒーロー ★カプコン 未定
- 8月未定 ●ラフ ★ワン電子 未定
- 8月未定 ●ドラゴンファイター ★トワチ 5700円 (★)
- 8月未定 ●ストリートファイター ★カプコン 未定
- 8月未定 ●NORTH&SOUTH ★カプコン 未定
- 8月未定 ●スーパーチャレンジャー ★カプコン 未定

★カルチャーブレーン 未定

- 12月未定 ●道中神探偵 ★アスキー 未定

発売中止ソフト情報!!

はつぱいし しつぱい
発売中止ソフトは1本だけ。徳島県から7月に発売予定だった「それいけ/甲子園」が発売中止に。白の目を見ないうちに消えてしまつたのは残念である。

7月

FAMICOM

- 6日 ●市天童子 ★クエスト 4500円 (★)
- 10日 ●バスマデス ★ソフト・ビジュアル 未定
- 13日 ●Wits ★アスキー 1800円 (★)
- 13日 ●ダンジョンキッド ★クエスト 4500円 (★)
- 13日 ●SDヒーロー 続編 ★インプレス 4300円 (★)
- 14日 ●ファイナルミッション ★タタ 5800円 (★)
- 14日 ●キャプテン翼II ★タタ 未定
- 14日 ●水島新太郎の大冒険 ★カプコン 未定
- 14日 ●宇宙戦艦ヤマト ★HPL研究社 未定
- 14日 ●Might and Magic ★学研研究社 未定
- 14日 ●幻獣物語 ★日本電産 未定
- 14日 ●STEED
- 14日 ●ケイ・アミューズメントリース 5500円 (★)
- 14日 ●おどろきサバイバルBOY ★カプコン 未定
- 14日 ●ゴルゴ 第二巻 ★ビジュアル 未定
- 14日 ●リトルマジック ★デューク 未定
- 14日 ●星王記 ★アスキー 4900円 (★)
- 14日 ●星王記の巻物 ★アスキー 5100円 (★)
- 14日 ●ゲームバーティ
- 14日 ●コナミの巻物 ★カプコン 6500円 (★)
- 14日 ●田村光雄の巻物 ★カプコン 5800円 (★)

★ポニーキャニオン 5800円 (★)

GAMEBOY

- 未定 ●ゴーストバスターズII ★HPL研究社 3400円 (★)
- 未定 ●戦国無敵道 ★タタ ●時雨 (★) ●セガ
- 未定 ●ギャザース ★ビジュアル 未定
- 未定 ●石川 ★アスキー 7800円 (★)
- 未定 ●タタマニヤ ★ポニーキャニオン 3800円 (★)

お詫びと訂正

小巻5・6の「ファミコン・ゲームボーイ新作ゲームカレンダー」にて、コナミから3月16日に発売されたゲームボーイソフト「ワース」の価格3900円 (★) のところ2600円 (★) と誤って表示をしてしまい、関係各位に多大な迷惑をかけたことをここでお詫び申し上げます。

ファミリーコンピュータMagazine編集部

**キック
キック**

せんせいこうげき ゆめ まもの たいじ
で先制攻撃 夢なき魔者は退治しろ!!



**アクションゲームと
知的パズルゲームの
最高コンビ。**

遠い遠い夢の世界に美しい4つの国「やさしい国」「くだものの国」「おかしな国」「おもちゃの国」があり、みんな王女様と平和に暮らしていました。ところがある日、氷と闇の魔王・ノースがあらわれ次々と国を襲い、みんなを夢袋の中にとじこめ「迷宮島」という憂々しい氷の国に変えてしまったのです。そこでこの国を救おうと立ち上がったのが勇気ある少年キックル。迷宮島には魔王・ノースのしかけたわなやしかがいっぱい。はたしてキックルは王女様を救い出せるのでしょうか？

「迷宮島」プレゼントキャンペーン!!
◆今すぐファミコン売場に走れ!!◆
「迷宮島」を今予約してくれた君、先着5,500名様にキックル君グッズ(人形トレーナー・文具セット)があるぞ!詳しくは、06(534)1060 アイレム・パーティにきいてね!

めい

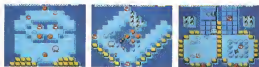
きゅう

じま

迷宮島

TM

©1990 IREM CORP.



6月発売予定 予価5,800円(税別)

アイレムのCMだぞ!超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、なきゃワンしちゃう!!(ビデオも用意した方がいいかも!?)

テレホンサービス
札幌 011-885-9131
名古屋 052-323-0270

福岡 092-475-9400
東京 03-823-5130
大阪 06-535-0651

アイレム株式会社
〒100 東京都千代田区千代田1-11-10 丸の内ビルディング7F
アイレム・パーティ

のうてん **脳天** **ピコピコ** こりやすごい!

その④▶縦・横並びはどこでもOK／

HANDY GAME MACHINE ゲームボーイ

GAME BOY™

Nintendo

逃げて
囲んで
包囲して

NEW!



DMG-QXA
発売予定
4月13日金
希望小売価格
2,600円
(消費税含む)



©1990 Nintendo
©1991 TAITO/TAITO AMERICA
Licensed Exclusively to Nintendo by TAITO

あの「クイックス」が、ゲームボーイになって帰ってきた!!

対戦型

1人でも遊べます

クイックス™

マーカーを操作して自分のエリアを占領せよ! 画面内を動き回る「クイックス」や、軌道上を走り回る「スパーク」に注意して、究極の99%を狙え!
2-PLAYERゲームは対戦型になって新たに追加。さあキミは何万点を獲得できるか?

専用カートリッジ 希望小売価格各2,600円(消費税含む)



シーラースライカー
DMG-QXA



ゴルフ
DMG-QXA



テトリス
DMG-TSA



スーパーマリオランド
DMG-RLA



成吉思汗
DMG-RLJ



テニス
DMG-TNA



アレキセイ
DMG-AWA



ベースボール
DMG-BSA



ステレオヘッドホン 付
単3乾電池4本
本体希望小売価格
12,500円
(消費税含む)

*ゲーム画面は、ハメコミ合成です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 平606 京都市東山区堀根上南松町8番地 TEL.(075)541-8113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋支店 TEL.(052)571-2506 岡山支店 TEL.(0862)52-1821 札幌支店 TEL.(011)621-0513

©1990 Nintendo